平成3年3月22日発行(隔週金曜日発行)第7巻第6号(通巻123号) 昭和62年9月7日第3種郵便物認可

ファミリーコンピュータMagazine

420 YEN

NO.6 1991 3月22日号

●ファミコン2作まとめて攻略
ラグランジュポイント
爆笑！人生劇場2

●ファミコン8大新作
おぼっちゃまくん
ふしぎの海のナディア
マジック・ダーツ/GUN-DEC/COCORON
ナムコットマージャンIII/ファジカルファイター/高橋名人の冒険島II



●いよいよスペシャルコース全クリア！
別冊付録 スーパーマリオワールド完全攻略本 Vol.4
+スーパーマリオワールドウル技総集編

●ゲームボーイ新作詳報
ファミリー・ジョッキー/バーガータイムデラックス

●ファミマガだからできる！
スクープ満載のウルトラ別冊
44ページ別冊付録
スーパーファミコンMagazine Vol.5
スーパープロフェッショナルベースボール/ジャンボ尾崎のホールインワン
白熱プロ野球がんバリーグ/スーパーウルトラベースボール/BIG RUN
遥かなるオーガスタ/バトルドッジボール/プロサッカー/ガデュリン ほか

ファミコン通信 Magazine 1991 NO.6 3月22日号

平成3年3月22日発行 第7巻第6号(通巻123号) 第3種郵便物認可

発行人 栃窪宏男 編集人 山森尚

発売 株式会社徳間書店 編集・発行 徳間書店インターメディア株式会社

問い合わせ 〒105-55 東京都港区新橋4-10-1 ☎03(3459)1700代

特別定価420円(本体408円)

雑誌 27714-3/22 ©Tokumashoten Intermedia 1991 印刷 凸版印刷株式会社 Printed in Japan

平成3年3月22日発行(隔週金曜日発行)第7巻第6号(通巻123号) 昭和62年9月7日第3種郵便物認可 ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータMagazine

420 YEN

NO.6 1991 3月22日号

●ファミコン2作まとめて攻略
ラグランジュポイント
爆笑!人生劇場2

●ファミコン8大新作
おぼっちゃまくん
ふしぎの海のナディア
マジック・ダーツ/GUN-DEC/COCORON
ナムコットマージャンIII/ファジカルファイター/高橋名人の冒険島II



●いよいよスペシャルコース全クリア!
別冊付録 **スーパーマリオワールド完全攻略本 Vol.4**
+スーパーマリオワールドウル技総集編

●ゲームボーイ新作詳報
ファミリー・ジョッキー/バーガータイムデラックス

●ファミマガだからできる!
スクープ満載のウルトラ別冊

44ページ別冊付録 Vol.5
スーパーファミコンMagazine
スーパープロフェッショナルベースボール/ジャンボ尾崎のホールインワン
白熱プロ野球ガンバリーグ/スーパーウルトラベースボール/BIG RUN
遥かなるオーガスタ/バトルドッジボール/プロサッカー/ガデュリン ほか

SQUARE

FIN
FAN
I

SQUARE CO., LTD.
7-6-38 AKASAKA, MINATO-KU, TOKYO 107, JAPAN

スーパーファミコン用 ソフト

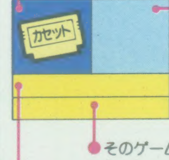
'91年

＜発売＞株式会社徳間書店　＜編集・発行＞徳間書店インターメディア株式会社　●発行人／栃窪宏男　●隠居兼編集人／山森尚　●編集長／山本直人　●副編集長／稲田正義　●編集委員／村田憲生　●仙台クリエイティブセンター室長／小沢誠昭　＜編集＞●スタッフ／〔東京〕荒田茂樹・石塚宏治・岡部功子・風間尚仁・櫛谷和也・黒井敏典・島田政幸・杉澤英樹・鈴木浩一・曽根丈詞・根岸学・福嶋章和・福永寿・守屋貴章　〔仙台〕飯塚宝・佐藤和浩・佐藤佳人・千田誠行　●アシスタント／〔東京〕阿久根幸夫・池田栄一・伊東峰・岩井浩之・小澤繁夫・片桐直樹・川口恭成・鬼頭弥生・佐藤水絵・首藤和仁・菅間紀夫・瀧本宣之・根本強志・広井伸也・松本智春・三嶋弘二・村田学・森博史・山本浩司　〔仙台〕石垣健二・岩井敏明・岩田一人・加藤潤一郎・草薙浩幸・五野上良法・鈴木裕・大学麻子・高橋祐子・福島純一・藤田真広・茂木修　＜制作総務＞●部長／佐瀬伸治　●スタッフ／上村治彦・五嶋美智子・永瀬祐子・湊博道　●アシスタント／〔東京〕及川美幸・兼久直樹・北沢真由美・佐藤晴美・島地純子・土田和生　〔仙台〕高橋和子　＜デザイン＞●ＡＤ／片野厚子　●スタッフ／〔東京〕柳沼健　〔仙台〕鈴木徳房・鈴木佳子　●アシスタント／〔東京〕荒井智広・奥川奈津子・小松雅彦・佐藤基樹・宮下富雄　〔仙台〕伊藤正明　＜協力＞●校閲／笠原紀彦　●写真協力／河行勝美・浜野忠夫　●編集協力／株式会社ゲームフリーク・ストロベリーファーム・株式会社ハックルベリー　●デザイン協力／熊谷智子・有限会社クリエイティブレイ・株式会社サイドブレーン・株式会社デザイラ・有限会社テラス・西川典枝・プラネット・松尾康男・株式会社マッシュアイランド・有限会社ラッキームーン　●フィニッシュデザイン／有限会社アートデザイン・株式会社エス・アイ・シー・株式会社キンダイ・有限会社クリエイティブレイ・株式会社創文新社・株式会社ターゲット　●印刷／凸版印刷株式会社　＜表紙＞●イラスト／佐々木けい子　●デザイン／保坂一彦

ゲーム別さくいん

スペック表のみかた

●カセット、ディスクなど、ゲームの媒体を示します。



●カセットの場合、上はROM、下はRAMの容量を、ディスクの場合は片面、両面の種別が表示されています。

●そのゲームのジャンルです。

●バッテリーバックアップ、コンティニューなど、ゲームを継続させる方法などについて書いてあります。

CONTENTS

もくじ

1991 6 3月22日号

ファミリーコンピュータMagazine

攻略&新作 ファミコン情報タップリ満載！

●ウル技に関する質問は☎022-213-7555 ●それ以外の記事に関する質問は☎03-3459-1700

読者のみなさまからのお問い合わせは、休日をのぞく月曜から金曜の午後4時から6時の間、上の番号で受け付けています。質問は雑誌に書いてあることだけでゲームの解答やヒントについては答えていません。

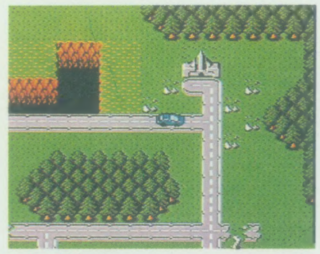

スペースコロニーを
バイオ軍の手から救え！
完成版
大公開!!
LAGRANGE POINT™
ラグランジュポイント
ついに完成した期待のSF・RPG『ラグランジュポイント』。今回はストーリーの最初の部分を大公開するぞ！
4月26日発売予定
コナミ　8500円
消費税別
カセット
4M
+
128K
RAM
バッテリーバックアップ
ロールプレイング

ファミコン

まずは舞台を、ゲームを知れ

地球から遠く離れたところに建造された宇宙コロニー団。そのコロニーのうちの1つ、ランド2においてクーデターが起こった。クーデターを成功させた「バイオ軍」はランド2を制圧し、さらに残りのコロニーのうちの1つ、ランド1へと侵攻を始めた。主人公のジンは、そのランド1に調査隊として地球からやってきたのだ。

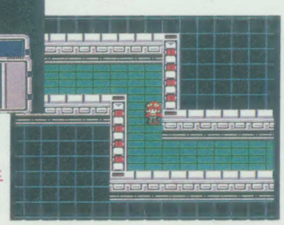
主人公はただのアシスタントパイロットにすぎなかったのだが、調査隊の隊長に「シュトルテを捜せ」と頼まれてから、バイオ軍と戦うことになる。敵を倒し、仲間を集め、バイオ軍とは一体どういう組織なのかという謎を解きあかしながら、スペースコロニーを解放していくことが主人公の目的なのだ。



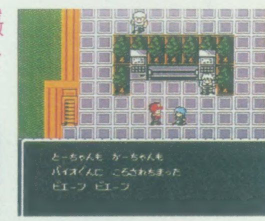
◎主人公のジンは、シュトルテを捜してランド1をさまよう



◎バイオ軍のミュータント部隊が現れ、ジンの行く手をさえぎる



◎コロニーの中を進み、敵の正体を少しずつあばいていくのだ



◎ジンはイシスの人人と会ううちに、戦うことを決意する

ラグランジュポイント 登場人物関係図①

ゲーム序盤に登場、または名前が出てくる人物たちの関係を図にすると、このようになるぞ。

バイオ軍
- バイオカイザー
  - オレギ
  - レデスマ
  - ウェーバー
    - ミュートタント部隊
    - クリーチャー部隊

対立

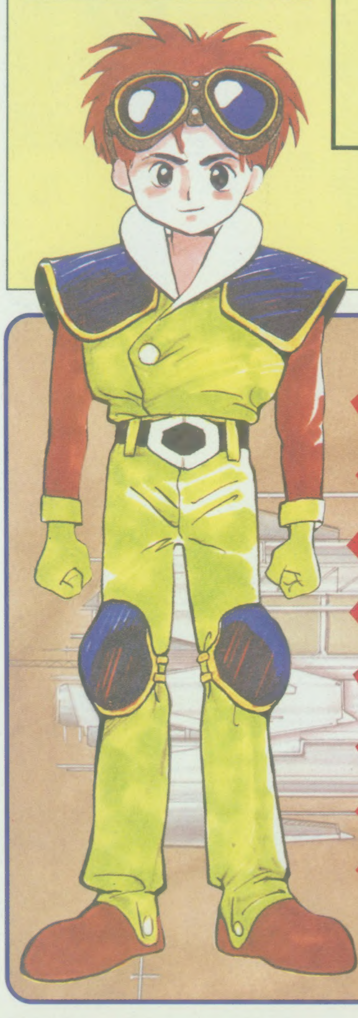
謎の人物シュトルテ

レジスタンス部隊
- トーゴ会長
  - タニア議長
    - 一般兵

協力

イシスシティの人々
- イシスシティ市長
- マツシタ
- モリタ

第3次調査隊
- 調査隊隊長
  - パイロット ジン
  - 調査隊隊員 デニス



バイオカイザーの目的は？ 謎の人物シュトルテとは？

ラグランジュポイント ストーリー

22世紀、太陽を中心とした地球の対称点に、3基のスペースコロニー「ランド1」、「ランド2」、「サテライトベース」が建造された。コロニー団は「イシス星団」と命名され、そこに移民した人々は新たな社会を築いていった。

しかし数年後、ランド2をバイオハザードが襲った。バイオ研究所から謎の変異生命体が流出し、瞬く間にランド2を覆ってしまったのだ。

そのころイシスの行政を司っていた5人の大統領、通称「プレジデンドファイブ」のうちのオレギ、レデスマ、ウェーバーの3人が、星団の覇権を求めてクーデターを起こした。この3人はバイオの力を手に入れ「バイオノイド3将軍」を自称。ミュータント、クリーチャー部隊を組織してバイオ軍を結成し、プレジデントファイブの議長タニアを捕らえた。

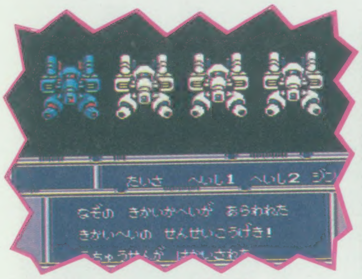
一方、プレジデントファイブ最後の1人トーゴは、サテライトベースに逃れてレジスタンス部隊を組織、イシス市民に対してバイオ軍への徹底抗戦を呼びかけた。しかし、バイオノイド3将軍の背後には、「バイオカイザー」と呼ばれる存在が…。

はたしてバイオカイザーとは何者なのか、そしてバイオハザードと何の関係があるのだろうか？

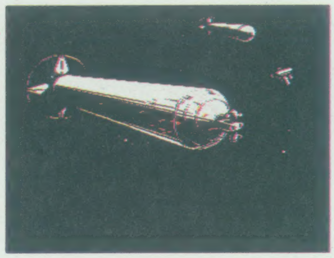
ランド1でジンを待っていたのは…

イシスに向かう第3次調査隊は、連邦宇宙軍の陸戦部隊によって構成されている。その調査隊の中に主人公のジンがいた。彼は急病になったアシスタントパイロットに代わって、調査隊に参加するはめになったのだ。

調査隊の宇宙艇は、ランド1のポートに入港しようとしていた。しかし、突然謎の機械兵団の襲撃を受けてしまう。



⬆ポートに降りると謎の敵が現れる



⬆これがコロニーのランド1だ

シュトルテを捜せ!

ジンは重傷を負った隊長を救出してイシスシティへと逃れた。隊長はシティの病室で、ジンに「シュトルテを捜せ」と言いバトルナイフを渡す。はたして、シュトルテとは一体なんのことなのだろうか?

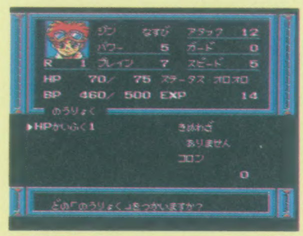


⬆重傷を負った隊長が、ジンにシュトルテを捜してくれと頼む

主人公 ジン

初期HP	75
初期BP	500

宇宙航空学校のパイロット訓練生。レベルが上がると多彩な「きめわざ」をどんどん会得していく。最初のうちはHPが低いので注意しよう。



⬆最初は「きめわざ」がない。冒険の途中でだんだんと覚えていくぞ

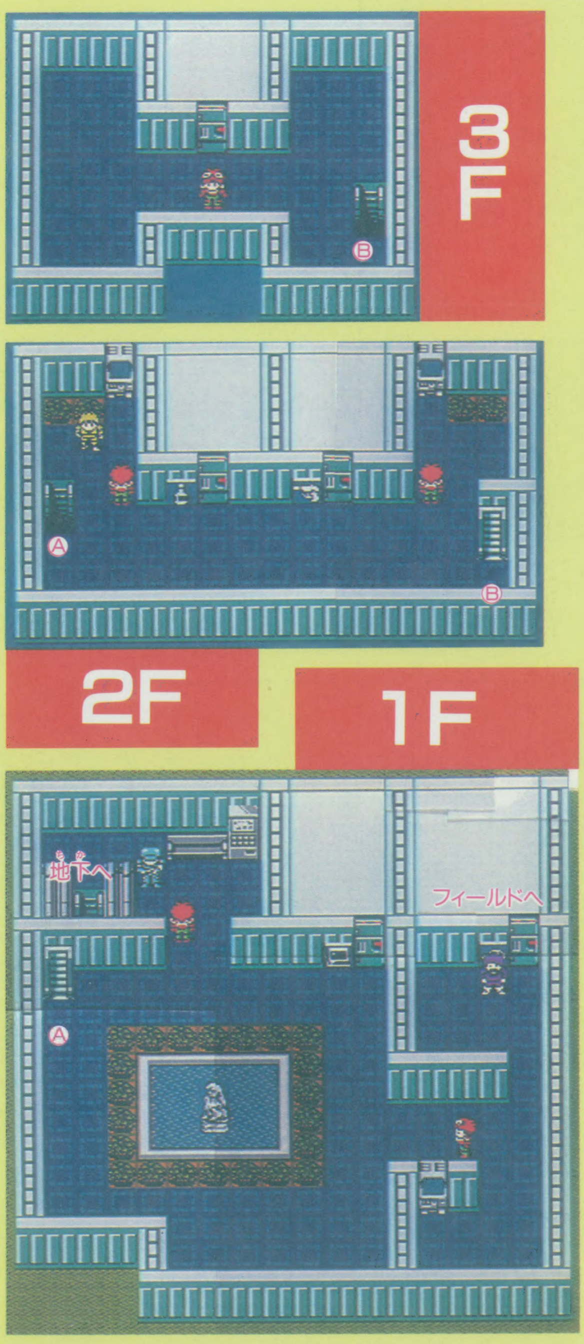
認識カードを探せ

ジンはシュトルテについての情報を得るため、「情報ボックス」のところへ来た。しかし、情報ボックスから情報を引き出すためには「認識カード」が必要だということを知る。カードはどこに?



⬆情報ボックスから情報を聞くためには認識カードが必要なのだ

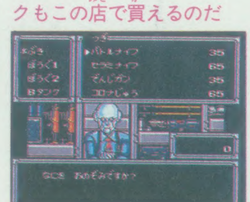
イシスシティ



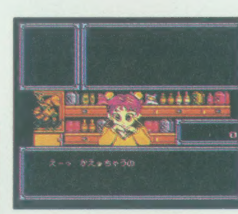
イシスシティは主人公が一番初めに出発する町だ。ここにはいくつかの情報ボックスがあるが、認識カードがないと使えない。また、ショップが2つあるが、最初のうちはお金がないので、なにも買うことができないぞ。



⬆シュトルテのことを市長が知っているかもしれないといっているが…



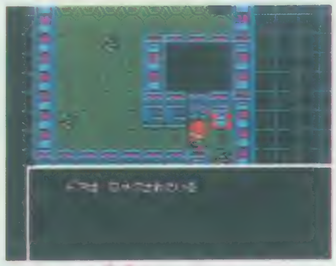
⬆威力のありそうな武器を売っている。防具やBパックもこの店で買えるのだ



⬆イシスシティのストアだ。お金がないのでなにも買えない

デニスと共にボートを探せ

ジンはこの町の市長がシュトルテのことを知っているかもしれないという情報を手に入れる。しかし、市長はヴェスタと呼ばれる小惑星に避難しているということだ。



シティの地下。どこかにボートか…

強い味方が登場

市長に会うため、ジンはイシスシティの地下に降りた。地下にはボートがあり、そこから出港するシャトルに乗ればヴェスタに行けるのだ。

シティの地下には調査隊の生き残り、「デニス」がいた。彼は自分もヴェスタへつれていってくれと頼んでくる。ここは素直に彼を連れていこう。そうしないとあとがつらいぞ。



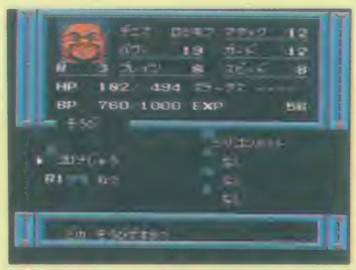
デニスは仲間に加わってくれる

仲間① デニス

初期HP	494
初期BP	1000

第3次調査隊の陸戦隊員。やさしくて頼りになるジンの保護者のような人。しかし、怒らせるととても怖い。

複数の敵にダメージを与える、「デニスクラッシャー」という技を身につけている。ゲームの前半で重要な仲間だ。



最初からHPが高いのだ

いよいよ戦闘!!

ボートを探して地下へどんどん降りていくと、敵クリーチャーが次々と攻めてくるので、武器を使って戦うのだ。しかし、武器で攻撃するたびに減っていくBP(バッテリーポイント)がなくなると、攻撃力がガクンと落ちてしまうから注意しよう。BPはお金がないと回復しないぞ。

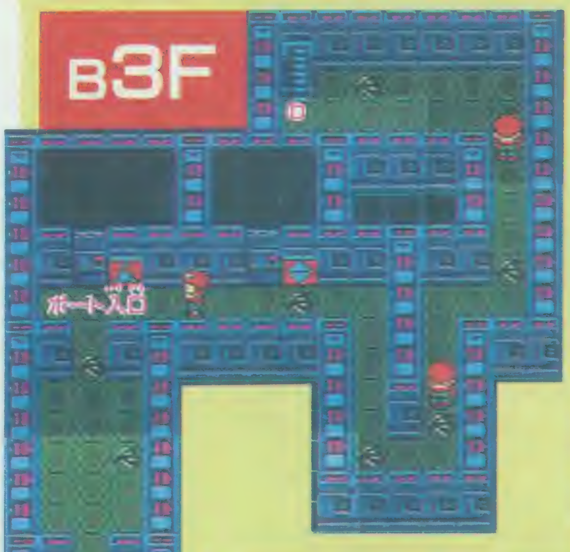


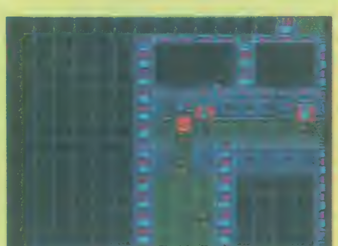
「きめわざ」を使うと、大きなダメージを与えられるがHPが減る

イシスシティ地下

シティの地下ではデニスが仲間になってくれる。ここで彼を仲間にしておかないと、地下2階以降に現れるクリーチャーと1人で戦うことになってしまう。彼を仲間に加えれば、戦闘がとても楽になるぞ。







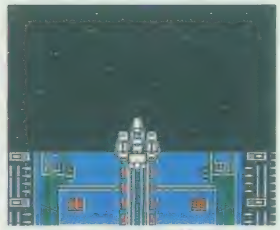
これがボートへの入口だ!



※マップ中の記号は階段のつながりを表しています

居住モジュールに向かおう!!

イシスシティのポートからシャトルに乗ったジンたちは、ヴェスタ01にたどりつく。ヴェスタはコロニー建造の材料として、アストロイドベルトから持ってきた小惑星の残骸である。だがバイオハザードの後、岩塊のなかに坑道と居住モジュールを築き、難民たちの避難場所になっていた。



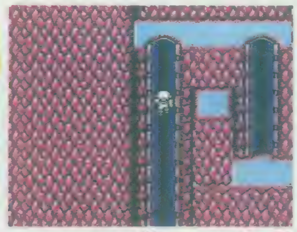
○これがヴェスタへ向かうシャトルだ。タダで乗れるぞ



○ヴェスタに到着した。しかし、市長は居住モジュールにいるのだ

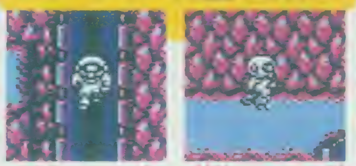
坑道に潜入

ジンたちはイシスシティの市長がいる居住モジュールへ向かうことにした。しかし、居住モジュールへ行くためには、無重力地帯の坑道を通らねばならない。酸素ボンベを付け宇宙服を着た2人は、迷路のような坑道の中を進むのであった。

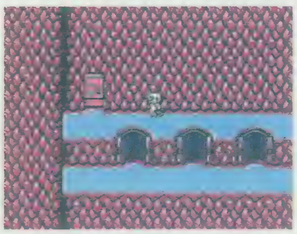


○ここはとても広いので、道に迷わないように注意しよう

フワフワ進め!!



○十字ボタンを押した方向にフワフワ動き障害物に当たるまで止まらない



○これが居住モジュールへの入口だ。ここへ入ればこっちのもの

敵も強力だ

坑道を進む2人の前にクリーチャー部隊が現れる。シティの地下に出現した敵よりずっと強いやつばかりなので、十分注意して戦おう。



○このあたりに出現する敵はとても強いのだ



○クラゲのようなパラメデス。攻撃力が低いザコだ



○メカのアイロボットは集団で攻めてくると少々つらい



○このバトルプロはとても攻撃力が高い。戦いたくない相手だ

コンテナがある

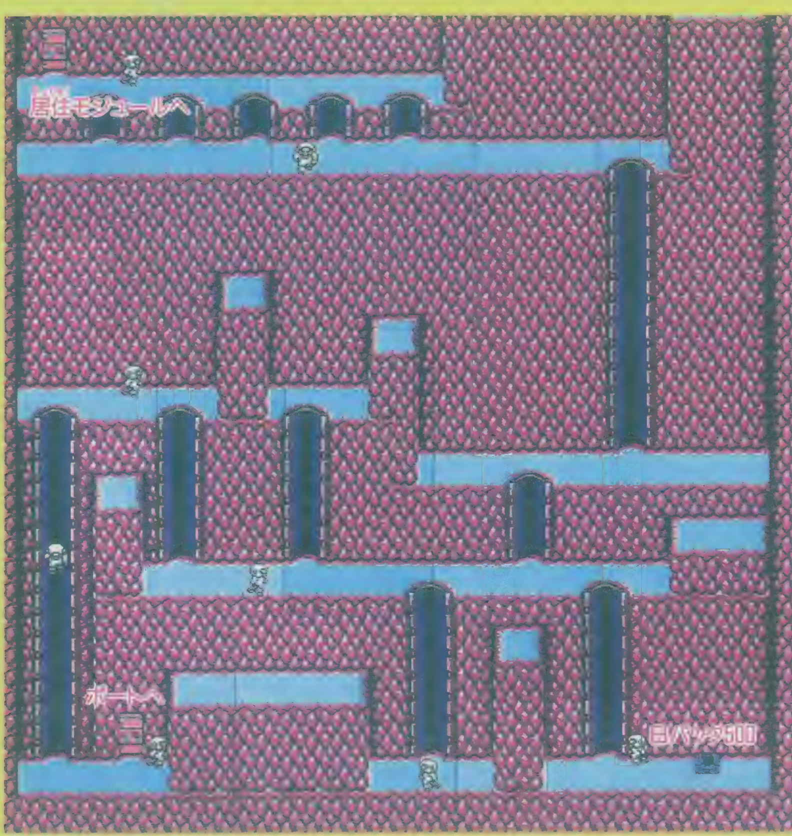
坑道のある場所にはコンテナが落ちている。この中にはバッテリーポイントを500も回復してくれる、「Bパック500」が入っているぞ。



○これさえあれば、BPを気にせず戦うことができる

居住モジュールへの坑道

この坑道は行き止まりがたいへん多いので、下のマップをよく見て進んでほしい。アイテムは無理に取りに行かなくてもよい。



居住モジュールにたどり着いた

決め技を身につけていたデニスのおかげで、ジンはなんとか居住モジュールにたどりついた。ここではまずターミナルへ行ってみよう。今まで倒してきた敵のぶんだけ賞金がもらえるぞ。このお金で新しい武器を買うのだ。また、ターミナルで休むと、BPとHPがフルに回復するぞ。ただし、お金がないと休めないので注意しよう。なおゲームのセーブも、このターミナルでおこなうことができる。



今のところお店で買える武器はすべて装備できるけれど…



ターミナルに行けば、敵を倒したぶんだけお金が手に入るぞ

市長に会おう

市長は居住モジュールの一番奥にいた。ジンは彼の話から、シュトルテとはランド2のバイオ研究所にいた科学者であることを知る。しかし、彼が今どこにいるのか、なにをしているのかなどは、まったくわからなかった。そのかわり、ジンは市長から「認識カード」という重要なアイテムを手に入れる。

かくしてジンは、再びイシスシティへと戻るのであった。

認識カードを入手!!



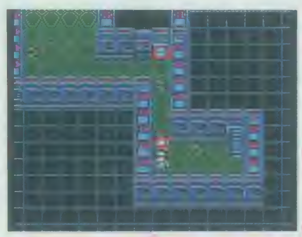
さらにシュトルテのことも少しだけ教えてくれるのだ



市長に会うと、認識カードをくれるのだ。これで情報が聞けるぞ

シティに戻ると

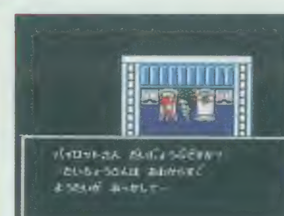
シティへ向かう途中、ジンはまたしても敵の襲撃を受けて意識を失う。看護婦に救出されたジンは、隊長がすでにこと切れていたことを知った。



敵に倒れたジンを、看護婦が助けてくれるぞ



一番初めに現れた強敵がまた攻めてきた！



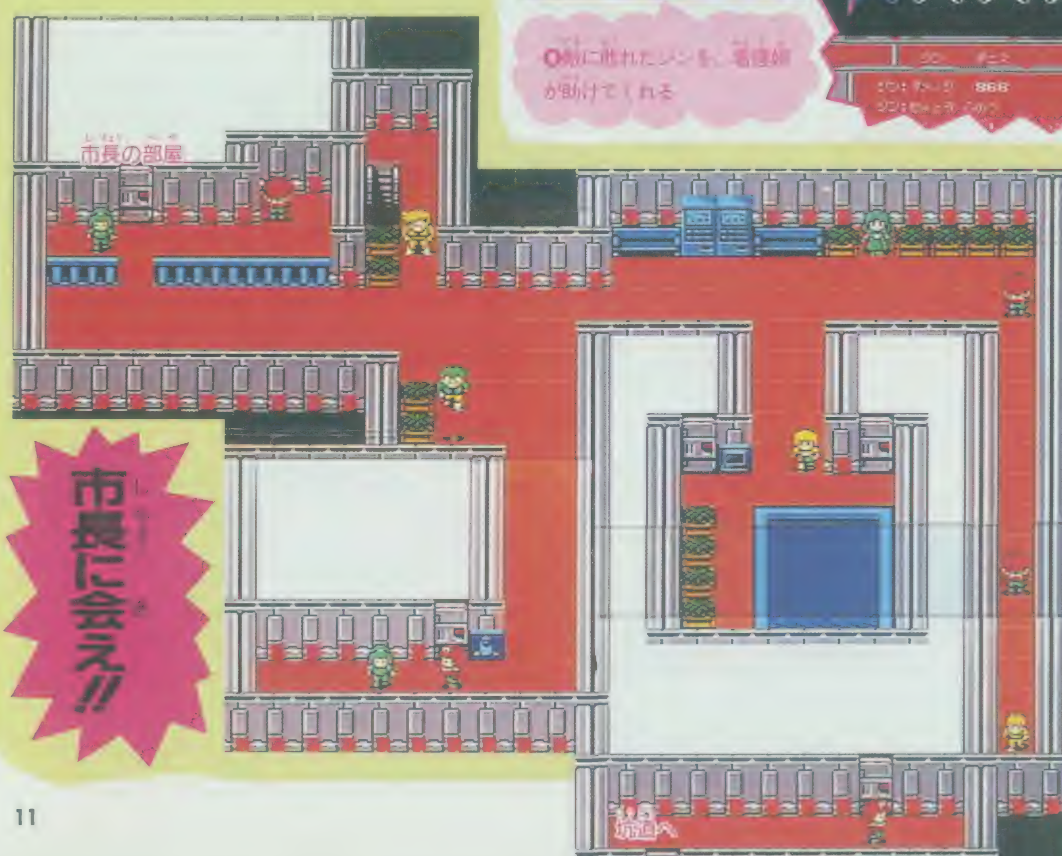
病室で意識を取り戻すと、隣のベッドにいた隊長がすでに…



認識カードを手に入れたので情報ボックスから情報を得られるぞ

居住モジュール

居住モジュールの一番奥にある部屋には、イシスシティの市長がいるので必ず会いに行こう。重要なアイテムと情報が手に入るぞ／



市長に会え!!

ファイバーシティを目指して外へ!!

イシスシティは敵の攻撃を受けているさなかだった。町を守るロボソルジャーは、ジンに援軍を呼んで来てくれと頼む。さっそくジンは、ここから一番近いファイバーシティへ援軍を呼びに出発した。

ドームの中には

ファイバーシティへ向かう途中にあるドームの中には、いろいろなアイテムや、重要な情報を教えてくれる人などが待っているぞ。



⬆ドームの中に、ランド1のマップを見られるアイテムが



⬆町の外を移動するときは、ソーラーカーを使う

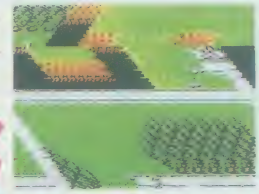
ランド1 イシスシティ付近のフィールドマップ

所々破壊されている道はバイオ軍の攻撃によるものだ。ジンはソーラーカーに乗りフィールドマップ上を移動するのだが、舗装されている道路の上しか走ることができない。だから、破壊された道から先へは進めないのだ。ところでマップ上にはドームがいくつか建っているが、この中にはとても重要なアイテムが置いてあるので、必ず入るようにしよう。



オレギが登場

ファイバーシティのすぐそばまで来ると、突然バイオノイド3将軍の1人　オレギが現れる。なすすべもなく敗退したジンは、ソーラーカーごと亀裂に転落し、壁間構造区へ落ちてしまう。



もう少しでファイバーシティだ！　と思ったら、いきなり画面がみだれて…

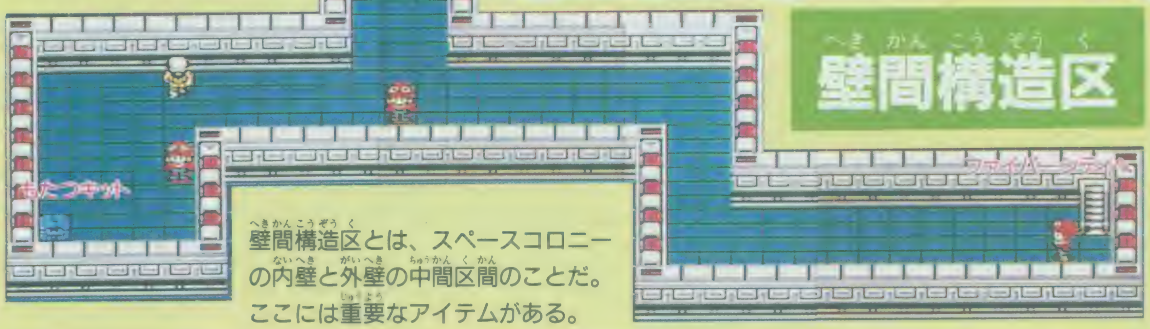


バイオ3将軍の1人、オレギが現れた。ジンたちのソーラーカーは亀裂の底へ…

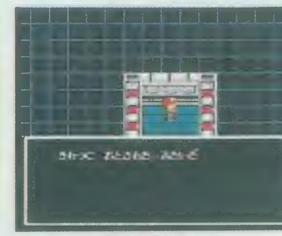


敵の攻撃を受けて貧血になると、歩くたびにHPが減っていく

壁間構造区



壁間構造区とは、スペースコロニーの内壁と外壁の中間区間のことだ。ここには重要なアイテムがある。



ジンは壁間構造区に落ち一命をとりとめる

ファイバーシティにやっと到着!!

壁間構造区をぬけると、ファイバーシティにたどりつく。ここにはサテライトベースから来たエンジニアがいた。



ファイバーシティの人々では、残念ながら戦力にならない

武器をもらおう

エンジニアは2人おり、そのうちの1人、マツシタに会うと、彼が開発した強力な武器がもらえるのだ。これと同じ武器がこの町の武器屋にも売っているので、間違えて先に買ってしまわないよう注意しよう。

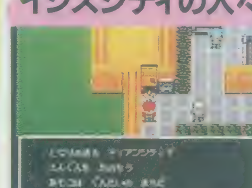


彼がエンジニアのマツシタだ。会いに行くと、強力な武器をもらえるぞ

モリタが仲間に

もう1人のエンジニア、モリタに会うと、襲撃されたイシスシティを救うために、さらに隣町のアイアンシティへ援軍を要請しようという。モリタはアイアンシティを管理しているダン将軍を説得するため、ジンに同行する。

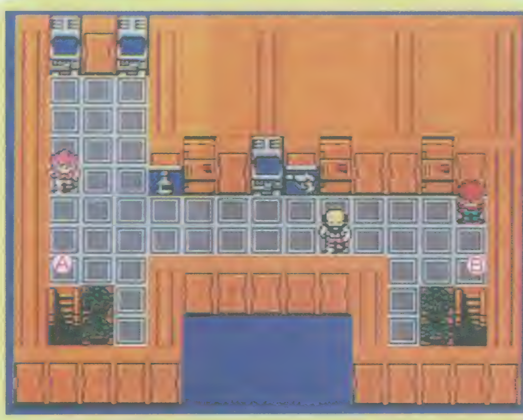
イシスシティの人々



モリタはアイアンシティで援軍を頼もうという

ファイバーシティ

2F



1F



壁間構造区の階段は、直接ファイバーシティにつながっている。この町の武器屋は、イシスシティのものより威力のある武器をたくさん売っているぞ。

　※マップ中の記号は階段のつながりを表しています

第2の人生を充実したものにするのだ！

攻略!!

ゲームだから といって、貧乏人生は嫌なもの。そこで、この第2の人生を、思う存分楽しんじゃう方法を伝授じゃ

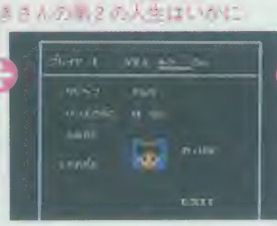


爆笑 人生劇場2
JINSEI GEKIJOH TWO

3月22日発売予定
タイトー　5900円　消費税別

カセット	3M
ボードゲーム	

ゲームスタート

○○血液型や歳などを入力し、いよいよゲームスタート。さて、あきさんの第2の人生はいかに



○タイトルでスタートボタンを押すと、神様が出現。これから第2の人生が始まる。心してゆくのだ

もう一つの人生をエンジョイ！

小、中、高校の学生時代、そして進学、就職、結婚と、まるで第2の人生を経験しているようなボードゲーム「人生劇場2」。たかがゲームといってもやっぱり熱くなっちゃうのだ。そこで、第2の人生をおう歌する方法を大紹介。



○小学校入学。1年生になったら友達100人作るんだ。ハリキッテマス



○中学校入学。顔は、成長の過程により、徐々に大人っぽくなってゆく



○高校は、共学と男子校（女子校）がある。やっぱ共学の方がいいっ!!

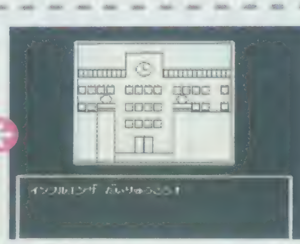


○いよいよ社会に出る。大学進学か就職希望か。夢を抱いて上京だ!!

ステータスが全て

このゲームで特に重要なのはステータス。ステータスの良し悪しで、将来がきまる。といっても過言ではない。ステータスは、学生時代が伸び盛り。ここでは、大きな目を出すより、小さな目でステータスを上げるのだ。

体力	知力	運
目指す職業によってはかなり重要とされる。	一番重要なステータス。エリートを目指せ!!	全体に影響を及ぼす。やはり世の中運しだい。

○○体力があればカゼひかないのに

	職業	レベル1	レベル2	レベル3	レベル4	特徴
収入がUPする職業	アイドル	見習い	テレビタレント	売れっ子	トップスター	特に運を必要とする。給料は良いが、間違いをおかし易い職業だ。
		100万円	200万円	400万円	1000万円	
	スポーツ選手	テスト生	中堅	花形	トッププレイヤー	特に体力を必要とする。給料が良い。高校野球で優勝してると有利。
		100万円	200万円	400万円	1000万円	
	科学者	研究員	主任	博士	長官	特に知力を必要とする、新薬を発明し、大収入を得ることもある。
		80万円	160万円	300万円	600万円	
	ハリキリタイムス	アシスタント	現場記者	特派員	編集長	大学を卒業していれば就職できる。地震が起こっても損をせず得する。
		70万円	140万円	300万円	600万円	
	ニコニコツーリスト	ひら	主任	課長	部長	こちらも、大卒ならば大丈夫だ。普通のサラリーマン。安定してる。
		70万円	140万円	300万円	600万円	
	宗教家	信者	修行僧	教祖	生き神	宗教家になった人は最低でも教祖を目指せ。給料が段違いにいいゾ。
		40万円	80万円	300万円	800万円	
	大工	見習い	一人前	副棟りょう	棟りょう	少し他より給料が劣るけど、マイホームが自分で造れるので便利。
		40万円	80万円	160万円	400万円	
	ゲーマー	オタク	マニア	師範代	名人	あまりお金が良くない。ステータスがあまり良くない人用の職業だ。
		30万円	60万円	120万円	300万円	
収入の変化がない職業	政治家	地方議員	市長	国会議員	大臣	一番の高給取り。選挙で当選しないとなれない。裏では何を…。
		800万円				
	どろぼう	万引き	こそドロ	怪盗	達人	人生を過った人たちの末路。しかし、フリーターより給料？がいい。
		160万円				
	フリーター	スネかじり	アルバイター	パート	なんでも屋	職をクビになった人たちは、新しい職が見つかるまで遊々人生だ!!
		40万円				

どの職につくかで人生は決まる

やはり、人生につきものなのは、職業!! 何の定職も持たないプータローでは、人生真っ暗闇だぞ。ここではこのゲームにおいて、将来就くことのできる職業を挙げた。やはり魅力のある職業は給料も高い。高給取りを目指すのだ。



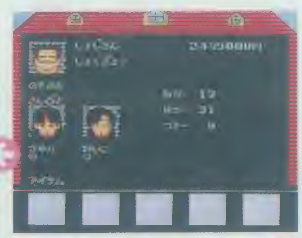
○職業によっては、大地震で損をするどころか、それを商売にしてしまう職業もあるのだ



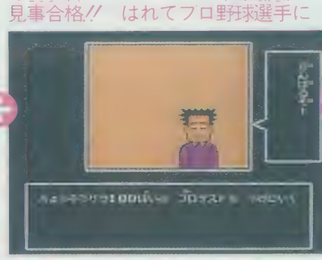
○他のプレイヤーの家を通ることもあるのだ

目標を持ってプレイ

本当の人生に於いてもそうだけど、このゲームも、目標を持ってプレイするのが大切だ。なりたい職をあらかじめ決めて、その職に就くためには、学力をつけるべきか、知力をつけるべきか考えるのだ。



○体力だけを上げるために、小学では遊び、中学では部活に燃えた





○○なんとかプロテストまでこぎつけ、見事合格!! はれてプロ野球選手に

ステータスに合う職を

では、その職に就くためにはどうしたらいいのか？ どんな職業にも、その職に就くのに必要なステータスがある程度決まっていて、そのステータスをクリアしていないとその職に就くことは難しい。でも、運のステータスの高い人は挑戦してみるかいはあるかも。職に就くのにも、ステータスが左右するのだ。

運型



○アイドルになるには運だ。ルックスのステータスはないからね

知力型



○知力型は何といっても科学者。その他、多くの職業が知力を要す

体力型



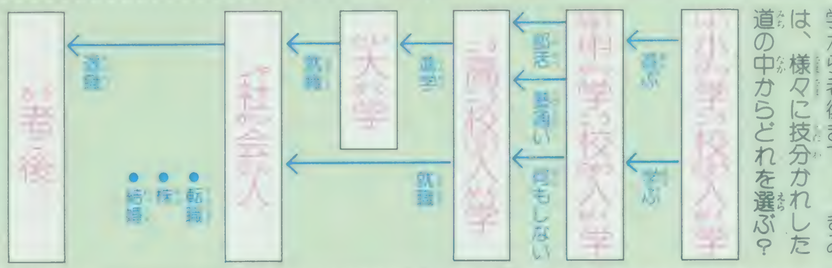
○体力型の代表格はスポーツ選手。この他、大工も体力型になる

世渡りの術を身に付けろ

ここでは、長い長い第2の人生を4つの時代にわけ、順をおって攻略していこう。ステータスを延ばすコツ。職に就くコツ。結婚するコツ。そして人生最大の目標、大金持ちになるコツを、それぞれの時代に沿って、紹介するのだ。

人生の道のり

人生は長い。小学校入学から老後まで…。きみは、様々に技分かれした道の中からどれを選ぶ？

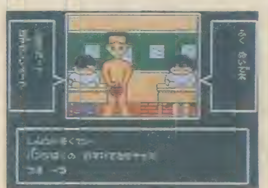


高校を出るまで

高校を出るまでには、なんとか十分なステータスを身につけたい。ステータスを上げるコツとしては、体力型、もしくは知力型の職業を最終目的にした人は、そのステータスをのばすコースに進む。サイコロの目はなるべく小さくコツコツと上げていくの2点。

小学校時代

小学校時代は、よく遊ぶコースと、よく学ぶコースにわかれている。自分の伸ばしたいステータスによって、道を決めよう。体力ならよく遊べ、知力ならよく学べだ。



❍あららら、パンツを忘れちゃった。こりゃはずかしーや



❍小学校の学芸会。主役をやると、つきがかなりアップ!!

中、高校時代

中、高校も、体力なら部活、塾なら知力。何もしないコースを選ぶのは、他のプレイヤーより、よほど遅れているとき以外はやめた方がいい。

三者択一



❍塾通いを選ぶと入学金を取られる

❍高校時代には、転校のチャンスもある。この逆パターンもあるので注意だ





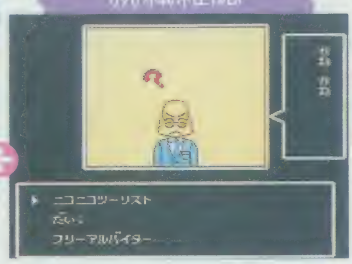
❍中・高校時代には、こんな道ちもおかしかねない。知力がガタンと下がる

就職、そして結婚

高校を卒業すると、もう社会人は目の前だ。そろそろ、就職、結婚を目標にしなければならないぞ。就職に無理は禁物、妥当な職に就くのが一番だ。無理をすると、フリーターになってしまうぞ。

❍就職雑誌によく目を通して、自分にあった職業を選ぶのだ

就職雑誌

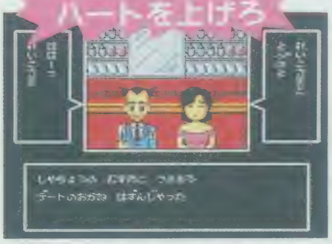


面接

❍就職先を決めたら面接を受ける。答え方によっては[illegible]



ハートを上げろ



❍デートをするたびに、彼女とのハートが上がる。かけもちもできるのだ

大学に行くと

大学に行くといいことがたくさんある。第1に、卒業すれば、ほとんど定職に就ける。そして第2に、女の子と知り合う機会が多く、結婚できる確率が、かなり上がるのだ。でも、大学に入るのは、高いステータスを必要とするので、大変なのだ。



❍画面の上の道が大学コース。就職と恋のチャンスが多い

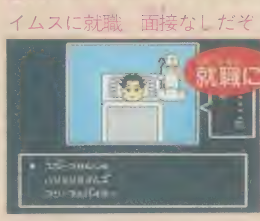
恋に



❍コンパで彼女にアタ～ック。2次会までもっていけば…♡

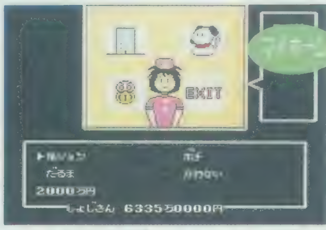
❍大学を卒業し、[illegible]イムスに就職。面接なしだぞ

就職に



人生を仕事で生きるか

はれて社会人となった君も、まだ安心できない。子供、株、マイホームと、世の中大変なのだ。しかし、どれも最終的には、お金として戻ってくるので、来るものは拒まず、どんどんやったり買ったりしよう。お金があればだけどね。



マイホームを手に入れておくと、ゴール後に、何と1億円も手に入るのだ

上がったり下がったりと不安定だったが、ゴール後にお金になって戻る





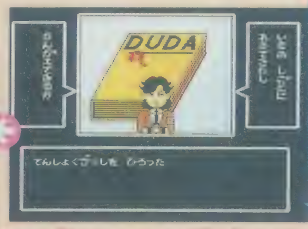
子供は、ゴール後に1人につき500万円入る。多いほどお金持ちになれる

転職を有効に使え

ステータスのいい泥棒は、チャンスがあればすかさず転職。また、高給職への転職、ステータスにあう職への転職も有効。どの職も無理そうなら、フリーターより泥棒だ。

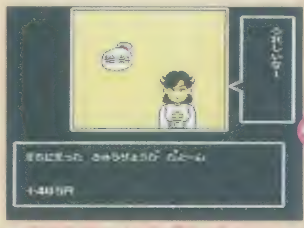
どーもこの職はあわれん

転職!!



○○と思ったやさきに転職雑誌が




気分一新、仕事に精を出すのだ

退職後は…

退職後の人生は2つ、稼いだ金でギャンブルに走るか、コツコツと余生を過ごすかだ。選ぶコツは1つ、トップ目があればコツコツ、なければギャンブルで逆転ねらいだ。このとき、ゴール順によりもらえる賞金も考えないとダメだ。



退職時にうれしい退職金。でも、もらえなくなってしまうこともあるのだ

余生をバクチで

バクチの種類は2種類。競馬とスロットマシンだ。どちらもほどほどにしておいたほうがいいぞ。


4匹の馬の中から1匹選んでお金をかける。なかなかシビアなのだ

スロットもある。絵柄が3つ同じ絵になれば掛け金が数倍に



アクションシーンで大逆転を

ところどころでおこるイベントのアクションシーン。意外とここでの腕の良し悪しがゲームの勝敗を分けることがある。おこるアクションは5種類。それぞれ単純だが、のめり込むぞ。操作をマスターし、あとはかけ引きで勝負だ。

玉入れ

左右に動くメーターと、自分をうまく操作して、籠に玉を入れる。多く入れた方が勝ち。



コツは、メーターと自分の場所が合ったら連射で入れること

短剣ゲーム

全員で順番にタルに剣を差していく。剣を差したとき、首が飛んだらその人の負けだ。


昔なつかしの短剣ゲーム。ハラハラドキドキがおもしろい

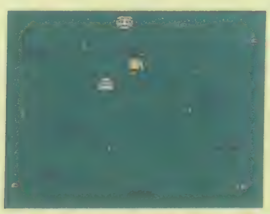
インベーダー

いわずとしれたインベーダー。対戦では、敵を倒すと出るコインを多く取った方が勝ちだ。


なかなかおもしろい。ちゃんとUFOも出てくるのだ

よっぱらいふみふみ

穴から出現するよっぱらいをふむと1点、神様をふむとマイナス2点。合計得点で勝負。


もぐらたたきと同じようなものと考えればいい。燃えるぞ

パラシュート

左右ボタンでパラシュートを操作し、真ん中に近い方が勝ち。1人プレイはまた違う。


動きに惰性がつくので、操作がなかなか難しいのである



おぼっちゃまくん

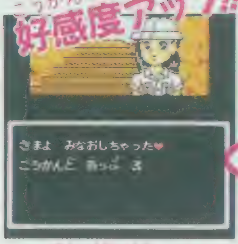
あのおぼっちゃまくんが男を磨くために、そして沙麻代ちゃんにキスしてもらうために最大4人のライバルを相手に贈り物の争奪戦を繰り広げることになったぞ。

4月5日発売予定
テクモ 6500円 別
カセット 2M+64KRAM
バッテリーバックアップ
ボードゲーム

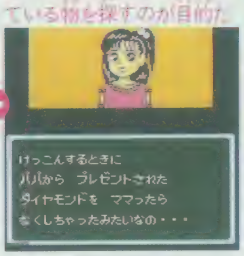
全世界を舞台にしたすごろくゲーム

おぼっちゃまくんたちの目的は沙麻代ちゃんが欲しがっている物を世界のどこからか探し出して届けることなんだ。そして、贈り物を届けるたびにハートマークがもらえて、これを目標数集めると沙麻代ちゃんにキスをしてもらえるんだ。ゲームはすごろくゲームのようなシステムになっていて、上下左右に移動ができるマップの上で恋のライバルとの戦いが展開されるんだ。

好感度アップ!!

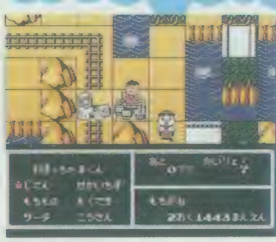


○贈り物を届けるとハートマークがもらえる



○沙麻代ちゃんが欲しがっている物を探すのが目的だ

すごろくのマップだ!!

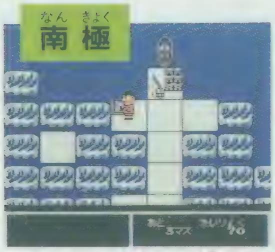


○上下左右に移動できるすごろくマップがこれだ

目的地はいろいろ

沙麻代ちゃんが欲しがっている物は世界のいろいろなところにあるんだ。あるときはハワイ、あるときは南極…と、贈り物探しもなかなか大変!! おまけに沙麻代ちゃんもいろんなところに出掛けていて、届ける場所がいつも違うんだ。

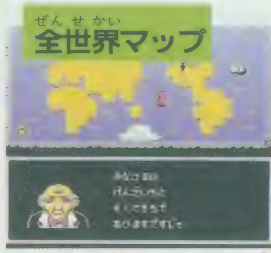
全世界が舞台だ!!



○極寒の南極では水の中に入ると体力の消耗が激しい



○沙麻代ちゃんは常夏のハワイに滞在していることがよくある



○贈り物は世界のいろいろな場所にあるのでなかなか大変だぞ

各種設定事項

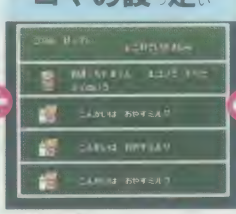
ゲームを始める前に参加人数、コマ、ハートマーク目標数の設定をしなければならない。参加人数は最大4人まで設定でき、コンピュータの操るキャラを含めると最大5人まで設定できる。コマはおぼっちゃまくん、柿野くん、びんぼっちゃま、袋小路くんの中から好きなキャラを選択できるよ。ハートマーク目標数は1～250の間で変更が可能だ。

参加人数



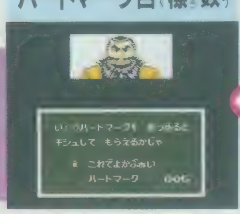
○1人から最大4人まで参加できる。友達を呼んで楽しもう!!

コマの設定



○駒の色や、コントローラの選択もできるんだぜい!!

ハートマーク目標数



○いくつ集めればゲーム終了になるのかを変更できる

ゲームスタート

6つのコマンドでゲームを進めよう

ゲームは1人目から順番に進められ、自分の番になるとコマンドを使って移動、アイテムの使用などのいろいろな行動をとることができ、すべてのプレイヤーが行動を終えると一区切りとなる。これをターンと呼び、ターンを繰り返すとゲームが進んでいくよ。

コマンドは6種類

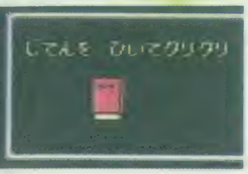
コマンドは全部で6種類。一番基本となるのは"辞典"コマンドで、すごろくゲームのサイコロの役割を果たすんだ。


6種類のコマンドは画面左下のウインドウに表示されるんだ

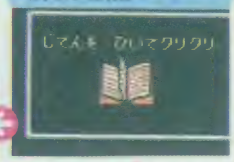
辞典

選択してⒶボタンを押すと辞典のページがめくれて、もう一度Ⓐボタンを押すと止まる。そして、このときに出た文字の数だけ、マップ上のマスを進むことができるんだ。

"辞典"コマンドはサイコロの代わりだ

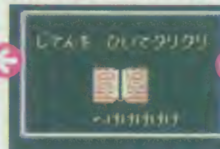


辞典を開いて…



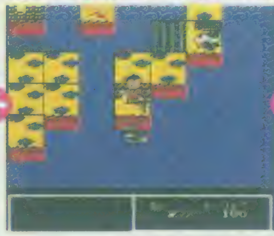
Ⓐボタンを押すとページがペラペラペラーとめくれて…

文字の数だけ進める



もう一度Ⓐボタンを押すと止まり、出た文字の数だけ進むことができる


画面下部にあと何マス移動することができるのか表示される

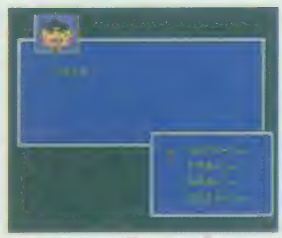

下の方に向かって4マス動いたところ。あと2マス移動可能

Bボタンを押すと…


Bボタンを押すと移動中でもほかのコマンドが使用可能

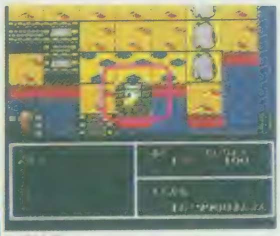
持ち物

選択すると持っているアイテムが表示され、使ったり捨てたりできる。また、アイテムの説明を見ることもできる。


アイテムを使ったり捨てたりでき、説明を見ることもできる

サーチ

自分のいるエリアを見渡すことができる。さらに、中心に現れるカーソルに町を合わせてⒶボタンを押すと町の名前が表示され、空港や港に合わせると行き先が表示される。


十字ボタンでマップがスクロールしてエリア内を見渡せるぞ

空港や港では



行き先を確認することもできるよ

世界地図

途中で目的地がわからなくなったらこのコマンドを選択しよう。世界地図が表示されて、贈り物（すでに取っている場合は沙麻代ちゃんの居場所）が×印で表示されるんだ。


各キャラの位置と、目的地を確認することができるんだ

目的

"目的"コマンドを選択すると何を探しているのか、または沙麻代ちゃんがどこに滞在していて、誰が贈り物を持っているのか教えてくれるよ。


探している物や沙麻代ちゃんの居場所を確認することが可能

降参

選択すると2つのコマンドが表示される。"パスしましゅ"を選ぶと次のプレイヤーの番となり"降参しましゅ"を選ぶと東京に戻され、お金は半分に減り、3ターン休みとなる。

ターンが終わると…

ターンが終わると世界地図が表示され、地図上にはそれぞれのキャラの位置と目的地、画面下部には3つのコマンドが表示されるんだ。次のターンに進むときは"ファイトまんまんでしゅ"を、各プレイヤーの集めたハートマークの数と集める目標数が見たいときは"ただいまの順位"を、そして、途中経過をセーブしたいときは"ドクローさまでしゅ"を、それぞれ選択しよう。


次のターンに進むときは"ファイトまんまんでしゅ"を選択

ただいまの順位


各プレイヤーが集めたハートマークの数と目標数が見られる

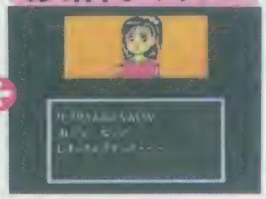
ドクローさまでしゅ


ゲームの途中経過をセーブしたいときに選択しよう

贈り物のありかを聞いて探索開始!!

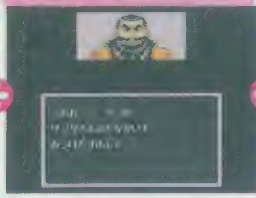
ゲームをスタートさせると沙麻代ちゃんが、欲しい物や探してほしい物を教えてくれるんだ。そのあと、おとうちゃまが"さがすのじゃー"といった喝を入れてくれる。おとうちゃまの喝が終わると、じいやが現れて、世界地図とともに詳しい情報を教えてくれるぞ。世界地図には贈り物のある場所が×印で表示されているよ。

沙麻代ちゃん



○なにー!! サンタさんのトナカイが行方不明だって？

おとうちゃま



○"さがすのじゃ"といった喝を入れてくれるおとうちゃま

じいや



○詳しい情報を教えてくれるぞ

探索開始!!

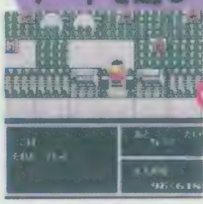
マップを移動

世界は8つのエリアで区切られ、各エリア間は陸続きであればゲートを通じて行き来することができる。マップ上では山、壁、海のマスに入ることはできないが川の中には体力が減るのを覚悟の上で入ることができる。でも、下流に流されちゃうことがあるよ。

ゲートを通じてほかのエリアへ



○エリアとエリアは区切られているので…



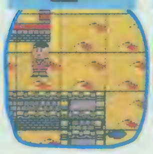
○ゲートを通じて行き来することになるんだ

山



○山のマスには入ることができないんだよ

壁



○エリアを区切っている壁のマスにも入れない

海



○もちろん、海のマスにも入ることはできない

流されることも…



○川に入ろうとすると本当に川に入るのかどうか尋ねてくるぞ



○川に飛び込んだところ。移動するたびに体力が減る



○うっかり流されてしまうと流されている間も体力が減るんだ

交通機関を利用

陸続きでないエリアに行くときや先を急ぐときは交通機関を利用しよう。ただし、空港や港は、しばしばドクターモォーによって閉鎖されることがあるので、要注意だ。



○港を閉鎖するドクターモォー。数ターン使えないぞ

飛行機、船

空港のマスでは飛行機に、港のマスでは船に乗れるんだ。画面には行き先と行き先までの日数と運賃が表示されるので、行きたい場所にカーソルを合わせてⒶボタンを押そう。

行き先を選択



○行き先に到着するまでの日数分だけ、ターンは休みとなる

飛行機



○遠いところへもひとっ飛びだ

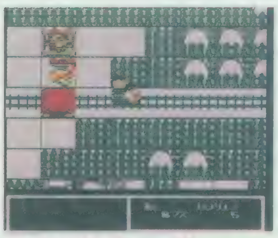
船



○船でしか行けない地域もある

電車

駅のマスでは電車に乗ることができ"辞典"で出た数の2倍進むことができる。運賃は100万円で一度乗ってしまえば降りるまでお金は取られない。



○電車の乗り降りは駅のマスのみで行え、途中下車はできない

アクシデントに注意

マスを歩いていると沼にハマる、電車にひかれるなどのアクシデントに遭うことがある。このとき体力が0になると病院送りにされてしまうぞ。

体力が0になると…



○マップ上でアクシデントに遭遇。体力が0になってしまうと

病院送りに…



○強制的に一番近くの病院に運ばれ、3ターン休みになるぞ

お金がなくなったら

ハートマーク目標数を多く設定すると途中でお金がなくなることがある。そんなときはGマークのマスにピッタリ止まれ!! お金がもらえるよ。

Gマークだ!!

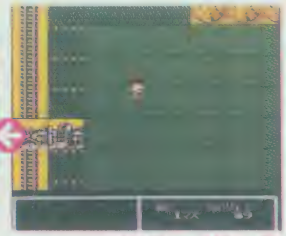


○Gマークのマスにピッタリ止まると、お金がもらえるんだ

ファミコン おぼっちゃまくん

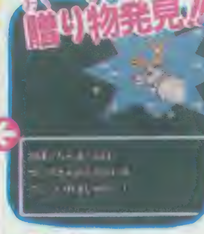
ゲームの後半は贈り物の争奪合戦だ

贈り物を発見すると世界地図が出て、御坊家に仕えて30年の通掛聞造が沙麻代ちゃんの居場所を教えてくれるんだ。沙麻代ちゃんの滞在している町には目印として、ハートマークが町のマスに表示されているのですぐ見つけられるよ。



○じいやの情報通り、北米の大平原をくまなく探し歩こう

贈り物発見!!



○贈り物のあるマスに止まれば発見できるぞ

ここに届けるのです!!



○沙麻代ちゃんの居場所はここ

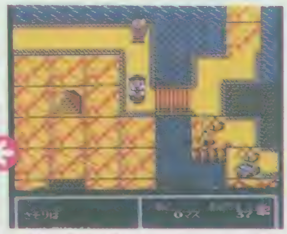
ハートマークが目印!!



○ハートマークのついた町のマスが目印だよ

贈り物を奪え!!

ほかのプレイヤーが贈り物を見つけてもあわてることはないよ。同じマスに入り込めば、贈り物を奪うことができるんだ。また、川で流されたり病院送りになると、贈り物を落とすのでそれも見逃すな。

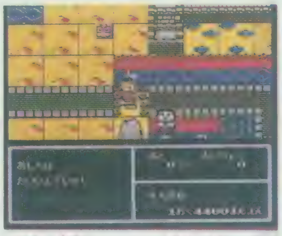


○贈り物を持っているときは画面右下に表示されるんだ



○贈り物を持っているキャラの同じマスに入れば奪えるんだぜ

奪ってしまえっ!!



○川で流されたり、病院送りになると贈り物を落としてしまう

アイテムを使え!!

"辞典"コマンドで大きな数を出すことができなければ、贈り物を持っていても取られてしまうだろうし、ライバルから奪うことも難しい。そんなときは、アイテムを最大限に利用して難局を切り抜けよう。

町でお買い物

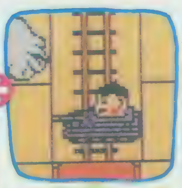




○町のマスに入ると、アイテムを買うことができるぞ

戦車

上下左右の4方向に弾を撃つことができ、弾に当たったプレイヤーは体力が減り、何マスか飛ばされ、贈り物を持っていたら落としちゃうんだ。



○これが戦車に乗ったおぼっちゃまくんの勇姿

ドッコーン!!



○ファイアー!! 近くにいるライバルにダメージを与えるのだ

こわがリータ

何が起こるか使ってみるまでわからない恐怖のアイテム。体力が減ったり、お金が増えたり、いろんなことが起こる。



○この女の子が叫ぶといろんなことが起こる。キャー

カンガルー

カンガルーに乗って1マス飛ばして進むことができ、うまく使えば川や山を飛び越えることができるんだ。



○カンガルーに乗って、山を飛び越えているところだ

ドラムカン

体力を減らさずに川を進むことができる。もちろん流されることもないよ。でも陸に上がるとなくなっちゃうんだ。



○川の中に贈り物があるときに使うと便利なんだぜい

贈り物を届けると…

ほかの人が見つけた贈り物を、奪って届けたときはハートが1つしかもらえないけど、見つけた人と届けた人が同じときはハートが3つももらえるんだ。そして、ハートマークを目標数集めると沙麻代ちゃんにキスしてもらえるのだ。

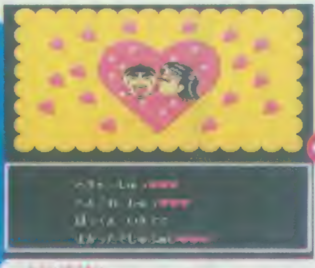


○首尾よく贈り物を届けるとハートマークがもらえるんだ!!



○そのあと、各キャラのハートマークを集めた数と目標数が表示される

やったね!!



○目標数集めるとキスしてもらえる

将棋感覚のシミュレーション！

ふしぎの海のナディア



3月15日発売予定 東宝 6500円 消費税別

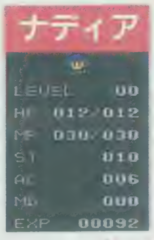
カセット 2M+64KRAM バッテリーバックアップ シミュレーション

ネオアトランティス撲滅作戦

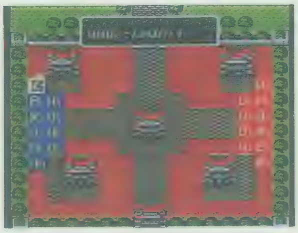
TVで人気のアニメーション「ふしぎの海のナディア」がシミュレーションゲームになったぞ。プレイヤー率いるナディア軍とコンピュータ率いるネオアトランティス軍に分かれて、お互いの大将を倒すのがゲームの目的だ。その手順を簡単に紹介しよう。



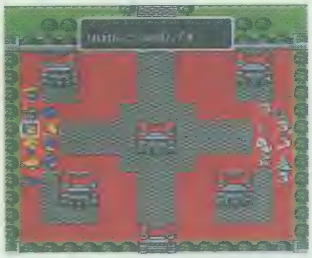
○ネオアトランティス軍の大将



○ナディア軍の大将、ナディア



○各キャラはシンボルマークで表示することもできるんだ



○左の軍がプレイヤーのナディア軍

キャラを動かす

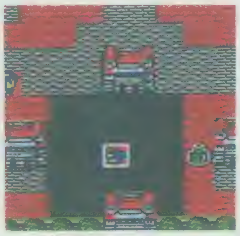
まずはキャラを移動させてみよう。敵、味方を問わずキャラが移動するとアイテムが出現することがあるから、いろいろと試してみよう。

キャラの移動範囲はそれぞれ決まっているけど、建物や他のキャラなどの障害物があるとその先には進めないぞ。



○敵、味方を問わず、キャラを移動させると…

○思いもよらない場所にアイテム（持ち物）出現



○障害物がなければこれだけ移動できるようになる

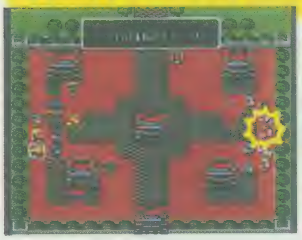


○黒い部分がカーソルで合わせたキャラの移動範囲

遠距離から攻撃

キャラが持っている技、持ち物（アイテム）によっては遠距離から敵に攻撃することもできるぞ。これである程度のダメージを与えておきたい。遠距離攻撃できるキャラはあまり動かさない方がいいかも。

持ち物で攻撃

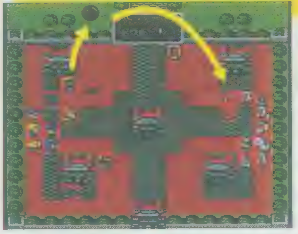




○持ち物をたくさん拾っておけばなにかと便利

○フィールド上で遠距離攻撃できる持ち物もある

技で攻撃





○ロングという技はフィールド上で攻撃できる

○ねらった敵にズドーンとロングをおみまいだ！

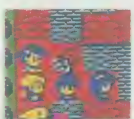
接近戦でトドメ

遠距離攻撃が終わったらいよいよ接近戦で決着をつけよう。敵と接触すると戦闘画面になって戦いが始まるぞ。フィールド画面での接触の仕方によって、戦闘に加わるキャラの数が変わるんだ。よく考えてキャラを移動させないと、いきなり複数の敵と戦わなければならなくなったりするぞ。





○こう接触すると1対1で勝負





○こうだと2対1で戦えるぞ！



○大将同士の戦いだ！ ナディアの攻撃から。先手必勝だ！



○ナディアの勝ち！

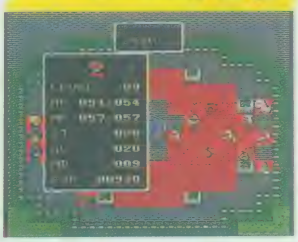
50面かけてキャラを育てよう

このゲームで用意されている面は約50面。どの面からプレイしてもいいんだけど、面が進むごとに敵のレベルが上がっていくんだ。ナディア軍も負けずに経験値を稼いでキャラを育てていかなくちゃね。育てたナディアはもちろんセーブすることができる。メモリーは6人分あるよ。

敵はマップによってレベルが変化



○ナディア軍は経験値をためて地道にレベルを上げていくんだ

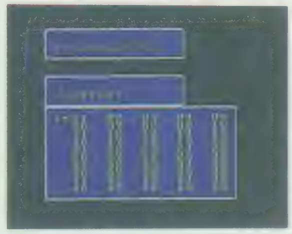




○○メンバーは同じだけど、敵のレベルが面によって変わっている

同じマップをプレイ

各マップは何度でもプレイできるから、1面でしばらくレベルを上げるといいだろう。



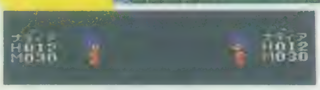
○1度クリアした面は印がつく。でも何回でも挑戦できるよ

成長したら対戦を

このゲームには対戦モードもあるぞ。セーブしてある6人分のナディア軍から2チーム選んで2人で対戦するんだ。マップは1人用のマップから好きな面を選ぼう。誰が育てたナディアが強いかな?

ナディアVSナディア





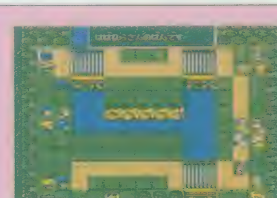
○○対戦モードだ

泣いても笑ってもキャラは20人!!

敵、味方ともキャラはやられても次の面では復活しているし、これ以上増えることはないから下にある20人のみなんだ。エンディングまでつきあうんだから強力な持ち物を持たせたり、レベルを上げたりして大事に育てよう。



○ナディア軍の全メンバー



○各キャラの役割を考えよう

キャラ一覧表

レベルが上がっても各キャラの移動、使える技は変わらない。まったく同じ能力を持つ敵がいる事をくれぐれも忘れないで。

ナディア軍 名前	写真	移動力		使える技	シンボル	写真	ネオアトランティス軍 名前
ナディア		□	周囲1歩	タオチャム・フリーズ	Kg		皇帝
グラタン		□	周囲1歩	ロング	A		人間タンク
ジャン		□	周囲1歩	マルチ	A_2		カニ型ロボット
キング		□	周囲1歩	ヒール	B		ダイソニクス
グランディス		□	周囲1歩	サイレス	B_1		たいちょう
エレクトラ		□	周囲2歩	タオヒール・タオサイレス・コンフ	Qw		側近
ネモ		□	周囲2歩	ロング、マルチ、ブロー・フリーズ	Kn		ガーコイル
ノーチラス号		□	周囲2歩	ロング・マルチ	Am		ガーフィッシュ
しろくじら		✥	縦横無制限	テイク・タオコンフ	Nv		オルセトラス
南極基地		✕	ナナメ無制限	タオヒール・チャム	Bu		バベルの塔

持ち物一覧表

ブルーウォータだけはどんな効果なのかまったくわからない。

写真	名前	使う場所	効果
	ショットガン	戦闘	戦闘時、敵全員にダメージを与える
	ブースタ	戦闘	戦闘時、攻撃力が倍増する
	リーフ	フィールド・戦闘	1人分のHPをある程度回復する
	ポット	戦闘	戦闘画面から確実に逃げ出せる
	ボックス	フィールド・戦闘	技を使うためのMPが完全回復する
	ブルーウォータ	?	不明。使ってからのお楽しみ
	エレキテル	フィールド	すべての敵にダメージを与える

技一覧表

各キャラがあらかじめ持っている能力。タオが付くと複数に効果が。

フリーズ	敵の動きを封じる	ロング	敵を攻撃する技
チャム	敵の動きを封じる	マルチ	敵全員を攻撃する
コンフ	敵を混乱させる	ブロー	強力に敵を攻撃
サイレス	敵の技を封じる	ヒール	HPを一部回復
テイク	敵を攻撃する技		

3つのアクション要素が楽しめる！

GUN-DEC ガンデック



4月26日発売予定

サミー　6000円　消費税別

カセット　2M

コンティニューアクション

謎めいたストーリー

カーアクション、バトルアクション、3Dシューティングと3つのゲーム要素を楽しむことができるガンデック。

オープニングで謎のオヤジが出て来て、何やら語り出す。こいつは敵なのか味方なのか。主人公ハートを使って敵を倒し謎を解明していくのだ。

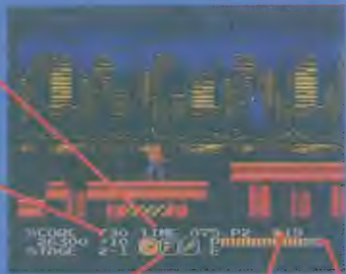


↓いったい、この男の正体はナニ？謎につつまれたままゲームは始まる



↑オープニングのアニメーション。面をクリアすることに見れるのだ

プレイ中の画面



TIME
350秒という時間の中で敵を倒してステージをクリアしていくのだ

武器残数
上はガンの残数、下はボムの残数。節約して使わなければならない

武器
ハートの武器は、セレクトボタンによって使い分けられる



ガン　サーベル　ボム

武器は3つ

コイン
100コ集めるとプレイヤーが1人増える

体力
もちろん、0になれば死んでしまうのだ

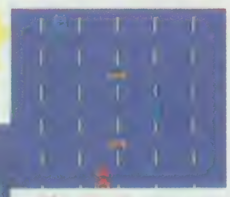
カーアクション

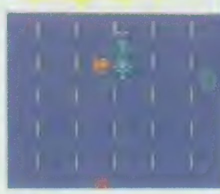
オープニングの後、一番最初に始まるゲーム。最初だけあって結構簡単な面だゾ。



↑これから始まるカーアクションにワクワクって感じ

ボスの車だ!!





↑敵の車を撃ったりよけたりしながら進んでいくとボスの車が出てくるぞ

バトルアクション

ガンデックではこのバトルアクションがメイン。サーベルやガンなどで敵を倒すのだ。



↑ボスのステージに行くまでにいろんな敵が待ち受ける

↓最後のボスを目指して戦い続けるのだ





↑サーベル一撃で敵を倒せるのが気持ちいい

3Dシューティング

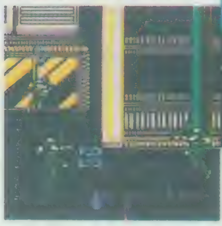
バトルアクションの2面目をクリアすると、この3Dシューティングになるのだ。



↑敵に向かってガンを撃つ。これもなかなか気持ちいい

↓いきなり目の前に敵があらわれてビックリ





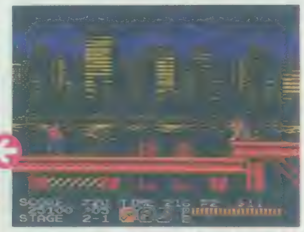
↑主人公、ガンを持つ姿がキマってるよね

ファーストバトル

カーアクションを終えるとこのゲームのメイン、バトルアクションが始まる。各ステージのボスを倒すと次の面に行くことができるのだ。というわけで、その最初のバトルアクションを紹介しよう！



○カーアクションを終えるとタイトルが出てくる。映画みたい


○スタート直後の画面。夜の高層ビルをバックにして闘うのだ


○最初の面に出てくる敵は大したことない。サーベル一撃で倒せる



サーベルで一撃！

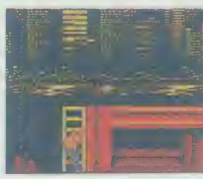

○敵を倒すといろんなアイテムを補給することができる

気をつけていかないと…




○いろんな仕掛けをクリアしながらボスを目指して進んでいくのだ

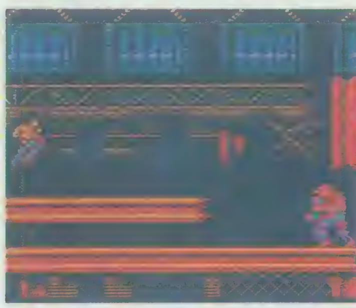
地面がくずれていくのだ



ボスの登場!!

これが最初のステージのボスだ。こいつは鉄骨を投げてくるのであなどれない


○ボスというだけあって強いのだ。鉄骨を投げてくるなんて、そうとうな力持ちだよね



ボスはてごわい

いろいろな仕掛け

最初のステージに出てくるいろいろな仕掛けをここでお教えしよう。ま、そんなに大変なものじゃないけどね。







いろいろな武器

ハートは、セレクトボタンで3つの武器を使い分けることができる。最もよく使うのはサーベルじゃないかな。







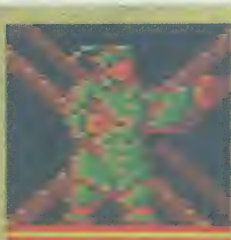
いろいろな敵

プレイヤーの行く手をジャマする敵キャラ。これが最初のステージに出てくるやつら。











キミの創ったキャラクタが夢の世界で大活躍!!

COCORON
（ココロン）

5月3日発売予定
タケル 6500円 消費税別

カセット 2M+64KRAM
バッテリーバックアップ
アクション



夢の世界がキミを待っている！

このソフトは、プレイヤー自身がキャラクタを作成することのできるという今までにはちょっとないアクションゲームだ。魔法使いのテイパーによって、キミは夢の世界へ連れていかれる。そこには、ミルクの海やトランプのお城など想像的な世界が広がる。その世界でキミは、お姫さまを助けだすという使命を受け冒険にでかけるのだ。

テイパーがキミをヒーローに

子供に夢をみさせてくれる魔法使いのテイパー。このテイパーがキミをヒーローにしてくれるのだ。

キミ自身がキャラクタを作っていくワケだけど、ステージの特徴に合わせたキャラクタを作るように心がけよう。どんなキャラクタになるかな。

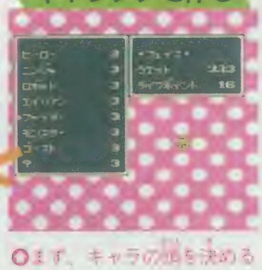


○魔法使いのテイパーが夢を見させに、キミの家へやってきた

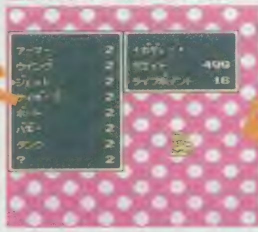


○コイツが魔法使いのテイパー。太りすぎだぞ

キャラクタを作る



○まず、キャラの顔を決める



○そして、次に胴体。これが重要なポイントになるんだ



○最後に武器を決めればキャラクタは完成するのだ

キャラクタ完成!!



キャラクタによってゲームレベルが変化

キャラクタは、頭、胴、武器と3つの要素で決まるんだけど、その組合わせは全部でなんと3072通り。機能がそれぞれ違うのが面白い。



○キャラクタのステータスはセレクトを押せば、見ることができる

身が軽いキャラクタ



[illegible]



[illegible]

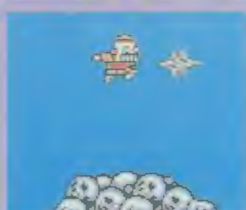


[illegible]



[illegible]

体力のあるキャラクタ



[illegible]



[illegible]



[illegible]



[illegible]

5つの世界を冒険するのだ!

テイパーによって作られた夢の世界には、星ふる丘、妖精の森、かき氷の山、ミルクの海、トランプの城と、5つの世界があるのだ。そのどこかにルーア姫が捕われていて、キミの助けを待っている。邪魔する数々の敵を倒して夢の世界を冒険し、ルーア姫を見つけて助け出そう。

星ふる丘

ここは、その名のとおり星が降ってくるのだ。星どころか、ゾウや魚も飛んでくるから大変。でも、星がきれい。



[illegible]とかが飛んでると、ちょっとね

[illegible]行く手をじゃましたりしている





このお月さまの顔、けっこうスゴイぞ

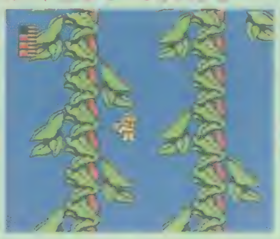
妖精の森

この森にもいろんな動物が住んでいるゾ。特に殻をかぶったアルマジロがなかなかうっとうしいんだ。



森の中には、百獣の王ライオンなんかもいたりするのだ

ジャックとマメの木じゃないけど、上までつるがのびる





こんなきれいな妖精なのに、キミのじゃまをしてくる

かき氷の山

ペンギンが住む氷の世界。中にはシロップのかかった場所とか、ペンギンの住むお部屋なんてのがあって面白い。



[illegible]にはペンギンがたくさ[illegible]いろんな攻撃をしてくる

ペンギンのお部屋がかわいいよね。ゲームには関係ないけど





ここにはなぜかサンタがいてドラゴンに捕まっているのだ



これが夢の国の5つの世界。ほんとにおとぎの国って感じだよね

ミルクの海

ここは、水の中を進むこともできるけど、せっかくだからボートのキャラクタを使ってみたいところだよね。



ミルクの中をあるくこともできるけど、ボートもいいよね

空飛ぶカメなんてのもいる。夢の国ならではのキャラクタだね





海賊船からはどんどん[illegible]が出てきて飛びかかってくる

トランプの城

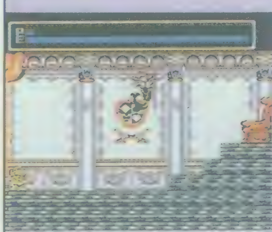
いかにも夢の世界って感じがしていいよね。このお城では、最後にトランプたちが攻撃をしかけてくるのだ。



トランプの城もけっこう迷路みた[illegible]いるけど難しくない

城の中には[illegible]をブーメランにして攻撃して[illegible]





トランプの王さま・キングがジョーカーに捕まっている

そしてまた新たな冒険が…

やっとの思いでルーア姫を助け出したキミ。これで夢の国の冒険も終わりと思いきや、新たな試練が待っていたのだ。



やったー! やっとルーア姫を助け出すことができたゾ



ここからが本当の試練となるのだ。ガンバレ!!

今まで以上に、難しいステージがキミを待っている





新機能搭載のシューティング!!

FUZZICAL FIGHTER ファジカルファイター

5月中旬発売予定　シグマ商事　6200円（消費税別）

カセット　2M　パスワードコンティニュー　シューティング

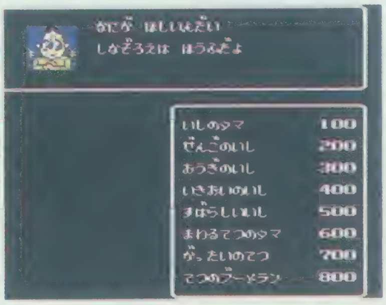
ファジー制御システム付きのシューティングRPG!!

『ファジカルファイター』は、RPG仕立ての、一風変わったコミカルシューティングゲームだ。どこがどう変わっているかというと、まず、戦闘シーンはシューティングの面クリア方式で、面と面のあいまに街でヒントを聞いたり、パワーアップアイテムを購入したりするのだ。

また、このゲームには今までにないファジーシステムが採用されていて、ある程度操作をコンピュータに任せてプレイすることもできる。キミは、失われた時空の石を取り戻すため、ファジカルファイターに乗り込んで旅立つのだ。



○始まりは王様との会話。まるでＲＰＧそのものだ



○敵を倒してお金を稼ごう

ファジー自動航行制御システムとは?

街で、ファジーというコンピュータを買っていくことによって、自機がある程度自動的に動いてくれるようになるのだ。



○コンピュータが自機… [illegible]

FAPS-D(Deffense)　防御

敵からの回避を自動航行で行い、防御する



FAPS-A(Attack)　攻撃

敵の真正面に移動して攻撃を助ける



自機から降りて買い物をしよう

それぞれの面をクリアすることに、街で買い物ができる。ファジカルファイターは、アイテムを購入することによってのみ成長できるのだ。より強くなるためにはとにかく敵を倒して稼ぎまくるしかない。

どうぐや



○[illegible]

よろずや



○[illegible]

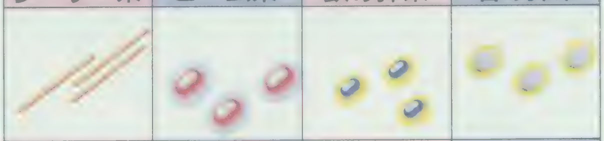
たびだちのみせ



○[illegible]

ショットタイプは4種類

各系統に分かれているショットはそれぞれパワーアップする。地形に合わせて選ぼう。

レーザー系	ビーム系	鉄の弾系	石の弾系
			
敵を貫通する威力を持つが、連射できない	分裂、ホーミング等の特殊攻撃が特徴	大きな弾が、いろんな曲線を描いて飛ぶ	パワーアップで弾を撃つ方向が変化する

エンジンもパワーアップ

戦いを有利にするためにも、エンジンはより早めにパワーアップさせておこう。

アトミックエンジン	ジェットエンジン	クォークエンジン	プロペラエンジン
			
最高速を誇る高級エンジン	ジェット気流を利用した物	プロペラよりは多少速い	最初についているエンジン

ストーマー	画面上の敵を全滅させる
リケーン	HPを8ポイント回復させる
スキューム	そのステージの街に戻る
リケーント	HPを16ポイント回復させる
ノーテスン	16秒間無敵状態で戦える
リケーンタル	HPを最大まで回復させる



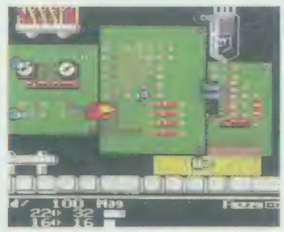
最初に使う魔法を選んでおいて、Ⓐボタンで使用するのだ

魔法も使えるのだ!!

ファジカルファイターのもうひとつの特徴は、マジックポイントによって魔法が使用できるところだ。各魔法の効用をしっかり覚え、体力の回復や敵キャラの攻撃と、有効に利用しよう。マジックポイントの最大値は、アドマジックというアイテムで増やせる。

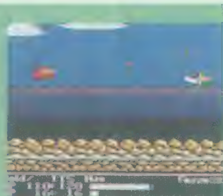
8つの世界を駆け抜けて「時空の石」を取り戻せ!!

ステージは、全部で8つ。今回は、そのなかからステージ6までを紹介。中世をモチーフにした「ファニーランド」、お馴染の文房具が襲ってくる「アーティストランド」と、どれも個性的で楽しいステージばかりだ。だけど、楽しさとはうらはらに、敵の攻撃はどんどんきびしくなってくるぞ。気を抜かず、パワーアップアイテムやファジー機能を上手く利用して、慎重に先の面へ行こう。


着実にパワーアップしておかないと後半はキビシイぞ!

ステージ1 ファニーランド

最初のステージは、RPGらしくファンタジーの世界だ。敵キャラも、スライムやゴースト、毒キノコといったおなじみの面々。



ボス・ソーサラー



ステージ2 ロックランド

ここは、果てしなく広がる荒野と砂漠の国。さまざまな種類の戦闘機やロボットが攻撃を仕掛けてくる。さつばつとしたステージだ。



ボス・島風



ステージ3 コスモランド

いよいよ宇宙空間へ。いん石や機雷などが登場する。



ボス・サラマンダー



ステージ4 ブロックランド

ブロックだらけのステージ。エンジンを強化しておこう。



ボス・ブロックメーカー



ステージ5 クリスタルランド

ここでは水晶が飛んでくる。カタいので武器を強化しよう。



ボス・クリスタルガード



ステージ6 アーティストランド

絵画の世界。鉛筆や消しゴムなどの変わった敵キャラだ。



ボス・クレイジーアーティスト





投げろ石斧! またがれ恐竜!

高橋名人の冒険島II

4月26日発売予定 ハドソン 5800円 消費税別

カセット 2M

コンティニュー アクション

名人の冒険島、今再び!!

あの高橋名人のアクションゲームの続編だ。前作同様、道端に落ちている卵を割って手に入る石斧を武器にしたりスケートボードで速く進んだりしながら、カエルやサソリなどの敵キャラを倒していく。

〝冒険島II〟というだけあって助っ人キャラクタの数が増えているのはもちろんのこと、アイテムのストック、全ては運まかせのイベントステージなど、ますますバージョンアップの名人ワールドが今、再び。

食べ物で回復

ゲームの舞台となるのは石器時代。だから体力回復の食料はとっても質素。ハンバーガーでもなければドリンク剤でもない。くだものや野菜でパワーの回復。肉の塊を食べると体力が満タンになる。腰ミノひとつで原始人している高橋名人に好き嫌いはない!



ハン[illegible]1枚でスケートボード [illegible]はすっかりカリフォルニアボーイ

やっぱ石器時代のおしゃれさん。トレンディアイテムは石斧だよね





[illegible]ミノひとつでトコトコのんびり[illegible]していられるのも今のうちさ



おわ、[illegible]



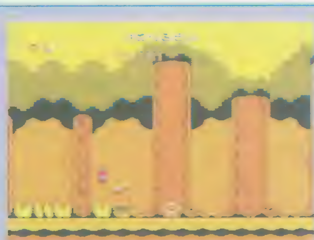
空中に[illegible]

笑える仕掛けと名人像の解説

原始人が食べ物の好き嫌いをしたかは知らないが、現代人の名人には苦手な食べ物がひとつある。ナス。割った卵の中からナスが飛び出したら走って逃げるしかないのだよ。

ナスの恐怖

ナスにとりつかれると、歩いてるだけで体力が減っていく。好き嫌いはイケナイのさ。



[illegible]

妖精で幸せ

妖精がくっつくと無敵になる。ザコキャラをけちらして今のうちに走れ、走れ!



かわいいもの[illegible]命は短い[illegible]

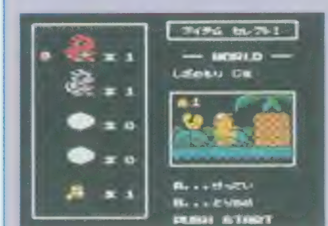
君は覚えているか

日本中のゲームキッズ憧れの的、高橋名人。最近はあまり誌面に登場しないけど、支持率の高さはあいかわらず。第2の名人になるのは誰だ。



[illegible]

アイテムを選択しろ



[illegible]

8つの島は自然がいっぱい

全部で8つのステージは、8つの島という構成になっている。各島に生息しているボスキャラを倒すとステージクリアになり、次なる島へ進むことができる。自然がいっぱいの石器時代、石斧ブンブン振り回しながらガンガン進め。

島その①

まずは最初の島。景色ガキレイ～なんて言ってる場合じゃないよ。はじめがカンジン。気を引きしめて取りかかろう。



○入道雲！ ヤシの木！ 青い空！ ビール腹！ 腰ミノ！ 高橋名人！



○洞窟の中にはブキミな敵が…？

島その②

次は大きな湖のある島。名人は水中でも息つぎナシでスイスイ泳いでしまう。ヘエ～、意外と泳ぎがウマイんだねえ。さすがにオホーツク育ち。

○自信マンマンでのし歩いているように見えて、ホントは不安なのかも





○いろいろと伝説のある人だが、まさか酸素ナシでも生きられるとは…

イベントルームは運まかせ

ボーナスステージとは違う趣向のイベントルーム。ラクしてスコアは稼げない。部屋に浮かぶ8つの卵の中から1つだけしかもらえない。1Uがでるか50点がでるか、すべては運にかかっている。



○タマゴの見分け方って難しいんだよね。[illegible]の良いタマゴはどれだ！

島その③

3つめの島は荒れ果てた土地だ！ この辺までくると敵もずいぶんヤラシイ攻撃を仕掛けてくるぞ。出発の前には忘れずにオノを持って行こう。

○マップで見ると砂漠のようだ。なにやらサボテンみたいなものもアリ



腰ミノひとつでつっ走れ!!



○ヤシの実が名人の命を狙ってる。まちがってもぶつかるな！

オノにキョウリュウ。これで完璧名人ワールド

キョウリュウは4種

自然あふれる石器時代を冒険する、って聞こえはいいケド実際ひとりじゃ心細い。そこで頼りになるのが恐竜たちだ。ステージによって違う種類の恐竜が登場する。空を飛ぶ奴、ケツから炎を出す奴、個性も様ざまに名人と共に冒険を盛り上げてくれるゾ。



○[illegible]



○ケナゲに攻撃しているが、このナはさっき卵から生まれた[illegible]



○[illegible]ゴイよね[illegible]



○生まれたての赤ちゃん恐竜のクセに、きっちり人を乗せて走るとは

キョウリュウは短命

しかし頼りになるハズの恐竜クン、けっこう簡単に死んでしまったりする。恐竜クンも敵キャラに当たればドカンと爆発してしまうんだよ。



○[illegible]



ナムコット麻雀III

マージャン天国

3つのモードで楽しめる麻雀だぞ

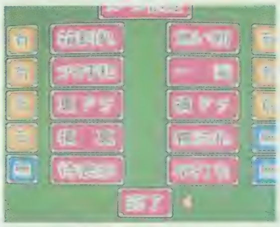
カセット	2M
パスワードコンティニュー	
麻雀	

3月8日発売予定　ナムコ　4900円　消費税別

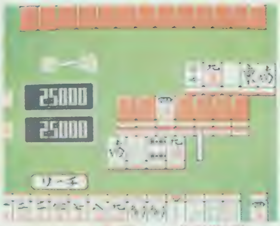
いろいろなルールや面子で打てる麻雀だ

ナムコからのファミコン用麻雀ソフトも、今回で第3弾となる。今回は3つのモードで楽しむことができるのだ。

このゲームでの麻雀はごくごくオーソドックスな2人対戦タイプで、ルールもみんなよく知っている、一発・裏ドラありの「標準麻雀ルール」や、運の要素を少なくしたシビアな「競技麻雀ルール」のどちらかを選んでプレイできる。10個の設定事項をそれぞれ変更することも可能だ。さあ、キミも楽しんでみよう。



ルール設定もいろいろできるので、好きなように変更しよう



ごくごく普通の2人対戦型の麻雀だぞ

モードは3つ

今回の『ナムコット麻雀III・マージャン天国』には3つのモードが入っている。対局麻雀モード、トレーニングモード、アドベンチャー麻雀の3つだ。

対局麻雀モードは、6人の雀士の中から、好きな1人を選んで対戦するモードだ。

トレーニングモードは、対局麻雀モードと同じ面子で、特殊ルールで戦わなければならない。

アドベンチャー麻雀は、日本全国を旅打ちしながら進んでいくモードだ。

アドベンチャー麻雀



日本全国を旅打ちして回ってみよう

トレーニングモード



ちなみにこれは雀球麻雀で勝負をしたのだ

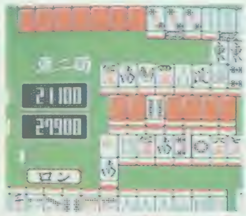
対局麻雀モード



6人の雀士の中から1人と対戦するのだ

対局麻雀モード

このモードでは、6人の中から好きな雀士を1人選んで半荘を対戦する。ルールを設定してからやろう。



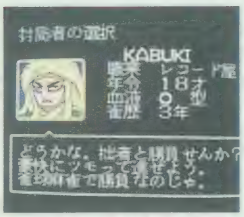
6人の面子の中から、好きな相手とやってみよう



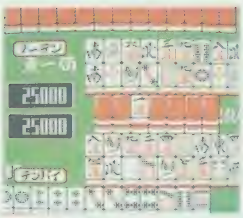
リーチ、ドラ2を上がられてもまだまだ強気だ

トレーニングモード

このモードでは、3種類の特殊ルールで戦わなければならないぞ。



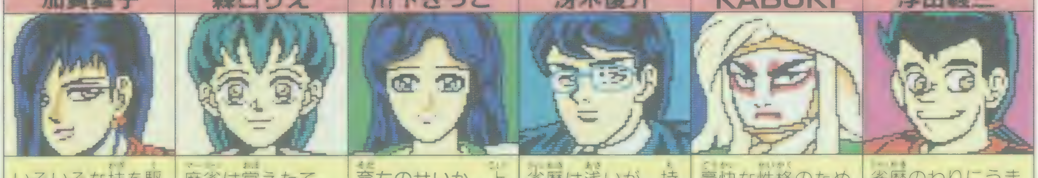
こいつとは雀球麻雀で勝負しなければならない



どうしても一色にかたまりやすくなるぞ

個性豊かな雀士たち

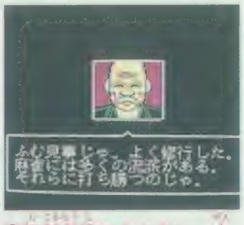
この6人が対局麻雀とトレーニングモードで対戦する相手だ。みんな個性派ばかりだぞ。下段はトレーニングの特殊ルールで、ちなみに雀球麻雀は索子の中張牌を混ぜないで行い、理牌なしは手牌を並べ替えることができないのだ。



加賀舞子	森口りえ	川下きっこ	冴木俊介	KABUKI	浮田軽三
いろいろな技を駆使するツワモノだ	麻雀は覚えたて、よく鳴く	育ちのせいか、上品な手づくりだ	雀歴は浅いが、持ち前の堅さがある	豪快な性格のため派手な手が好き	雀歴のわりにうまくない、タコ麻雀
理牌なし	理牌なし+5秒切り+雀球麻雀	理牌なし+雀球麻雀	理牌なし+5秒切り	雀球麻雀	5秒切り

アドベンチャー麻雀で旅打ちをしよう!!

恩師「無敵老師」のもとでつらい修行に明け暮れていたキミは、いよいよ修行の仕上げとして日本全国を旅打ちに回ることになった。全国各地には様々な流派の打ち手がキミを待ち受けているぞ。免許皆伝を目指して腕を磨こう。



無敵老師のもとから、全国修行の旅へと出るのだ

すごろくのように進む

プレイヤーはすごろくのようなコマの上を移動していく。コマを進んでいく方法は敵に勝つことであり、上がった役の翻数だけ進むことができる。逆に負けると1歩だけ戻されてしまうぞ。

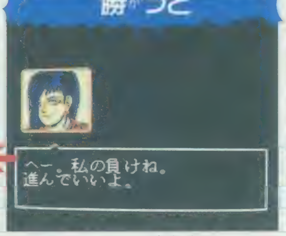


くつが自分の位置を示し、すごろくのように進むのだ

ザコ雀士と対戦

ザコ雀士とは1局勝負だ。勝つと役の翻数だけ進むことができて、負けると1歩だけ戻されてしまう。ザコを倒して持ち点を稼ぐようにしよう。

勝つと



ザコ雀士とは1局勝負だ。勝つと進むことができる



3翻のあがりなので、3歩進むことができるぞ

負けると



1局勝負に負けてしまうと、いまいたコマの位置から…

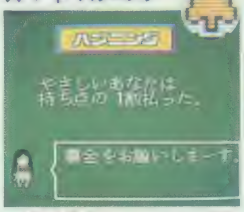


1歩だけ戻されてしまう。後ろにあるコマのマークにも注意

コマに止まると

ほとんどのコマには、ハート、ダイヤ、スター、スペードのマークがある。それぞれのマークはその種類により、イベントが起こる。イベントによってパラメータの数値などが上昇する。だから、止まるコマを考えて手作りをする必要があるのだ。

スペード・ハプニング



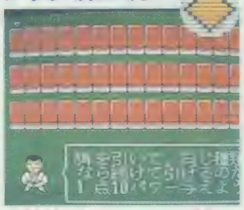
交通事故やスリなど、何か悪いことが起きる

スター・宝くじ



対ボス戦に有効なアイテムのうち1つが当たる

ダイヤ・牌めくり



数牌が伏せてあり、違う種類の牌を引くまで続ける

ハート・おみくじ



運のパラメータが引いたクジ次第で上下する

ボス雀士たちだ

マップ上の大きなコマにはボス雀士たちが待っている。ここでは強制停止となりボスとの対戦となる。ボスとは半荘勝負となり、半荘終了時に持ち点の高い方が勝ちだ。勝つとパスワードがわかるぞ。



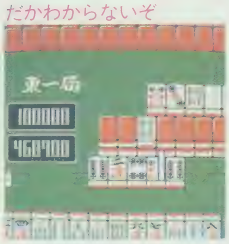
マップ上の大きなコマに止まるとボスとの対戦だ



宗谷／ゴリピー	釧路／大里牧子	恐山／織田信長	仙台／半端勝郎	東京／加納晃
直勘維新流の打ち手。ひらめきで勝負する	育牌慈愛流の打ち手。愛情で手をつくる	即断図星流の打ち手。5秒切りで戦う	霊能幻打流の打ち手。霊界と雀界の関係を説く	暴牌狂打流の打ち手。自分の手しか見ていない



桜島／西郷吾	宮古／加藤あずさ	出雲／京極美子	松山／白鳥冷子	大阪／船場蔵人	小樽／根頭十三
正着即打流の打ち手。理牌なしと5秒切りだ	吃喧喰晒流の打ち手。鳴いて鳴きまくる	楽天成行流の打ち手。勝負は運しだい?	電脳技巧流の打ち手。理牌なしで打つ	高配相場流の打ち手。点のやりとりが倍になる	雀球無双流の打ち手。雀球麻雀で勝負する



理牌なしだと何がなんだかわからないぞ



ボスによっては特殊ルールで戦う必要がある



サルでもできるダーツ教室!?

マジック・ダーツ MAGIC DARTS™

4月下旬発売予定　セタ　7700円　別　カセット　2M　ダーツ

"本当の"ダーツが楽しめる

日本ではあんまり一般的になっていないけれど、ダーツはれっきとした競技なんだ。真ん中や高い得点ばかり狙うのは、あくまでも遊びのダーツ。この「マジックダーツ」は6種類の競技ルールでプレイする、ちょっとアダルトなゲームなのだ。
最高4人まで対戦もできるから、トランプやボードゲームのように、みんなでワイワイ楽しめるぞ。



○失敗して壁に穴をあけるなんてことのない安全なダーツなのだ



タイミングが勝負

このゲームでは4つの要素を決定することによって矢を投げる。その4つとは、矢を投げる位置、左右の角度、高さ（角度）、そして力の加減だ。この4つをよく考え、組み合わせて、狙った場所に矢が当たるようにするんだ。



○矢の下にあるバーを見て、タイミングよくⒶボタン



○メーターが投げたい角度のところにきたらⒶボタン



○一番右のバーが投げる力を表す。上にいくほど強いのだ

正式な得点の数えかたはこう

ダーツの標的が数字だけでなく、細かく仕切られているのにはちゃあんと意味がある。同じ数字の部分でも、当たった場所によって得点が違うのだ。

ノーマル　当たった場所の数字が得点になる

トリプル　数字の3倍が得点に。この場合は3

ダブル　得点は数字の2倍この場合は2点だ

フル　ド真ん中は50、それ以外は25点だ

アウト　完全なスカ。当たりまえだが0点



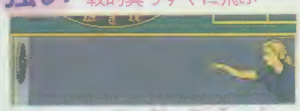


○同様に、今度は右へ。やはり、真ん中で止めるのがベストだ

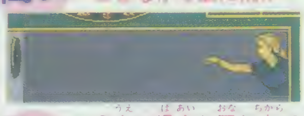


○矢の位置は真ん中でも、狙いが右なので、ごらんの位置に

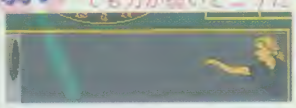
強い　○力が強ければ、矢は比較的真っすぐに飛ぶ



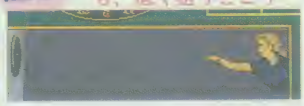
高い　○高く狙うと、当然のことながら上に飛ぶ



弱い　○上と同じ角度で投げても力が弱いとこうだ



低い　○上の場合と同じ力でも、低く狙うとこう



6つのモードで対戦も可能

まずは自分の選手（キャラクタ）を12人のなかから選ぶ。次は、矢の重さだ。ライトは軽いので上下方向には狙いがズレにくいが、左右方向にズレやすい。ヘビーは重いので、左右方向は安定するが、上下（特に下方向）に狙いがズレやすい。ミドルは両者の中間だ。

1人〜3人で遊ぶ場合はコンピュータ側の選手を参加させることもできる。これでいよいよゲームスタートだ。



1人1ラウンド（3回矢を投げられる）で次の人の番になる



大抵の場合は、ある条件を満たせばアガリになる。ヤッタネ!!

プレイヤーを選べ



キャラによって力や命中精度に違いがある。投げかたも違う

矢を選べ







高さのズレが気になる人はライト、左右にズレるのはいやだという人はヘビーというように使い分けよう

相手を選べ



コンピュータ側の選手には、それぞれに個性が強く出る

ゲームスタート



全部終わればスタート。さあ勝負

モードは6つ

6つのルールのうち301、501、701の3つは基本的には同じものだ。この3つとラウンド・ザ・クロックは、早く条件を満たした人の勝ち。残りの2つは通算成績で争われる。

301、501、701

矢が当たった場所の得点を引いていき、先に0にした人が勝利者になる。当然のことながら、701が最も長丁場になる。気をつけなければいけないのは、ピッタリ0点で終わらせなければいけないということだ。

カウント・アップ

8ラウンド（1ラウンドにつき矢は3回投げられる）の合計得点が最も高い人の勝ち。最も長い勝負になる。

ラウンド・ザ・クロック

決められた数字の順番に矢を当てていき、最初にすべての数字に当てた人の勝ち。得点はまったく関係ない。

ハーフ・イット

決められた数字、または場所に矢を当てるのだが、1ラウンド中に1回も当てられないと、持ち点が半分になってしまう。最も高い得点を取った人の勝ち。

12人(?)のプレイヤーたち

12人のうち、コンピュータ側の選手にできるのは、左のほうの8人だけ。コンピュータ側の選手にした場合、それぞれ腕前が違うぞ。一番強いのは、なんとサル（リオ）だ。

トム

最も平均的な技能をもつキャラクタ

ボブ

ちょっとイイ男。実力はフツーかな

ジョー

不敵な笑いのオッサン。ウデもいい

マックス

力で勝負。常にヘビーの矢を使う

リー

投げ形が変則的。しかし、ヘタッピ

ロム

機械なのだが、あまり正確ではない

アン

プレイヤー専用キャラクタだ

スー

これといって特徴はないみたい

リズ

女と甘くみてはいけない。スゴ腕だ

ケン

手裏剣のように矢を投げる。ヘタ

リオ

敵にまわしたくない。最強のエテ公

イーバ

宇宙人らしく、妙な技を使う



愛馬を成長させて天皇賞を目指そう!!

ファミリージョッキー

3月29日発売予定　ナムコ　3500円（消費税込）

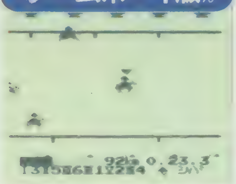
対戦型　1M　競馬

競馬ブームに乗り、GB版として復活!!

1987年にファミコン版として登場した『ファミリージョッキー』が、空前の競馬ブームに乗り、ゲームボーイ版として復活したのだ。

ゲームの内容はファミコン版と変わっていない。愛馬を1頭選んで、16戦を戦っていくのだ。入賞すると賞金を手にすることができて、賞金獲得額に応じて、GⅢ、GⅡ、GⅠとランクが上がっていくぞ。キミも操作できる全16頭の馬の中から1頭を選び、最終目的である天皇賞を目指そう。キミは武豊を超えることができるかな?

ゲームボーイ版



ゲームボーイになっても面白さは変わらないぞ

ファミコン版



もう4年も前に出ていたファミコン版だ

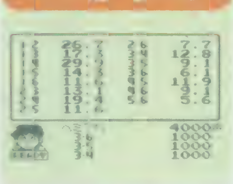
モードは2つある

モードは1人用、2人用（対戦）があり、それぞれにレースだけを楽しむ「ONLY RACE」、レースをしながら馬券を買い、お金を増やして遊ぶ「FAMILY GAME」の2種類がある。

馬券を買っていると、レースにも気合いが入るぞ

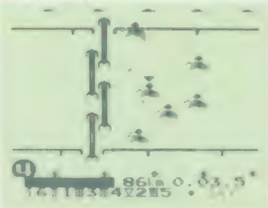


FAMILY GAME



このモードではレースのほかに馬券を買う楽しみも

障害もうまくジャンプして超えていこう



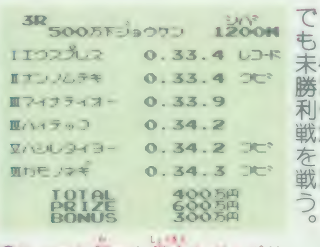
ONLY RACE



レースだけに集中しよう。他の馬に負けるなよ

賞金も稼いでいこう

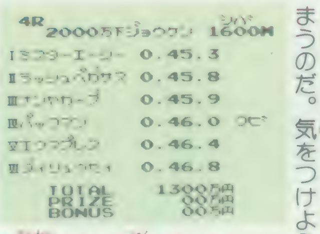
レースで3着以内に入ると賞金をもらうことができる。賞金獲得額に応じて条件戦からGⅢ、GⅡ、GⅠとランクが上がっていき、もらえる賞金の額も大きくなっていくぞ。ただし1勝しないと、いつまでも未勝利戦を戦う。



レースに勝つと賞金もガッポリ入るぞ。うれしいな

着外でゲームオーバー

各レースで4着以内に入ると、次のレースへ進むことができる。ところが、5、6着になってしまうと、そこでゲームオーバーとなってしまうのだ。せっかく愛馬を成長させても、全てパーとなってしまうのだ。気をつけよう。



残念ながら5着になってしまいました。これでゲームオーバーだ

出走馬を見てみよう

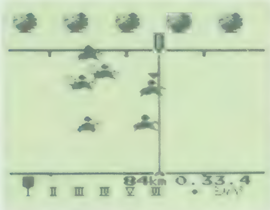
プレイヤーが操作できる馬はこの全16頭だ。このうち○印の付いた馬が今回初登場の馬だ。カモノネギやエクスプレスは今回もいるぞ。

	馬名	スピード	スタミナ	ガッツ	ジャンプ	ターボ	タイプ
	カモノネギ	1	1	1	2	2	8
○	アグリギャップ	1	2	3	4	3	2
○	ガンバリルドルフ	0	3	1	4	2	4
	イーグルゴー	2	3	2	2	0	3
	ハイテック	3	4	0	0	0	6
○	ナントヘリオス	1	3	3	3	0	3
○	ナンノムテキ	1	4	3	0	0	4
	エクスプレス	4	0	0	1	2	9
○	ウナリツー	2	2	2	2	2	5
○	アイネステンジン	2	3	1	1	1	7
	テンカウント	3	2	2	3	0	2
○	スーパークリーム	2	1	2	1	4	6
○	ミスターエーシー	1	0	1	3	4	5
○	バウンドメモリー	3	1	0	1	3	5
	インターラプター	4	1	3	0	0	8
	アイアンホース	0	4	4	0	1	7

スピード…最高速度、スタミナ…体力の減り方の少なさ、ガッツ…他馬と接触時の体力の減り方の少なさ、ターボ…ムチ入れのスピード上昇、タイプ…[illegible]

好きな馬を強くして、天皇賞を目指そう

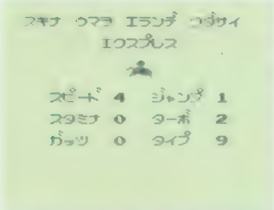
それでは実際に愛馬と共にレースに参加しよう。スタート時はどの馬もたよりないので、レース中にアイテムを取ってパワーアップしよう。さあ、キミの愛馬はどこまで進むことができるかな？



レースに出て１着でゴールする気分は最高だぞ

愛馬を選ぼう

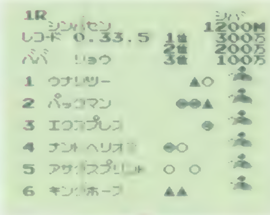
まずは愛馬を選ぶことから始まる。ちなみにここではエクスプレスを選んでみたぞ。この馬はファミコン版にもいた馬で、スピードのある馬なのだ。



ファミコン版にもいたエクスプレスを選んでみました

新馬戦デビュー

レースは新馬戦からスタートする。まだ距離も短く、障害もないので、ガンガン飛ばしていけるぞ。新馬戦に勝つことができると、500万下条件戦へ進めるぞ。



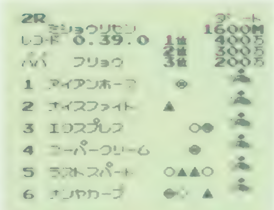
レースは新馬戦からスタートする。３枠３番にいるぞ

黒三角の馬がエクスプレスだ。どうやら２着になりそうだ



負けると未勝利戦へ

残念ながら新馬戦で負けてしまうと、未勝利戦へ進むことになる。未勝利戦で勝つまで、ずっとこのレースを戦うことになるぞ。



新馬戦に負けたので、未勝利戦に挑戦するのだ

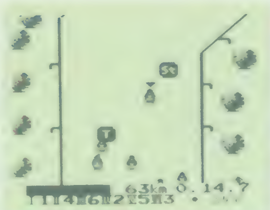
アイテムで強くなれ

スタート時には弱い愛馬もアイテムを取ることによってパワーアップできる。アイテムはコースの縦スクロールするところに置いてあるぞ。うまく愛馬をコントロールして、できるだけたくさんのアイテムを取るようにしたい。特に弱いところを強化しよう。

ジャンプ



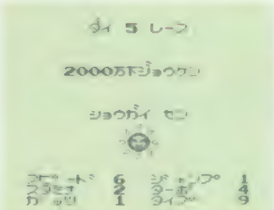
これはジャンプのアイテムだ。コースにあるぞ



スタミナとターボのアイテムがあるぞ。取っておこう

ジャンプのアイテムを取ったので、少しはうまくなったぞ





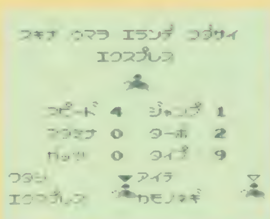
何個もアイテムを取ったのでこれだけ成長したのだ

対戦で熱くなる

対戦モードでは自分と相手が同じレースに出場する。レース中は黒三角の馬が自分の馬、白三角の馬が相手の馬だぞ。相手に負けるなよ。

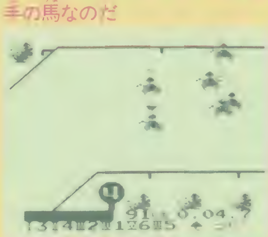
ONLY RACE

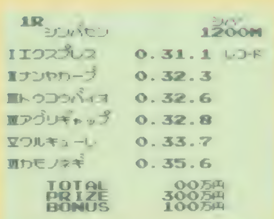
このモードでは、２人でレースだけを楽しむことになる。アイテムを取り合ったり、相手の進路を妨害したりして、とても盛り上がるぞ。



私がエクスプレスで相手がカモノネギを選んでみました

黒三角が私の馬、白三角が相手の馬なのだ

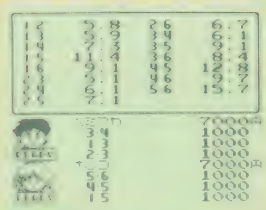




エクスプレスはレコード勝ち、カモノネギはしんがり負けだ

FAMILY GAME

このモードでは、レースをするだけでなく、馬券を買ってお金を増やす楽しみもある。どちらのほうがお金を増やすことができるかな？



オッズを見ながら、２人で馬券を買って勝負しよう

馬券を買って勝負すると、なかなか力が入るぞ





２人とも的中でニコニコウハウハだ



なんと、ヘミマカくんはハズしてしまい、泣いています

特大ハンバーガーを作ろうよ！

バーガータイムデラックス

Burger Time DELUXE™

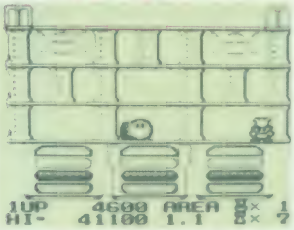
発売中
データイースト
3300円 消費税込

対戦型 512K
パスワードコンティニュー
アクション

ハンバーガーを積み重ねよう！

材料を集めてハンバーガーを作るアクションゲームだ。プレイヤーのキャラが材料の上を通ると下の段に落ちる。それを繰り返して画面下にある皿の上にすべての材料を乗せると1面クリアというわけ。

いっちょうあがり！



○はい、見事にできあがりました

○1段下に材料が落ちる。これを繰り返して材料を積んでいこう



通ると…



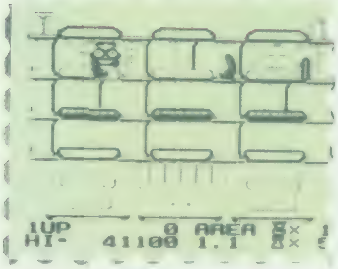
○材料の上をキャラが通りすぎると…



○下にある受け皿にハンバーガーの材料を全部落とせば1面クリア

しかしジャマが…

せっかくおいしいハンバーガーを作ろうとしているのに、ライバル店が放ったソーセージやピクルスたちがジャマをするんだ。扉から出現するから、奴らにさわらないようにハンバーガーを作ろう！



○どぇー！ 敵にさわったら負けだよ



○ゲームが始まると、扉から敵が出現する。



○だから最初はここに近づかないようにしよう



○ピクルス。よく出る敵の一つ



○ソーセージ。いわゆるザコ

コショウで応戦だ

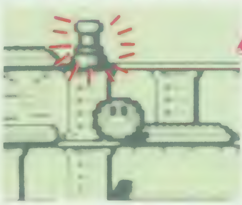
敵は無敵だけど、コショウで一時的に動きを封じたり、材料で押しつぶしたりできるぞ。材料で押しつぶすと、そのうち扉から復活してくるから注意しよう。コショウはあらかじめ5回分持っているぞ。





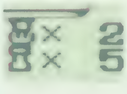
○○材料で敵を押しつぶしてもいい。扉から復活されちゃうけどね

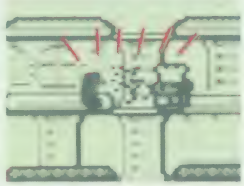
○コショウが出現する場所は決まっているらしい。早く取らないと消えちゃうよ





○敵の動きを封じ込めるコショウは何回か材料を落とすと出現することがある





○○コショウがあったら敵に振れ

対戦もあるのだ！

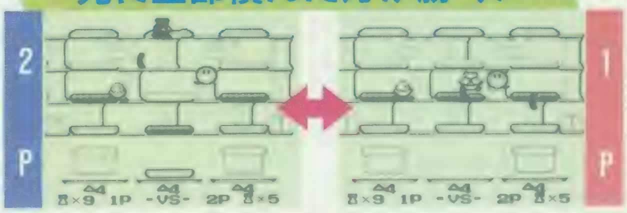
このゲームには対戦モードもあるぞ。ルールは、同時にゲームを開始して先に設定された面数をクリアした方が勝ち。最初に持っているコショウの数を調節したり、クリア面数を片方だけ減らしたり増やしたりしてハンデをつけることができるんだ。

ハンデ付き



○最初に持っているコショウの数、試合回数を調整できるよん

先に全部積んだ方が勝ち！



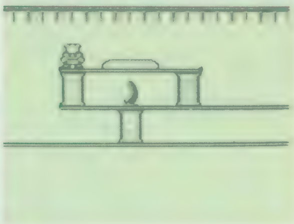
○○2人同時にスタートして、先にハンバーガーを完成させた方が勝ち

ジャマされずに調理するには？

全24ステージのこのゲームをクリアするためにはそれなりのコツがいるみたいだ。ちょっとしたテクを紹介しよう。

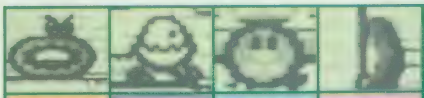


隣のドーナツ屋が営業妨害するために敵を送り込んだんだって



4ステージで1エリアの面構成。エリア間にはこんなデモが入る

ライバル店の手先ども



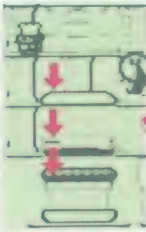
ウインナ 最初の面から出現する。一番動きが鈍い	ピクルス ウインナ同様一番よく出現するキャラ	ゆでタマゴ 後半に出現するキャラ。足が速いぞ！	ドーナツ 最後のエリアに出現するデカキャラだ

高い所から落とす

材料を1枚ずつ落としていくのはめんどうだよね。高い場所のものから落としていけば、左の写真のように各段にある材料がそれぞれ1段ずつ下にずれるからラクだぞ。少ない回数で積みたいもんね。



各段に材料がある場合は…



上を通ると1段ずつずれる

秘技〝乗せ落とし〟

材料を落とすときに、敵をおびきよせておいて一緒に落とす〝乗せ落とし〟という技がある。得点が入るし、近づく敵を追い払える便利な技だ。



敵が材料の上に乗るまでじっと待っていて…



敵といっしょに材料を落とす。便利な技だぞ！

半分通っておく

やたら大きい材料は1枚落とすのに時間がかかるから、半分だけ通っておいて一度その場を離れてからあらためて残りを落とすといいだろう。

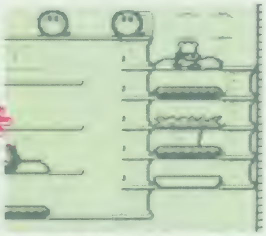




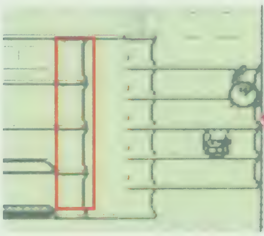
とりあえず半分通っておくとラクだ

仕掛けを見破れ！

材料を何回か落とすと階段が出現する面もあるぞ。落とせるものから落としていけば階段が現れて通れるようになるという仕掛けだ。



隠し階段は一定数の材料を落とすと出現するんだ



あっ、こんな所に階段が！さっそく使ってみようかな

アイテムを利用する

材料を何回か落とすと便利なアイテムが出現することもあるんだ。確実に手に入れるためにどこに何が出現するか覚えておくといいよ。



何回か材料を落とすと…



アイテムが出現したりする



チョコレートを取って一時的に無敵になっている。ラッキー！

出直しも大切!?

コンティニューでやられた面から再開できるけど、コショウを持ってない場合はパスワードである程度持っている面からやり直したほうがいい。



パスワードは4面に1度表示される。どうやって書き留める？

コンティニューで何回でもやり直せるけど、コショウがないと…



あれば助かるアイテムたち

コショウとピーターペッパーは何がなんでもほしいアイテム。そのほかは余裕があれば手に入れたいアイテムだ。



コショウ 敵の動きを一時的に止める。一番使うアイテム	ポテト 画面上の敵を消す。ただし落下中の敵は消えない	チョコレート 数秒間無敵。さわった敵は一時的に動きが止まる



ナゲット すべての敵が誘導しやすいウインナに変わる	コーヒー 敵の動きをゲームスタート時のスピードに戻す	ピーターペッパー 1UPする。これだけは得点次第で出現する

リアル格闘技大戦争

の拳スペシャル

ファイティングウォーズ



本物の格闘技をリアルに再現。最強の本格派VS.格闘ゲームがこれだ!

獣神サンダーライガーは、今、最強の敵の出現を待ち望んでいた。そんな時……今度の飛龍の拳スペシャルは、とにかくリアル。本番さながらのゲームの迫力に、ライガーも圧倒されるほど。格闘ファンも大満足の8種の格闘技と80を超える技のカズカズ。選べるキャラクターも8種類12人。強敵にうち勝つチャンピオンを育て上げるのはプレーヤー自身だ。また、4つのモード設定で遊び方も盛りだくさん。さらにプレーヤーの実力に合わせた練習・スタンダード・スーパーテクニックの3つの操作法、おなじみマーク表示による戦闘システム(マーク表示のないモードも加わったぞ)など、人数やその日の気分に合わせ楽しみ方は限りない。これこそ、ライガーも待ち望んでいた過激格闘ゲームの真髄だ。

強敵、予感。



タッグマッチモード:これは凄いぞ!全世界初の異種格闘技タッグマッチだ。何と好きな格闘技を自由に組み合わせて遊べるのだ。前代未聞の対戦に興奮!



イリミネーションマッチモード:ファミコン初!団体戦の導入だ。パスワード入力も可能。さらに団体戦の格闘シミュレーションまでできてしまうのだ。

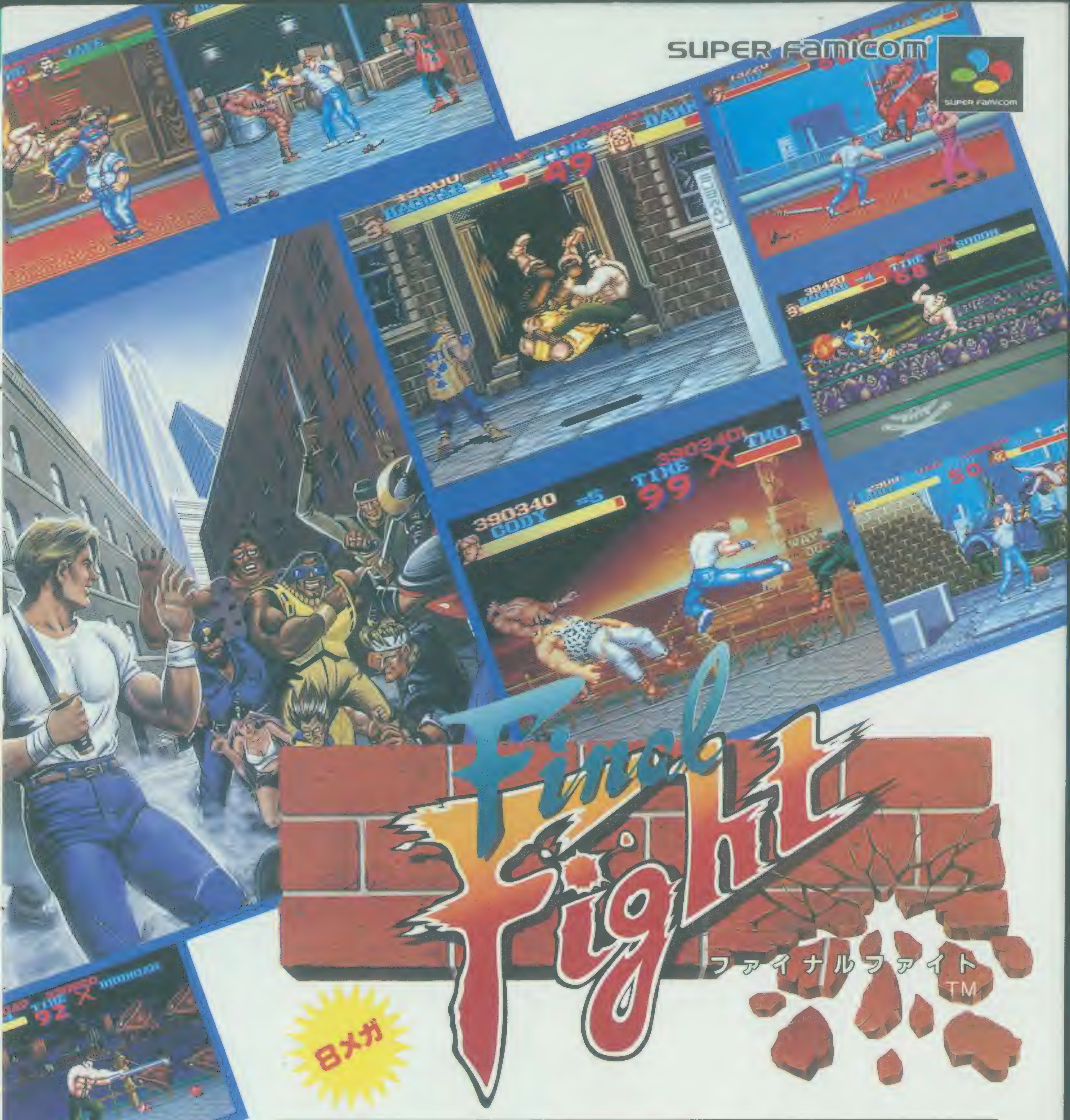


VSトーナメントモード:1-8人までのトーナメント方式。好きな名前を入力して夢の対決を実現させるんだ。パスワード入力も可能。充実のコマンド群で格闘シミュレーションまでできる。



ファミリーコンピュータ・
ファミコンは、任天堂の商標です。
飛龍
誰もが待ち望んだ遊びの数々！
アクションゲームに新たな旋風！
4月下旬発売予定
予価：6、300円（税別）
サーキットモード：格闘技ゲーム初の本格的成長要素が入ったぞ。これにより君だけのキャラクターを作り育てられる。
目指すは格闘技の世界チャンピオン。
新日本プロレスリング㈱
CULTURE BRAIN TM
㈱カルチャーブレーン


天地を喰らうII
諸葛孔明伝
TM
©本宮ひろ志/M&M ©集英社 ©CAPCOM 1991
ヒストリーロールプレイングゲーム
4メガ+64KRAM+バッテリーバックアップ
ファミリー コンピュータ用カセット
4月5日発売
定価8,500円
この価格には消費税は含まれておりません。
ファミリー コンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です
株式会社カプコン



SUPER Famicom
SUPER Famicom
390340 CODY
TIME 99
Final Fight
ファイナルファイト
TM
8メガ


KONAMI
FAMICOM FAMILY
ハイテクは歴史を変える。

ない面白さが、いま君の目の前に展開する…ぞ。



思いっきり自分流のプレイ！はっきり言って
これ究極のベースボールゲームだよ。

3つの球場を転戦してゲームを展開。
ズームアップ機能パワーUPで、
さらに迫力拡大！

究極ハリキリスタジアムIII

- 1プレーヤー、2プレーヤーでオープン戦。
- 最大6人で、ペナントレースもできる。ワイワイガヤガヤ頑張っていこう！
- エデットなら、自分のオリジナルチームだってつくられるんだ。ペナントレースに参加しよう。
- ユニフォームの種類とかチームカラーも設定できるので、まるで本物のペナントレースだ。
- 球場は3つ。だから球場に合わせて作戦をたてよう！ズームアップ機能パワーUPで、ナイスプレーが、さらに迫力満点だぞ。

※消費税は含まれていません。

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です　**大好評発売中**　定価 6,900円



人生は最高の"ドラマ"だ！
だれが最後の勝利者になるか？

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

爆笑 人生劇場 2

JINSEI GEKIJOH TWO

1より面白くなくちゃ2とはいえない！　イベントも、より充実して、楽しさ2倍、ハラハラ2倍

- 自分の人生は自分できり開こう！ファミコン版人生ゲームのスタートだ。
- 職業選択の自由！君はタレントになる？プロ野球の選手になる？
- 人生サイコロ、スゴロクだ。株でもうかっちゃったり、結婚したり……。いろんなイベントが待ってるよ。
- さあ、パワーいっぱい頑張ってだれよりも大金持ちになろうぜ。

全部2倍も面白い人生劇場だョ〜ん。

3月22日発売
定価 5,900円

株式会社タイトー
本社：〒102 東京都千代田区平河町2-5-3
タイトーソフト情報局
東京03(3239)4000　高松0878(33)6340



●1日15分の勝利!! ●全国の学校で話題。最強の暗記テク!!

- ●英単語1000個をラクラク丸暗記!
- ●歴史年表も短期間にアッサリOK!
- ●理数の公式や漢字などは通学途中!
- ●定期試験なら直前でもバッチリ!

暗記法をマスターすればこんなことだって ヘッチャラ!!

※スーパー暗記法には次のコースがあります。

- ●大学受験コース
- ●高校受験コース
- ●小6進学コース
- ●小5学力アップコース
- ●小4学力アップコース



合格術の達人

●主任講師パンダ先生こと
萩原雄二郎先生

小学校高学年から利用できる暗記テクニックで、飛躍的な学力アップをはたしませんか!

独自の暗記法を駆使して昭和49年東大理III(医学部)に進学。東大在学中にあらゆる課目、あらゆる試験で、ほとんどトップランクを維持し、卒業時に銀時計を授与される。(銀時計は最優秀卒業生のみに与えられるもの。)

●キミに届ける先輩からのメッセージ!!



山岡 信一郎
慶応大学経済学部
(戸山高校卒)

偏差値アップにすごい威力!

義塾の看板学部に入れて、こんなウレシイ事はありません。受験勉強で最も要求される点は、①わずかの時間に②多くの事柄を覚えられるか、です。その方法を教えてくれたのが、暗記法でした。こいつだけは、チョット、すごいな。



武南 秀治
海城高校
(文京五中卒)

志望校に逆転合格!

僕は、このスーパー暗記法による受験必勝法でウカッたのも同然でも、もともと英語が苦手でした。でも、これをやって3か月で英語の偏差値が17も上がりました。おかげで、あきらめていた志望校に逆転合格できました。

スーパー暗記法™



オレさあー 勉強にがて だからさあ……
ボンボン
そろそろ受験だし 私も勉強しなく ちゃいけないの！
ガーン
だから 今までみたいに いかないわ！ それに私（頭の） 弱い人ってキライ なの！応援も 行かないからっ
ガチャ
こら！ボケー とするなあー
ポカ
あ!?
暗記法で バッチリさ……
イテテ…
翔太が申し込むと さっそく教材が 届いた……そして
申込
うははは
オモシロイ ほどできるぞ！ 今度こそ トライだあ!!
スーパー暗記法
成績も……
急上昇
トラーイ
決勝進出
彼女にもトライ成功
あーりがとう スーパー暗記法!!
2ランク上を狙う 最強の暗記テク!!
スーパー暗記法のヒミツがわかるよ!! ハガキを今すぐ送ってね！
案内書無料急送
右のハガキを今すぐポストへ!!
●お急ぎの方はお電話で！
☎東京 03(3318)6111
受付／朝9時30分～夜9時 ※年中無休
■日本進学指導センター
〒166 東京都杉並区成田東4-36-15

きりとり線

郵便はがき

料金受取人払

杉並局承認

153

差出有効期間
平成4年4月
30日まで

切手は
いりません

166-□□

（受取人）

東京都杉並局私書箱44号

日本進学指導センター

スーパー暗記法

無料案内書請求係

（〒166 東京都杉並区成田東4-36-15）　C278

無料進呈カード

スーパー暗記法案内書

1 大学受験		3 小6進学	
		4 小5学力アップ	
2 高校受験		5 小4学力アップ	
ご希望のコースの番号に○をつけてください。			
氏名	フリガナ	学年	
〒		電話	（　　）
住所	フリガナ		
	フリガナ		

短期間に偏差値急上昇、驚異の合格テクニック誕生／

スーパー暗記法™

通信指導システム

学校では教えてくれない学習テクが、キミにも身につく!!



信じられないほど膨大な量を／
信じられないほど短時間に／
信じられないほど簡単に覚えられる／
これがウワサのスーパー暗記法の正体だ／

- 英単語200個をたった1日で暗記／
- 歴史の年表なら10分で30項目／
- 漢字や理数の公式なら通学途中／
- だから志望校に一発合格//



SUPER Famicom
スーパーファミコン
「はるかはるか遠い世界で
想像を絶する大冒険の舞台が
つくられていく……」
ドラゴンクエストV
天空の花嫁
お問い合わせ
03-3371-5581
★電話番号は正確にお願いします。
株式会社 エニックス 〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25西新宿木村屋ビル5F


日本一元気な少年マンガ誌!!
少年
ガンガン
月刊
祝創刊
4月特大号
定価390円
日本一早い
ドラクエV㊙情報
ドラクエ特報隊
創刊記念超豪華プレゼント
ドラゴンクエスト
4コママンガ劇場
ドラゴンクエスト列伝
ロトの紋章
巻頭カラー!
65P
密竜の門
激闘!一番
月刊少年「ガンガン」
3月12日(火)
創刊
定価390円

エニックス広場第2弾

なるほど

アクトレイザー、そしてエニックスに関して意見や質問がある仲間はたくさんいる。今回のエニックス広場第2弾では、そんな仲間のひとり、山崎玲君が挑んできた。



山崎君にエニックスの方に来てもらった。緊張の色を隠せないようだったけど、少しだけ曽根さんとアクトレイザーをしながら雑談TIME。

アクションが好きな僕には、もってこいのアクトレイザーだよ。

クリエイションモードも上手くこなして、アクションモードを頑張ってほしいよね

＊山崎君からの挑戦＊

アクションが好きな僕にとっては、もってこいのアクトレイザーだよ。クリエイションモードは町ができたり、魔物を封印したりで面白いね。でも、ちょっと長いなって思った。アクションモードの方が目立ちすぎちゃってクリエイションモードどころじゃないって感じ。ゲームそのものについて思ったのは、難易度をつけてほしかった。誰だって初めてやるときって簡単な方がいいじゃん。それとエニックスさんに要望があるんだけど、たくさんの人と一緒に遊べるソフトがほしいな。

＊曽根さんからの返事＊

クリエイションモードは、きちんとやらないとダメ。後々アクションモードで困るよ。頑張ってクリアしてほしい。アクトレイザーに難易度をつけなかったのは、最近のみんなって、必ず簡単な方を選ぶから、それで終わられたくないんだ。エニックスが設定したヤツでやってもらいたいな。一緒に遊べるソフト？　そうだね、そんなソフトあればいいよね。エニックス側でもみんなの要望に応えないから、頑張るよ。期待しててほしいね。自信あるから。

曽根康征氏（そね・やすゆき）?歳

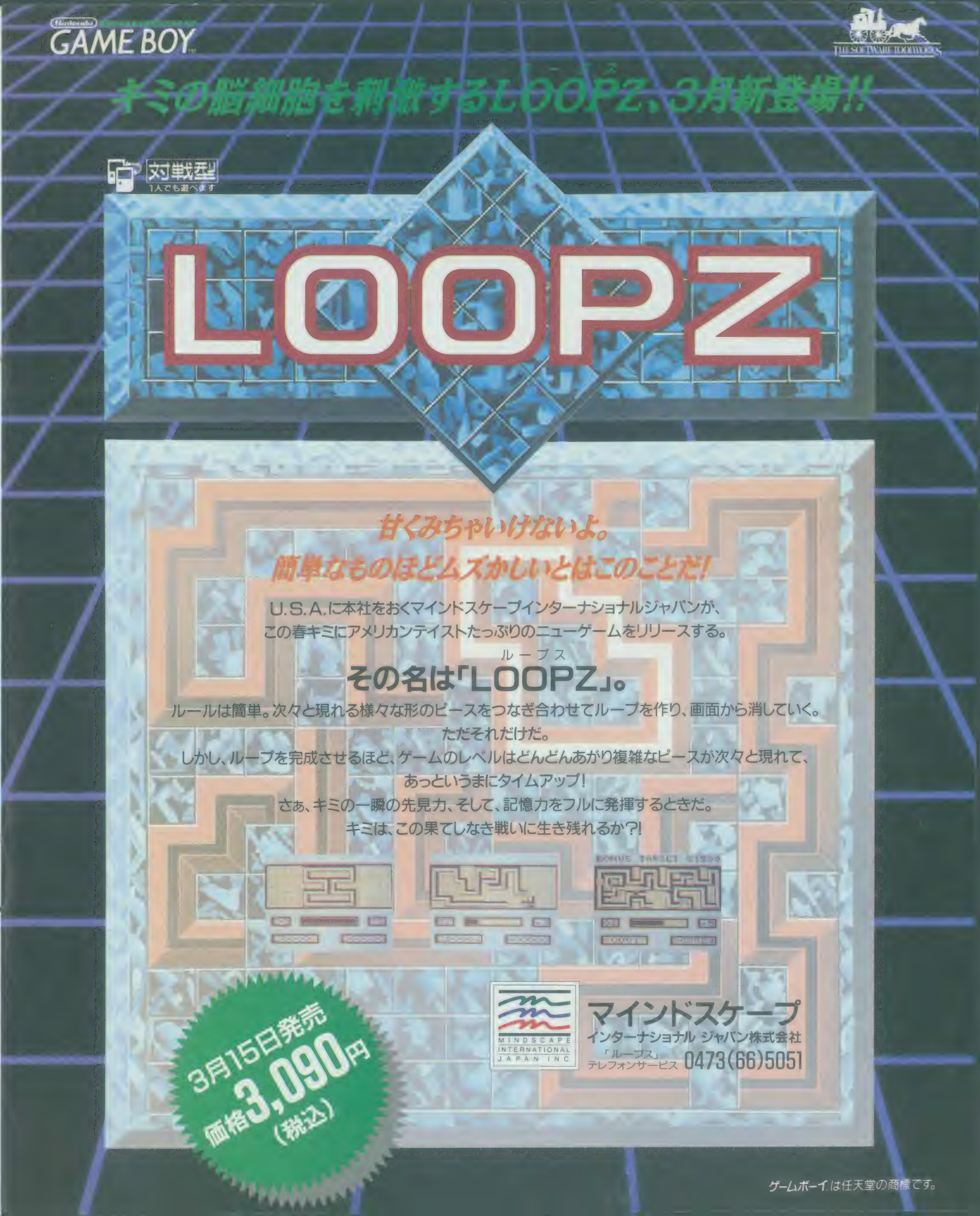
エニックスのソフトウエア企画部企画課に所属。肩書きは、開発プロデューサー。SFCである「アクトレイザー」をも開発した。エニックスファンには要注意人物…かもしれない。

山崎玲君（やまざき・れい）14歳

Actraiser
アクトレイザー




ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です
SUNSOFT
あこがれの
名選手に
会える!!
NANTE TTATTE BASE BALL
この子ガメカセットだけでは遊べません。
「なんてったって!!ベースボール」親ガメカセット（別売）が必要です。
親ガメカセット・価格5,900円（税別）
好評発売中
価格2,280円（税別）
なんてったって!!
ベースボール
子ガメカセット
OBオールスター編
サン電子株式会社
〒483 愛知県江南市古知野町朝日250
TEL (0587) 55−3500
テレホンサービス
☎0587 55 1120



GAME BOY
THE SOFTWARE TOOLWORKS
キミの脳細胞を刺激するLOOPZ(ループス)、3月新登場!!
対戦型
1人でも遊べます
LOOPZ
甘くみちゃいけないよ。
簡単なものほどムズかしいとはこのことだ!
U.S.A.に本社をおくマインドスケープインターナショナルジャパンが、
この春キミにアメリカンテイストたっぷりのニューゲームをリリースする。
その名は「LOOPZ(ループス)」。
ルールは簡単。次々と現れる様々な形のピースをつなぎ合わせてループを作り、画面から消していく。
ただそれだけだ。
しかし、ループを完成させるほど、ゲームのレベルはどんどんあがり複雑なピースが次々と現れて、
あっというまにタイムアップ!
さぁ、キミの一瞬の先見力、そして、記憶力をフルに発揮するときだ。
キミは、この果てしなき戦いに生き残れるか?!
3月15日発売
価格3,090円
(税込)
MINDSCAPE INTERNATIONAL JAPAN INC.
マインドスケープ
インターナショナル ジャパン株式会社
「ループス」
テレフォンサービス 0473(66)5051
ゲームボーイは任天堂の商標です。

アメリカ人気アニメがゲームで登場。

ヒーローに、国境なし。



ファミコン用アクションゲーム

ドラゴンズレア

近日発売



ダークのアニメティックな動きにおどろいている場合じゃない。さまざまな武器を駆使して、敵キャラからデフィネ姫を救いだせ。

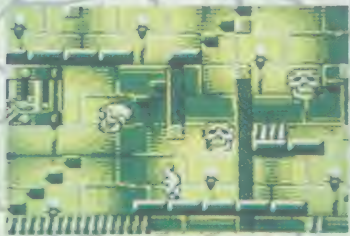
FAMICOM FAMILY ファミリーコンピューターは任天堂の商標です。

税込価格 ¥5,900

ゲームボーイ用アクションゲーム

ドラゴンズレア ーザ・レジェンドー

近日発売



城の中は初めて見る景色や乗り物でいっぱい。ライフストーンをひとつ残らず集めて、洞窟にとらわれたデフィネ姫を救いだせ。

Nintendo GAME BOY ゲームボーイは任天堂の商標です

税抜価格 ¥3,500

アミガワールド誌1990年度
"TOP 10 GAMES"第8位

SULLIVAN BLUTH PRESENTS

DRAGON'S LAIR

発売元 EPIC/SONY RECORDS

〒107 東京都港区南青山1-1-1 新青山ビル西館8階
TEL03-3475-2632

FF

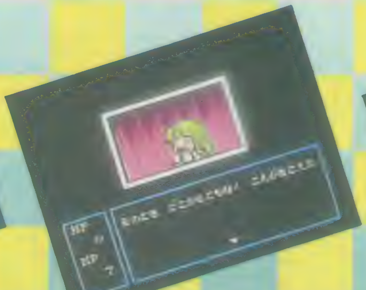
すごろクエスト
SUGORO QUEST
ダイスの戦士たち
THE QUEST of DICE HEROS

6月発売予定
予価6,500円（外税）
2M＋バッテリーバックアップ



ボードゲーム風サイコロバトルRPG
それが、すごろクエストだ!!






TECHNŌS
TECHNŌS JAPAN CORP.™

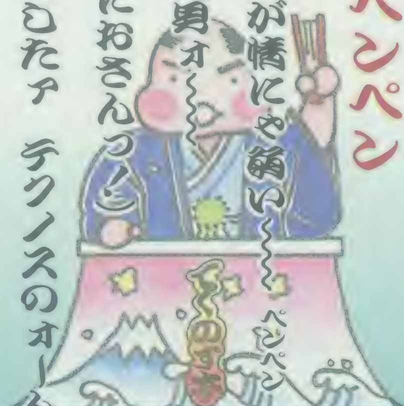
ダウンタウンスペシャル♥ くにおくんの時代劇だよ全員集合!



7月発売予定
予価6,500円(外税)

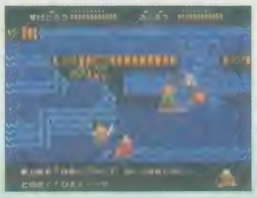
イョーッペンペン

義理にゃ強いが情にゃ弱い〜〜〜 ペンペン
三国一の伊達男オ〜〜〜
イョ〜〜〜(くにおさんっ!)
帰って来ましたァ テクノスのオーん
元祖熱血アクションがァーん ペンペン
技も操作もォん
きもォーちぃよォーしぃーん
イョーペンペンペン おそまつっ!

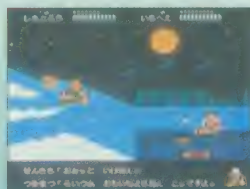




商店
おなじみ買物でパワーUPだっ。新方式で、思い通りに強くなる!



越中(えっちゅう)
ステージはタイプを変えて10種類。山あり、海あり、砂漠あり。



蝦夷(えぞ)
増えたのは技だけじゃないぞ! 遊びが違う、買って安心大鼓判!!

文句なし! 痛快熱血時代劇!

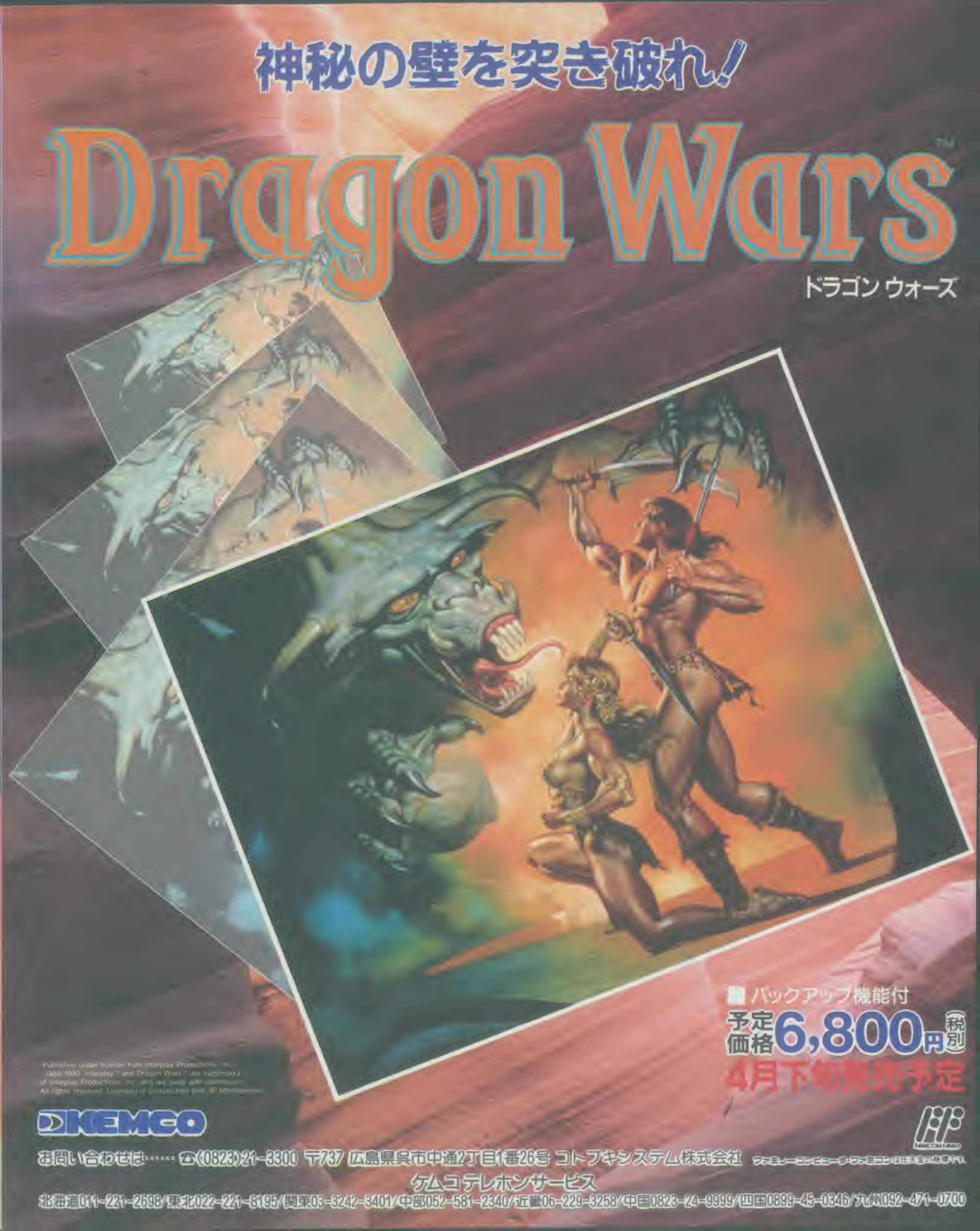
対戦型 1人でも遊べます
熱血高校サッカー部 ワールドカップ編
4月26日発売!
標準小売価格3,500円(内税)

株式会社 テクノスジャパン
〒160 東京都新宿区歌舞伎町2-31-11 第2モナミビル3F
☎サービス03(3205)6333



ファミリー コンピュータ™
私は魔法アイテムのお店で
待ってますわ。
ゲームの中でも、
容赦なくタルるートをやっつけてくれよな。
頼むぜ！
さぁすぐ会いに来て-
会うの楽しみ。
みんな- 今いくぞ~!
WORLD!!
売！
の快進撃!!

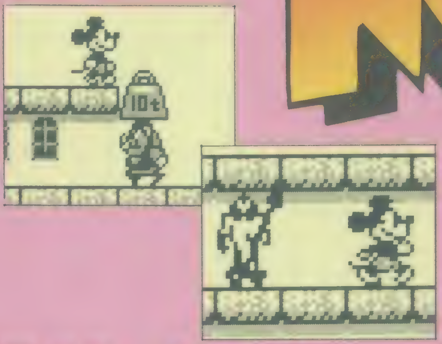

本丸、来た！
オレのファミコンが
そこまで来てるるる〜！
まじかる☆タルるートくん
FANTASTIC
1M+1M
ROM カセット
バックアップ機能付き
¥5,800（予）[税抜き]
3月21日発
魔法アイテム、フル装備。めざせ！8面突破
全8話、コミック感覚のアクションステージは、海に山にスキー場に、はたまた絵本の中まで駆けめぐるアドベンチャー仕立て。魔法アイテムの中にセーブ機能を盛り込み、画面はゲーム感覚でバックアップ。ビンゴ、スクラッチといったサブゲームエリアも見逃せないぞ。
フフ、ジュニアファミコン選手権優勝の俺に、勝てると思っているのか!?
俺様の勇姿を見てくれ。実物よりいいなんて言わないでくれよ！
俺たち、今度はゲームの中で待ってるからな。みんな会いにきてくれよ！
私もちゃーんと出てますからネ。
あそこに私のことが書かれてないじゃない！
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
●価格はメーカー希望小売価格です。
●表示価格は、税抜きになっております。
●写真・イラストと商品は多少異なることがあります。
●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。
「バンダイのおもちゃは、おもちゃ屋で買えます」
◀このマークのお店でお求め下さい
バンダイファミコンクラブ
テレホンサービス
東京☎03-3847-0026・0061
電話番号はよく確かめてネ！


神秘の壁を突き破れ！
Dragon Wars™
ドラゴン ウォーズ
■ バックアップ機能付
予定価格6,800円（税別）
4月下旬発売予定
Published under license from Interplay Productions
1989, 1990 Interplay™ and Dragon Wars™ are
of Interplay Productions, Inc.
All rights reserved. Licensed
KEMCO
お問い合わせは…… ☎(0823)21-3300 〒737 広島県呉市中通2丁目1番26号 コトブキシステム株式会社
ケムコテレホンサービス
北海道011-221-2698/東北022-221-8195/関東03-3242-3401/中部052-581-2340/近畿06-229-3258/中国0823-24-9999/四国0899-45-0346/九州092-471-0700

Nintendo GAME BOY
ゲームボーイは任天堂の商標です。

MICKEY MOUSE II

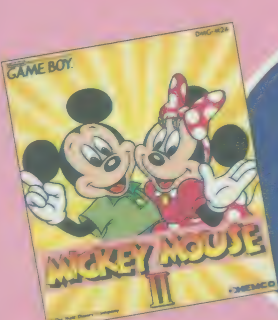






世界のスーパーアイドル、ミッキーマウスのドキドキ大冒険！

大人気にこたえて、おまたせの登場！こんどの冒険は、なぞのお城に消えた恋人ミニーをさがす、ミッキーのスーパーアクションなのだ！そしてハッピーなエンディングは、ミニーと感動の再会！べんりなコンティニュー機能付きだから、たっぷり遊べるね。



'91年4月26日発売
価格3,090円（税込）

本商品は、ウォルト・ディズニー・エンタプライズ株式会社との契約により、ディズニーの著作権を使用してコトブキシステム株式会社が製造したものです。

KEMCO

お問い合わせは……☎(0823)21-3300 〒737 広島県呉市中通2丁目1番26号 コトブキシステム株式会社

ケムコテレホンサービス

北海道011-221-2698 東北022-221-8195 関東03-3242-3401 中部052-581-2340 近畿06-229-3258 中国0823-24-9999 四国0899-45-0346 九州092-471-0700

郵便はがき

料金受取人払

新宿北局承認

86

差出有効期間
平成5年1月
10日まで
★切手不要★

169-00

(受取人)

105

東京都新宿北郵便局
私書箱第2007号
(東京都新宿区百人町2-1-11)

日本カルチャースクール

速習・速読講座

ファミリーコンピュータS③係



最新版の案内資料
無料送呈券


▼下に必要事項をご記入になり大至急お出しください。(切手不要)

住所	□□□-□□ 都道府県 市区郡				
氏名	フリガナ	電話番号	市外局番 市内局番 番号		
		年齢	歳	性別	男 1 女 2

(ご注意)ご住所は番地まで正確にお書きください。

NE	M485SA1308

(きりとり線)


表面に必要事項をご記入になり今すぐポストへ!!
新・速読法の
案内資料を
無料送呈
"速読"で学習・受験に勝つ!!
新・速読法
ソロモンの指環
宇宙からの帰還 立花隆
インディオの道
はてしない物語
河童が覗いたインド
思い出トランプ 向田邦子
メグレ警視のパリ
悪魔の選択
レッド・フォックス消ゆ
ハードランディング作戦
一俳優の告白
イングリッド・バーグマン マイ・ストーリー

(きりとり線)



作戦その1
お店を
大きくする
自分のお店に増資をすると、お店が大きくなり、買物料をたくさんとることができる。
まりな
こんな大きなお店になっちゃった。みんなたくさんお買物してね。
けいこ
このお店を買って１エリア独占だわ。お金もうけの基本よね。
作戦その2
お店を
買い占める
１つのエリア内にたくさん自分のお店を持つと、一軒ごとの買物料が高くなる。
ASCII BANK
山の上茶店
ぽんぽこスキー場
あら浜ぞうせん所
840 1680
350 480
320 500
200 270
580 800
30 170
115 600
いただきストリート
私のお店によってって
LOGiNSOFT
ASCII
堀井雄二PRESENTS
★新感覚ファミコンボードゲーム
いただきストリート
私のお店によってって
【3月21日(祝日)発売】
標準小売価格6,800円
(表示価格には消費税が別途付加されます)
●ファミコン用ゲームカセット ●HSP-35
●2メガROM＋バッテリーバックアップRAM
●ターボファイル対応
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル
株式会社アスキー

ASCII

お金もうけが一番楽しい



堀井雄二制作・監修の「いただきストリート」は、お金もうけが目的のゲーム。サイコロをふってマップを進み、止まった場所のお店を買える。自分が先に買ったお店に他の人が止まれば買物料がもらえ、他の人のお店に自分が止まったら払わなくちゃいけない。ルールは簡単だけど、作戦を立てなきゃ他のプレイヤーには勝てないぞ。きみは大富豪になれるかな？

すげー、みんながんばってるなー





マップは５種類。「空港」や「カジノ」「チャンスカード」など、イベントも豊富だ。



７人のコンピュータプレイヤーは、個性的な強敵ばかり。

作戦その3	これから大きくなりそうなエリアの株を買って値上がりを待ち、資産を増やすこともできる。
株を買う	



ファミコンROMカセット
マイライフ
ぼくの夢わ
バンプレストが心をこめて君たちに
「人生いろいろ、
どーせなら目いっぱい
人生トラ
2050年までのニュースや流行語がぎっしりなのよ。
日本全国1億3000万人頂点を極めるんだ！
FAMICOM FAMILY
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。


FAMICOM FAMILY
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です
発売日 1991年4月上旬発売予定 希望小売価格 予価6,200円(税別)
NY Nyankies TM
ニューヨーク・ニャンキーズ
生まれも育ちもニューヨーク。
そこらのネコとはひと味ちがうファンキーなヤツ!
暗黒街の悪たち相手に、
5つのステージで
ファンキー・キャットが
大あばれ!
©ATLUS 1991
ATLUS 株式会社アトラス
本　社 〒162 東京都新宿区神楽坂3-1シャトービル2F

OFFICIAL
Advanced Dungeons & Dragons
VIDEO GAME

語り継がれてきた伝説の「AD&D」の世界が、ついにファミコン版に登場!!



HEROES OF THE LANCE
ヒーロー・オブ・ランス

8人のヒーロー達による、手に汗握る大冒険!!

舞台は、小説の第一巻「廃都の黒竜」で描かれているザク・ツァロスの廃墟。ここの建物には手強い怪物たちが巣食っている。
クリンの世界を制覇しようとしている暗黒の女王・タキシスからこの国を守るためには、この廃墟の地下に住む古代の黒竜キサンスによって守られている〝ミシャカルの円盤〟を取り戻し、人々にいにしえの信仰をよみがえらせるしかない。こうして8人のヒーロー達が立ち上がり、語り継がれてきた伝説のもとにエキサイティングなアクションゲームが展開される!!







絶賛発売中 ¥6,800（税抜）
R68V5929（PNF-LQ）

Heroes of the Lance developed by U.S. Gold Ltd. and Strategic Simulations, Inc
このゲームはU.S.ゴールド社およびSSI社によって開発されました

FAMICOM FAMILY
ファミリーコンピュータ、ファミコンは任天堂の商標です。



HILLSFAR
ヒルズファー

ヒルズファー――そこは、危険と冒険とで彩られた魅惑の都市。最高のRPGアドベンチャーと、アクションゲームが結びついた、魅惑のファンタジーゲーム!!

ヒルズファーでは、訪れるたびに心躍る体験が待っています。都市を操り、さまざまな人々と街角や酒場で出合い、使命を帯びた冒険へと乗り出してください。射的場や乗馬のゲームも自ら行なったり、使命を果たすための挑戦として登場します。頭の回転をすばやく、そして、動作も機敏に。これらのミニ・ゲームはアクション・ゲームでもあるのです。アドベンチャーとアクションを楽しみたい人にとって、ヒルズファーはまさに挑みがいのある場所なのです！





3月21日発売
¥7,800（税抜）
R78V5936

HILLSFAR developed by Westwood Associates and Strategic Simulations, Inc.
このゲームはウエストウッド社およびSSI社によって開発されました。

STRATEGIC SIMULATIONS, INC. TSR, Inc.

ポニーキャニオン・新作テレフォンサービス TEL 03-3236-2000

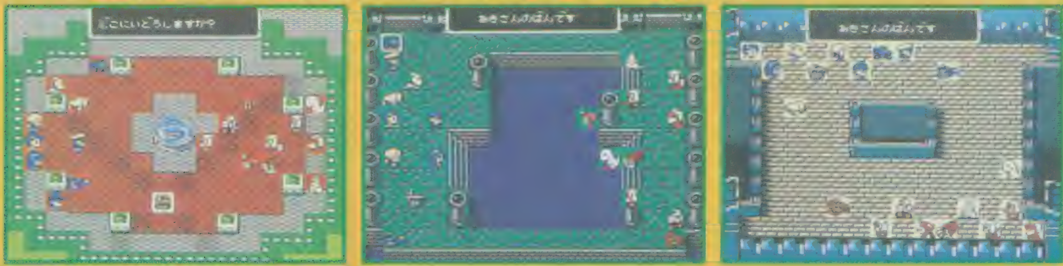

JUNGLE WARS
日本一のゲームはかせキム皇がつくる
「ジャングルウォーズ」はゲームボーイ
だけじゃなく、ビデオとCDでも
楽しめるのだっ!!
ジャングルウォーズ
ゲームボーイ用ソフト 2メガ
ゲームボーイは任天堂の商標です。
6/21 発売予定 ¥4,800(税込)
みんなで遊べる
世界初!? CD付ボードゲームだ!
CD&ボードゲーム
好評発売中!! ¥1,200(税込)
アニメ「ジャングルウォーズ」
好評レンタル中!!
●40分カラー ●HiFiステレオ
制作は、ちびまる子ちゃんで
おなじみ、日本アニメーション!
お店にない時は注文してネ!
中身はゲームボードとゲームカードそしてCDだっ!
私たちがつくりました。
シナリオ: きむらはじめ(キム皇)
どいたかゆき(どいん)
えのもとかずお(えのん)
お目付役 さくまあきら
わたしたちがビデオに、実写で、でているのだ
PONY CANYON
PONY CANYON INC.
〒102 東京都千代田区九段北4-3-31 (株)ポニーキャニオン
映像制作本部 ☎03-3221-3151
販売元 株式会社ポニーキャニオン販売
〒102 東京都千代田区九段北3-3-5 ニューポニービル
営業推進部 ☎03-3221-3131
札幌支店/011-232-5151 仙台支店/022-261-1741
東京支店/03-3464-9201 名古屋支店/052-562-0111
大阪支店/06-541-1971 広島支店/082-243-2916
福岡支店/092-751-9635


MD
SEGA
正義か、邪悪か、戦いの超時空!!
平和な王国を築いていたバハムート大陸に
突如訪れた闇の時代。
悪魔が、獣が、次々と現れ、
また、バハムートを我が物にせんと野心に燃えた
人間たちが剣を掲げた。
しかし、
平和を愛するエルフや人間たちと、
正邪入り乱れるバハムートを
再び平定すべく立ち上がった。
遥かなる幻想の大陸で繰り広げられる
ファンタジー・シミュレーション。
戦いは時空を超えて展開する…
バハムート戦記TM
6,800円 3月8日発売
ゲームギアパールホワイトバージョン
限定発売決定!!
MEGA DRIVE
16-BIT メガドライブ
株式会社 セガ・エンタープライゼス
お問い合わせは 〒144 東京都大田区羽田1-2-12 電話 03(3742)7068 お客様サービスセンター


PRODUCED BY
K2
MULTI CREATIVE TEAM
ファミリー コンピュータ™
FAMICOM FAMILY
夢の世界へ旅立ちだ！
魔法使いテイパーがつくりだした夢の世界。
そこはとっても不思議なファンタジックワールド。
どこか憎めない愉快な敵キャラ達を相手に繰り広げる冒険活劇は、
楽しさいっぱいのドリームマッチだ。
多彩でユニークなパーツ（頭、胴、武器）を組み合わせて
自由につくれるキャラクターはこのゲームの最大の魅力。
新しい発想とアイデアを満載したココロンはキミを
不思議な未体験ゾーンへ運んでくれるファンタジックアクションゲーム。
さあ、楽しい夢の世界へ出発だ。
ファンタジックアクションゲーム
COCORON
ココロン
5月1日発売予定
予価 6,500円（税別）
ブランド名募集
㈱タケルでは新たにブランド名を募集しています。今までにない、親しみやすい名前を考えて下さい。右記住所ブランド名募集の係まで、ハガキで送って下さい。お待ちしています。
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
株式会社 タケル
〒110 東京都台東区台東3-8-12 第8江波戸ビル3F
TEL.03-3839-1013
当社はブラザー工業㈱のソフトベンダー武尊とは異なる会社です。

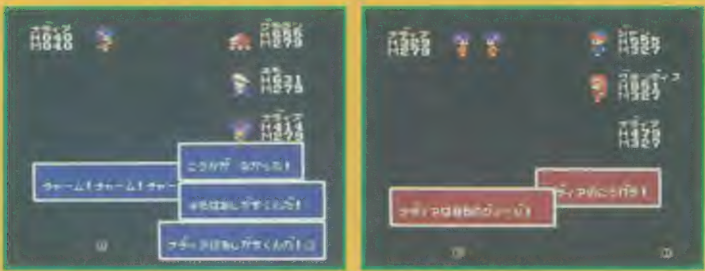
THE SECRET OF BLUE WATER

メインフィールド画面は、ボード・シュミレーション風。パリの街からバンデルガンド城、古代アトランティスの神殿まで、原作のストーリーにそってまず50面、さらにプラスαのクライマックスがキミを待っている。



キャラクターのパラメーターは、HP・MPなどRPGに必須の要素をすべて備えているぞ。





2人プレイのモードでは、キミが1人プレイで成長させたナディアと友だちが育てたナディアが、同じフィールド上で激突する。



戦闘シーンは、コマンド入力タイプのRPG。技やアイテムによってはフィールド画面でも使えるのが抜群の面白さだ。

明日から、私にかかりっきり！

ファミリーコンピュータ用カセット

ふしぎの海のナディア

マルチボード・RPG/2Mバッテリーバックアップ付

希望小売価格 ¥6,500

3/15 新発売



パリ万博、古代遺跡そしてアトランティスへ…
待ちうける50の危機(バトル)に、負けるなナディア!!

ナディア、キング、ジャン、ネモ艦長etc. TVアニメでおなじみのキャラクター達がネオアトランティスを相手に大活躍!!
戦うたびに強くなるRPGのレベルアップ・システムが、ナディアに授ける力は無限大！

ナディアを買って、セル画をもらおう!!



「ふしぎの海のナディア」ファミコンソフト発売を記念して、実際にテレビ放映で使用されたセル画を、なんと抽選で200名の方にプレゼント!! パッケージの中に入っているアンケートハガキが申し込み用紙になっています。どしどしご応募下さい！

東宝株式会社 映像事業部 〒100 東京都千代田区有楽町1-2-1



namcot
PC Engine
おぼっちゃまくん
3/15発売
6,800円
(税別)
©小林よしのり・小学館・テレビ朝日　©PACK-IN-VIDEO
天下無敵の上流階級ギャグ「おぼっちゃまくん」がPCエンジンでも大暴れ！大切な友だちんこを助け出し、御先祖ちゃまのお墓をまもるとでしゅ！お馴染みの茶魔語、茶魔ポーズも満載！乞うご期待。
400
12200
ニューフェイスは個性派ぞろい！
MEGA DRIVE
ほかのいきものの いのちをうばって まで いきのびようとするなんて、やばん じんの することだわ。
人気アニメがアドベンチャーゲームに！随所にもり込まれたアニメーション、全編を通して流れる美しいBGMが臨場感を高めます。
3/19発売
6,500円
(税別)
ふしぎの海のナディア
©1989 NHK・総合ビジョン・TOHO
この商品は、㈱セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE専用のソフトウェアとして、自社の登録商標 SEGA の使用を許諾したものです。
「遊び」をクリエイトする――株式会社 ナムコ
〒146 東京都大田区矢口 2―1―21
© NAMCO, ALL RIGHTS RESERVED



マジンガーZ
人類の平和に多大なる貢献をしてきたスーパーロボットたちの栄光の軌跡!
人間が乗ってロボットを操るといういわばモビルスーツ的発想の原点がここにある。マジンガーZがなかったら現在のロボットアニメはなかったかもしれないぐらいエラーイ存在なのだ。ホバーパイルダーをドッキングさせて操縦するとか、女性型のアフロダイAの存在、必殺武器の名前も「ブレストファイアー」や「ルストハリケーン」などかっこよかったゾー!! 主人公兜甲児の勇気とマジンガーZの最強の力が見事に合体した作品だ。
第1弾
●マジンガーZ
●グレートマジンガー
Nintendo
GAME BOY ゲームボーイ専用カートリッジ
スーパーロボット大戦
対戦型 1人でも遊べます
1Mバッテリーバックアップ付
4月中旬発売予定 予価 ¥3,980
BANPRESTO 株式会社バンプレスト
東京都台東区駒形1-4-14 〒111
●バンプレストは、バンダイグループの一社です。
●表示価格はメーカー希望小売価格です。
●写真・イラストと商品は多少異なることがあります。
●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。
ゲームボーイは任天堂の商標です。
©ダイナミック企画
©創通エージェンシー・サンライズ
©BANPRESTO 1991 MADE IN JAPAN
お問い合せ先
☎03-3847-6320
電話番号はよく確かめてネ!


前作から約1年……。
今、沈黙は破られた……。
魍魎戦記
摩陀羅
NEW!
3.5発売!
[田島昭宇氏直筆ライナーノート付]
disc1 オリジナル・サントラ全曲
disc2 アレンジ・バージョン
KONAMI
c KONAMI 1990
c 1990 SHO-U TAJIMA AND MADARA PROJECT YUKIHIRO KURODA/KADOKAWA SHOTEN
▼初回特典:カラーピクチャーCD (disc2)
大好評発売中!!
魍魎戦記摩陀羅
フルアレンジ・ミニアルバム
1.MA・DA・RA
2.やすらぎの君へ
3.極光の彼方
4.破壊のシンフォニー
5.勇気の伝説
CD◎KICA-1008 税込¥1,800
FAMICOM MUSIC MEMORIAL BEST Vol.3
コナミ・ファミコン・ミュージック
メモリアルベストVOL.3
オリジナル・サントラ全曲集!
●悪魔城すぺしゃる ぼくドラキュラくん
●ワイワイワールド2
●愛戦士ニコル
CD◎KICA-1023 税込¥1,500
速報 O.V.A.!
魍魎戦記 MADARA
4月21日 主題歌シングル発売!!
「時速4kmの旅」
各税込¥900
5月21日 BGMアルバム発売


ファミリー コンピュータ
FAMICOM FAMILY
消え失せろ・・・・・!
3モード・アクションのサイバーパンク・バイオレンス
シューティング要素を盛り込んだスピード感あふれるカーチェイス。3種類の武器を使いわける迫力満点のバトルアクション。迫り来る敵を打ち倒す過激な3Dシューティング。ストーリーに織り込まれたタイプの異なるバトルシーンがプレイヤーを魅了する3モード・アクションゲーム。過激なバトルへと誘うアニメーションがゲームの臨場感を高める。アクションゲームのエッセンスを凝縮した待望のサイバーパンク・バイオレンスがついにそのベールを脱ぐ。
4月発売予定
定価6,000円(税別)
GUN-DEC
ガンデック
© SAMMY 1991
〒111 東京都台東区寿1-11-6 SMKビル5F
TEL.03(3847)7571
サミー
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。


SUPER Famicom
NEW 3D GOLF SIMULATION
遥かなるオーガスタ™
はるかなるオーガスタ
30°
右15°
60°
右30°
90°
T&ESOFT
1 stroke
157 yards
NEW 3D GOLF SIMULATION
遥かなるオーガスタ
START
CONTINUE
ERASE
© 1989,1991 T&E SOFT Inc.
MADE IN JAPAN
本物はすぐにやって来る
これが究極の完全3Dゴルフゲームだ!!
4月5日㈮発売
●POLYSYS(ポリシス)により、ティーショットだけでなく、すべてが3D画像でプレイできます。
●どの地点でも、360度。そして上空からコースを見渡せます。
●ホールすべてに、アンジュレーション(地形の起伏)を3Dで再現しています。
●ボールの落下地点の状態により、バウンド、転がり等がリアルに変化。また木に当たった時の跳ね返りも実際と同様です。
●バッテリーバックアップで 各種記録が保存されます。
8M+64K SRAM
(バッテリーバックアップ)
標準価格 ¥9,800(税別)
POLYSYS™
このマークはT&E SOFTの商標です。
POLYSYS搭載の3Dソフトには
このマークが表示されます。
POLYSYS(ポリシス)とはポリゴンサーフェス、ワイヤーフレーム、そしてグラフィックパターンをも同一次元で統合した高速3Dプロセッサーです。疑似的な3Dでアニメーション効果をもたらす初歩的手法とは異なり、論理的3D計算により画像を作成します。百聞は一見にしかず、POLYSYSは真のシミュレーションの素晴らしさを証明します。
Masters®
LICENSED BY
マスターズ・トーナメントの開催地
オーガスタ・ナショナル・ゴルフ・クラブと正式契約
T&E SOFTは"NEW 3D GOLF SIMULATION"におけるコースの使用権等につきまして、オーガスタ・ナショナル・ゴルフ・クラブと世界で唯一正式契約を締結いたしました。
Technology & Entertainment Software
T&E SOFT
株式会社 ティーアンドイーソフト
〒465 名古屋市名東区豊が丘1810番地 PHONE:052-773-7770
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。



JALECO
激走！栄光のダカール 熱く過酷な大地に挑め！
SUPER Famicom
白熱サバイバルのステージ。
制限時間内にクリアしよう。
魅せる！感じる！
超リアル機能！
アクシデント続発！
君ならどうする？
勝利を確約するシミュレーション
スポンサー選択
スタッフ獲得
トラブルは俺たち
スタッフにまかせろ！
アーケード版の超興奮ラリーアクションにシミュレーション要素を
加え、スーパーファミコンの機能をフル活用したスーパーラリー。
JALECO RALLY
BIG RUN™
THE SUPREME 4WD CHALLENGE
ジャレコ スーパーファミコン第一弾!! 3月20日発売 定価8,700円(税別)
忍者じゃじゃ丸™
★銀河大作戦★
御存じファミコン版じゃじゃ丸シリーズ第5弾！今回はじゃじゃ丸が宇宙を舞台に大活躍する痛快スペースアクションゲームだ！様々な惑星や宇宙基地を舞台に武器と忍術で勝ち進み、ある条件を満たすと現れる[お助け魔獣]と共にボスを叩きのめせ！
3月27日発売予定¥5,800(税別) ファミコン用ソフト 1M+1M JF-32
怒りの要塞™
4方向スクロールのシューティングアクションが過激に登場。男女2人の破壊工作員を、エリアごとの特長に合わせて使い分け、重要アイテムを手にして、鉄壁の防御を誇る敵巨大要塞を叩き潰せ！
好評発売中// ¥3,400(税込)
ゲームボーイ用ソフト 1M DMG-IYJ
GAME BOY. スーパーファミコン・ファミリーコンピュータ・ファミコンは、任天堂の商標です。
©1991 JALECO/K.K.DCE
株式会社ジャレコ ジャレコテレホンサービス 東京03(3708)4871/大阪06(385)0801
●本社 〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7 ☎03(3708)4820(代表) ●福岡 〒812 福岡県福岡市博多区東比恵3-11-18水巻第1ビル ☎092(482)6811(代表)
●大阪 〒564 大阪府吹田市垂水町3-18-33 ☎06(385)5100(代表) ●サービスセンター 〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9 ☎03(3420)2271(代表)

SEGA

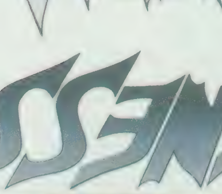
誕生

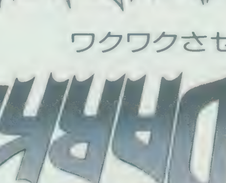
シャイニング&ザ・ダクネス

SHINING AND THE DARKNESS

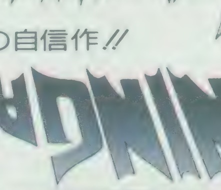
ワクワクさせる新感覚RPGの自信作!!











春のW・プレゼントキャンペーン

シャイニング&ザ・ダクネスをおもとめになると「国際スポーツフェア'91春」(4/28～5/6国立代々木競技場にて開催)か、「SSTバンドコンサート」(東京中野サンプラザ、又は5/4大阪厚生年金会館ホール)、いずれかのチケットを1,200名様にプレゼント/詳しくは店頭で……。

株式会社 セガ・エンタープライゼス　〒144 東京都大田区羽田1-2-12 電話 03(3742)7068
お客様サービスセンター

誰も創れなかった RPG

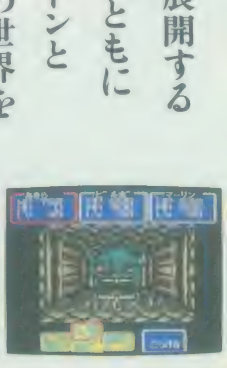


見たままの感覚が、つねに画面の中に展開する
パノラマ3-D。そして、主人公の行動とともに
状況も、登場人物たちの対応も、ドンドンと
変わっていく。まさに、冒険の世界、夢の世界を
リアルなまでに体験できる新感覚のRPG。
斬新なビジュアルとエンターテイメントで
構成されている「シャイニング&ザ・ダクネス」。
これはもう、僕たちの想像を
はるかに超えた領域にまで進化しているのだ。

8,700円(税別) 3月発売







MEGA DRIVE
16-BIT メガドライブ

※メガドライブカートリッジは、メガドライブ専用のゲームソフトです。


Enjoy Hudson
ドラゴン戦士編
平和のために立ち上がりし戦士は
呪いによってドラゴンの姿に変えられた
彼はその呪いを打ち砕くため
新たなる旅に出る……
PC Engine
多才なアイテムで敵を倒せ!
ADVENTURE ISLAND
©1991 HUDSON SOFT
アクションゲーム 4月19日発売 5,300円(税別)
テレホンPCランド
HUDSON GROUP
HUDSON SOFT
本社 〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号 ハドソンビル TEL 011-841-4622
東京支社 〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号 ハドソンビル TEL 03-3260-4622
大阪支店 〒542 TEL 06-251-4622
営業所 札幌・名古屋・福岡



Tokuma Intermedia Mook
トクマインターメディアムック
完全攻略本シリーズ
どんなもんだい。
広大なRPGにだって、ドでかいアクションだって、
この1冊でイッキにカタをつけちゃうぞ！ だから
新しい完全攻略本シリーズはとってもスゴイッ!!
第1弾は話題の「アレサ」。全100体のモンスターと全シナリオをまとめて横断大攻略だ！
大陸横断完全攻略
NEW!
完全攻略本
シリーズ
第1弾
ゲームボーイ
アレサ
完全
攻略本
ARETHA
好評発売中
64ページ＋
特大マップ
490えん（税込）
徳間書店



特集炸裂
ゲームボーイ専門誌
ファミリーコンピュータMagazine増刊2月28日号
GAME BOY Magazine
Vol.7 春の新作特集号 390YEN
シミュレーション&ボードゲーム特集
ゲームボーイウォーズ
リトルマスター
スーパーロボット大戦
スーパー桃太郎電鉄
花開く17大新作特集
パロディウスだ！
R-TYPE
熱血高校サッカー部 ワールドカップ編
プロ野球スタジアム'91
大好評！第3～6世界を攻略
Sa・Ga2 続・攻略ハンドブック
40ページ別冊付録
徳間書店
ゲームボーイ専門誌
GAME BOY Magazine
ゲームボーイの新作ならば
すべてこの1冊にオマカセ。
『Sa・Ga2』攻略続報と、
春の新作まるごとバッチリ！
ファミリーコンピュータMagazine増刊2月28日号
Vol.7春の新作特集号 好評発売中390えん(税込)


ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です
FAMICOM FAMILY
ゴルビーのパイプライン大作戦
日ソ交流新時代へ向けて、東京―モスクワ間をパイプラインでつなごうというビッグプロジェクトが動き出した。パイプブロックをつなげて交流を深めるのだ！
日ソ交流新時代へ向けて
東京⇔モスクワ間パイプライン着工
パイプブロックをつなげて
PIPES
SCORE
72050
パイプラインをのばしていく
4月12日発売予定
ファミコンROMカセット
4900円（税別）
©TOKUMASHOTEN INTERMEDIA INC.／COMPILE INC.



GAME BOY
リトルマスター
Little Master
ライクバーンの伝説
だれでもスグに遊べるRPGシミュレーションゲームが登場!! 闇の司祭ゲザガインを倒して、ライム姫を救いだすんだ!!
おちゃめなモンスターがひょうきんに攻めてくる!
シナリオ4 まぼろしのみずうみ
ターン 1 ゆうしゃくん
ゆうしゃくん、
リイム の こうげき。
まほうのつぼで みかたを
がったいさせます。
4月19日発売予定
ゲームボーイ
4200円(税込)
C 1991 TOKUMASHOTEN INTERMEDIA INC.／ツェナワークス
ゲームボーイは任天堂の商標です。



東尾 修のプロスタ・レッスン
東尾 修 監修
プロ野球スタジアム'91
やきゅう
東尾 修
現在、テレビ朝日、文化放送、日刊スポーツの解説者。ライオンズのエースとして通算251勝などを記録。史上初の1億円投手。愛称「とんび」
5月下旬発売予定
ゲームボーイ スポーツ
4200円（税込）
発売 株式会社徳間書店
制作 徳間書店インターメディア株式会社
バー方式投球法
①十字ボタンで高低決めて
②Ⓐボタンでカーソルスタート
③Ⓐボタンでスピード決定
4 Ⓐボタンでコース決定
5 十字ボタンで変化球
対戦型
1人でも遊べます
バッターの裏をかけ
うら
新体験・リアルピッチング
しんたいけん
Lions
Buffalo
KINTETSU
C 1991 TOKUMASHOTEN INTERMEDIA INC.／NIHON LINGUIST CORP.
Nintendo
GAME BOY

3D感覚のおしゃれなパズルゲーム!!

DISK SYSTEM
ファミリー コンピュータ・ディスク システム

片面500円(税込)
好評書き換え中!

株式会社徳間書店
〒105-55 東京都港区新橋4-10-1

オール1(ワン)



パズルゲーム初の3Dウインドウ



サイコロを転がして1の面が上になるようにするパズルゲーム。3Dウインドウが脳ミソを刺激するのだ!

優勝者には純金製賞状を進呈!

早く応募するほど有利!
早解きコンテスト開催中

パズルゲームでは早く少ない手数で解いた人がエライ。これは太古の昔から決まっているのだ。しかし、ここしばらくはエライ人が讃えられることがなかった。そこで、オール1では、書き換え開始と同時に早解きコンテストを開催してエライ人を讃えたい。このコンテストでは、応募ハガキの消印が大きな意味を持つ。オール1が書き換え開始になる2月22日の何日後に応募したのかによって総ステップ数にハンデがつくのだ。1日につき2ステップずつ有利になる。

早速ディスクライターに走ってオール1を手に入れ、全50面を解き、下の応募用紙にトータルとパスワードを書き込んでハガキに貼って応募するのだ。優勝者には純金製賞状が進呈されるぞ!

締め切り
3月22日(金)
必着!

キリトリ

オール1 早解きコンテスト応募用紙

住所	〒 TEL.
氏名	年齢

▼トータル ▼パスワード

キリトリ

応募の仕方



応募用紙に住所・氏名・年齢・トータル・パスワードを書き込みハガキに貼って応募してください。宛先は、〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIM「オール1早解きコンテスト係」

●トータルの項目に書く
●パスワードの項目に書く

FM6

アンケートに答えてゲームをもらおう

100本

ファミマガ 読者プレゼント!

今号のプレゼント 各10名様

(ゲームのあとの数字は今号の紹介ページです)

応募のきまり

左のハガキに、この号のプレゼントで欲しいものの番号(①〜⑩)と、裏面にアンケートの答えを記入して、41円切手をはってポストまで。しめ切りは3月21日(必着)。発表は4月19日発売のNo.9です。

アンケート

1 これから買おうと思っているゲームを表1から3つ選び、番号を書いてください(アクトレイザーでしたら①-1というふうに記入してください)

2 今後、ファミマガで特集して欲しいゲームを表1から3つ選び、番号を書いてください。

3 また、攻略特集して欲しいゲームを表1から3つ選び、番号を書いてください。

4 今号の記事のなかでおもしろかったものを表2から3つ選び、おもしろかった順に番号を書いてください。

5 また、今号の記事のなかでつまらなかったものを表2から3つ選び、つまらなかった順に番号を書いてください。

6 ファミマガ以外によく読む雑誌を表3から選び、番号に○をつけてください。

7 あなたが持っているパソコン、ゲーム機を表4から選び、番号に○をつけてください。

8 また、これから買おうと思っているパソコン、ゲーム機を表4から選び、番号に○をつけてください。

9 パソコン、PC Engine、セガ、ビデオゲームからファミコンに移植してほしいものがあれば、そのゲーム名を書いてください。

10 好きなゲームのジャンルを3つ選び好きな順に番号を書いてください。

①シューティング
②アクション
③ロールプレイング
④アドベンチャー
⑤シミュレーション
⑥スポーツ
⑦その他

11 ファミマガの発売形態と内容についてどう思いますか。次の中から番号を選んで書いてください。

①PCエンジンなどの、他のゲーム機情報もいれて今の隔週のままの形でやって欲しい。
②PCエンジンなどの、他のゲーム機情報も入れて毎週発売でやって欲しい。
③現在のまま、ファミコン、スーパーファミコン、ゲームボーイのみの内容で隔週でかまわない。
④ファミコン、スーパーファミコン、ゲームボーイのみの紹介で毎週発売して欲しい。
⑤スーパーファミコンだけの情報誌を創刊して欲しい。

12 今号の第1付録「スーパーファミコンMagazine Vol.5」についてどう思いましたか。次の中から番号を選んで書いてください。

①とても役に立った。
②役に立った。
③役に立たなかった。
④特になにも思わない。

13 今号の第2付録「スーパーマリオワールド完全攻略本Vol.4」についてどう思いましたか。次の中から番号を選んで書いてください。

①とても役に立った。
②役に立った。
③役に立たなかった。
④特になにも思わない。

14 ハガキの下の表にあるゲームで、実際に遊んだことのあるゲームを次の6項目について評価してください。採点方法は、良い(5)・やや良い(4)・普通(3)・やや悪い(2)・悪い(1)の5段階です。

キャラクタ キャラの動きやカワイさ、成長の具合などをチェック

音楽・効果音 何回聞いてもアキてこない音楽かどうかをチェック

お買い得度 ゲームの値段と内容がうまく釣り合っているかチェック

操作性 ゲームのキャラは動かしやすいかという操作性をチェック

熱中度 ゲームにどのぐらいノメりこめたかという熱中の度合いをチェック

オリジナリティ 今までのゲームにない斬新なアイデアがあるかどうかをチェック



※雑誌公正規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

表1 ゲーム名

① スーパーファミコン

No	
1	アクトレイザー
2	ウィザードリィV
3	ウルトラマン
4	SDザ・グレイトバトル
5	F-ZERO
6	エリア88
7	ガデュリン
8	がんばれゴエモン
9	くにおくん（仮称）
10	グラディウスIII
11	シェラザード2
12	ジェリーボーイ
13	シムシティー
14	ジャンボ尾崎のホールインワン
15	JOE&MAC
16	新・ゼルダの伝説（仮称）
17	真・女神転生（仮称）
18	スーパーR-TYPE
19	スーパーアレスタ（仮称）
20	スーパーウルトラベースボール
21	SUPER NOVA
22	スーパープロフェッショナルベースボール
23	スーパーマリオワールド
24	芹沢信雄のバーディトライ（仮称）
25	ソングマスター（仮称）
26	ダライアス・ツイン
27	ダンジョンマスター
28	ちびまる子ちゃん ごきげん絵日記
29	超魔界村
30	ドラゴンクエストV
31	ドラゴンスレイヤー英雄伝説
32	ドラッケン
33	パイロット・ウイングス
34	白熱プロ野球ガンバリーグ
35	バトルドッジボール
36	遥かなるオーガスタ
37	BIG RUN
38	飛龍の拳IV
39	ファイナルファンタジーIV
40	ファイナルファイト
41	プロサッカー
42	北斗の拳5（仮称）
43	ポッパーズ
44	ポピュラス
45	ボンバザル
46	森田将棋（仮称）
47	雷電伝説
48	ラグーン
49	ワンダラーズ フロム イース

② ファミコン

No	
1	赤川次郎の幽霊列車
2	あるでん・らるでん
3	アルマジロ
4	イースIII
5	囲碁指南'91
6	石道
7	いただきストリート
8	井出洋介名人の実戦麻雀II
9	ウエスタンキッズ
10	AD&Dヒーローオブランス
11	AD&Dヒルズファー
12	AD&Dプール オブ レイディアンス
13	A列車で行こう
14	エジプト
15	SDガンダム3
16	大いなる完
17	オーバーホライゾン
18	オール1
19	おたくの星座
20	オフザーケン
21	おぼっちゃまくん
22	怪盗シュガー（仮称）
23	カオスワールド（仮称）
24	株式道場パートII
25	ガンサイト
26	GUN-DEC
27	ギミック！（仮称）
28	キャッ党忍伝てやんでえ
29	究極ハリキリスタジアムIII
30	きゅわんぷらあ自己中心派2
31	恐竜伝説
32	くにおくんの時代劇だよ全員集合！
33	クラックバスター
34	グランドマスター
35	クロックス
36	K.K.T. 血に犯された女
37	ゲオポリティク島における国家興亡論
38	けろけろけろっぴの大冒険
39	幻獣創世記
40	甲子園2
41	COCORON
42	ゴルビーのパイプライン大作戦
43	ゴルフ グランドスラム
44	コンバットゾーン
45	ZARK LEGEND
46	西遊記ワールドII
47	シートマク（仮称）
48	紫禁城
49	ジャストブリード
50	ジャッキーチェン
51	シャドウブレイン
52	ジャングル大帝
53	JUJU伝説
54	じゅうべえくえすと
55	重力装甲メタルストーム
56	シルヴァ・サーガ
57	白い蘭
58	神秀
59	スーパーチャイニーズ3
60	スーパードッグブービー
61	すごろクエスト
62	スター・ウォーズ
63	スノーブラザーズ
64	スパルタンX2
65	スペースオペラ
66	SLIPPER
67	ソロモンの鍵
68	ダークロード
69	大怪獣デブラス
70	大航海時代
71	タイトーバスケット
72	ダイハード
73	高橋名人の冒険島II
74	双截龍III
75	探偵神宮寺三郎 時の過ぎゆくままに…
76	ちびまる子ちゃん（仮称）
77	茶々丸冒険記2
78	チャンピオンシップボウリング
79	超人狼戦記ウォーウルフ
80	地理制覇大冒険
81	ツインイーグル
82	つっぱりウォーズ
83	T.M.N.T.
84	帝都大戦
85	デ・ジャヴII
86	ナトラスター
87	天地を喰らうII
88	ドラゴンウォーズ
89	ドラゴンズ・レア
90	トラトラトラ
91	トリトーン・ブラッディ
92	ナムコットマージャンIII
93	虹のシルクロード
94	N・Yニャンキーズ
95	忍者じゃじゃ丸 銀河大作戦
96	忍者龍剣伝III
97	パーマン2
98	爆笑！愛の劇場
99	爆笑！人生劇場2
100	パジャマヒーロー
101	パズニック
102	パチンコ大作戦
103	バトルベースボール
104	パラソルヘンべえ
105	パラメデスII
106	パロディウスだ！
107	必殺仕事人
108	森の世界の物語
109	ファイアーエムブレム外伝（仮称）
110	ファイティングウォーズ
111	ファジカルファイター
112	ファミコン将棋 竜王戦
113	ファミコンジャンプ'91
114	ファミスタ'91
115	ファミリーサーキット'91
116	ファミリーブロック
117	ふしぎなブロビー
118	ふしぎの海のナディア
119	ベースボールファイター
120	ペーパーボーイ
121	ベストプレープロ野球'90
122	北斗の拳4
123	ホワイトカード
124	ボンバーマンII
125	麻雀倶楽部永田町
126	麻雀大戦（仮称）
127	マイケルのEnglish大冒険
128	マイライフ・マイラブ
129	まじかる☆タルるートくん
130	まじかるどろぴー
131	マジック・ダーツ
132	マックス・ウォーリアー
133	ミニパット
134	ムサシの冒険
135	メタルスレイダーグローリー
136	メタルフレーム・サイバスター
137	メタルマックス
138	モンスターメーカー
139	役満天国（仮称）
140	ヤンチャ丸2
141	夢ペンギン物語
142	ラグランジュポイント
143	RUSH UP
144	ランペルール
145	ルーンマスター
146	歴史大冒険
147	レジェンド・オブ・ヒーロー・トンマ
148	ロービー（仮称）
149	ロボコップ2
150	ワイワイワールド2
151	ワギャンランド2

③ ゲームボーイ

No	
1	R-TYPE
2	アスミッくんワールド2
3	アメリカ横断ウルトラクイズ
4	アレサ
5	アレサII
6	怒りの要塞
7	一発逆転／DX馬券王
8	ヴァトルギウス（仮称）
9	ウィザードリィ・外伝I
10	ウルティマ外伝（仮称）
11	エアロスター（仮称）
12	SDコマンドガンダムワールド
13	F-1スピリット
14	エモやんの20倍プロ野球
15	エレベーターアクション
16	鬼ヶ島パチンコ店
17	CAVE NOIRE
18	からくり剣豪伝ムサシロード
19	元祖ヤンチャ丸
20	キッチンパニック
21	鬼忍降魔録〜ONI
22	キャッスルロード
23	グレムリン2
24	ゲームボーイウォーズ
25	恋は駆け引き
26	コントラ
27	Sa・Ga2
28	サンリオカーニバル
29	ジェムジェム
30	紫禁城
31	時空戦記ムー
32	ジャングルウォーズ
33	人生ゲーム伝説（仮称）
34	スーパーチャイニーズランド2
35	スーパー桃太郎電鉄
36	スーパーロボット大戦
37	スノーブラザーズジュニア
38	スパルタンX
39	相撲ファイター
40	セレクションII
41	戦国忍者くん
42	ソロモンズ倶楽部
43	大戦略（仮称）
44	ダルマンバスターズ
45	ダンジョンランド
46	チェイスH.Q.
47	ちびまる子ちゃん
48	ちびまる子ちゃん2（仮称）
49	茶々丸パニック
50	チョップリフター2
51	TWIN
52	鉄道王II
53	天神怪戦2
54	トービドー・レンジ
55	突撃 ぱれいしょんず
56	ドラえもん
57	ドラゴンズ・レア
58	ドルアーガの塔
59	中嶋悟F1ヒーローGB
60	NAVYBLUE '90
61	熱血硬派くにおくん
62	熱血高校サッカー部 ワールドカップ編
63	信長公記
64	バーガータイムデラックス
65	パックマン
66	ハットリス
67	ハテナ?の大冒険
68	バトルユニットZEOTH
69	バブルゴースト
70	バブルボブル
71	パラソルヘンべえ
72	パロディウスだ！
73	飛龍の拳外伝
74	ファーステスト・ラップ
75	FINAL REVERSE
76	ファミリー・ジョッキー
77	フリートコマンダーVS.
78	プリプリ
79	プロ野球スタジアム'91
80	フワフワランド（仮称）
81	ペインターモモピー
82	ヘッド・オン
83	ポケットスタジアム
84	ポパイ2
85	ポン太とヒナ子の珍道中
86	三毛猫ホームズの騎士道
87	ミッキーマウスII
88	ミニパット
89	メカリット
90	モンスターメーカー
91	ライサンダー
92	ラッキーモンキー
93	ラブルセイバー
94	リトルマスター
95	ループス
96	レインボーチップス
97	レーシング魂
98	レジェンド
99	LOST CITY
100	ロックマンワールド
101	ロボコップ
102	ワールドアイスホッケー

表4 機種名

No	
1	スーパーファミコン
2	PC Engine、PC Engineシャトル
	PC Engineコアグラフィックス
3	PC Engineスーパーグラフィックス
4	セガマスターシステム
5	MEGA DRIVE
6	ゲームボーイ
7	LYNX
8	PC Engine GT
9	ゲーム・ギア
10	MSX、MSX2
	MSX2+、MSXturbo R
11	PC-8801、PC-9801シリーズ
12	X68000 シリーズ
13	FM TOWNS
14	何も持っていない
15	特に買いたくない
16	その他

表2 今号の記事

No	
1	〈ファミコン〉ラグランジュポイント
2	〈ファミコン〉爆笑！人生劇場2
3	〈ファミコン〉おぼっちゃまくん
4	〈ファミコン〉ふしぎの海のナディア
5	〈ファミコン〉GUN-DEC
6	〈ファミコン〉COCORON
7	〈ファミコン〉ファジカルファイター
8	〈ファミコン〉高橋名人の冒険島II
9	〈ファミコン〉ナムコットマージャンIII
10	〈ファミコン〉マジック・ダーツ
11	〈ゲームボーイ〉ファミリー・ジョッキー
12	〈ゲームボーイ〉バーガータイムデラックス
13	ティスくんのマンガトピックス
14	超ウルトラ技＋1
15	30秒Q速解答
16	週間ファミマガHit Studio／
17	超新作ゲーム先取り大作戦
18	ひとめでわかる新作カレンダー
19	〈第1付録〉スーパーファミコンMagazine Vol.5
20	〈第2付録〉スーパーマリオワールド完全攻略本 Vol.4

表3 雑誌名

No	
1	ファミコン通信
2	HIPPON SUPER／
3	㊙ファミコン
4	増刊ファミコン通信
5	THE スーパーファミコン
6	ゲームボーイMagazine
7	その他のファミコン・ゲームボーイ雑誌
8	PC-Engine FAN
9	月刊PCエンジン
10	㊙PCエンジン
11	メガドライブ FAN
12	Beep／メガドライブ
13	テクノポリス
14	LOGIN
15	コンプティーク
16	POP・COM
17	MSX・FAN
18	MSXマガジン
19	ゲーメスト
20	コロコロコミック
21	コミックボンボン
22	週刊少年ジャンプ
23	週刊少年サンデー
24	週刊少年マガジン
25	週刊少年チャンピオン
26	その他

アンケート回答欄　No.6

1 (　　　) (　　　) (　　　)

2 (　　　) (　　　) (　　　)

3 (　　　) (　　　) (　　　)

4 1位(　) 2位(　) 3位(　)　5 1位(　) 2位(　) 3位(　)

6 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26

7 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16　8 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16

9 (　　　)　10 1位(　) 2位(　) 3位(　)

11 (　　　)　12 (　　　)　13 (　　　)

14 新作通信簿

記号のみかた●カセット♥ディスク書き換え

ゲーム名						
●ジャンボ尾崎のホールインワン(スーパーファミコン)						
●双截龍Ⅲ(ファミコン)						
●井出洋介名人の実戦麻雀Ⅱ(ファミコン)						
●虹のシルクロード(ファミコン)						
♥オール1(ファミコン)						
●グランドマスター(ファミコン)						
●究極ハリキリスタジアムⅢ(ファミコン)						
●スーパーチャイニーズ3(ファミコン)						
●ロボコップ(ゲームボーイ)						
●怒りの要塞(ゲームボーイ)						
●F-1スピリット(ゲームボーイ)						
●レーシング魂(ゲームボーイ)						
●ドラえもん(ゲームボーイ)						

★最近遊んだゲームの感想や本誌へのご意見を書いてください

(キリトリ線)

郵便はがき

41円切手をはってね！

105-□□

東京都港区新橋4-10-7
徳間書店インターメディア
ファミリーコンピュータ
Magazine 編集部行

No.6のプレゼントで欲しいもの（　　　ばん）		
□□□-□□ 住所		
氏名	電話番号	
学年	歳	男　女
持っているものに○をつけてください 1. ファミコン本体　2. ディスクシステム　3. ツインファミコン 4. スーパーファミコン　5. ゲームボーイ		

（キリトリ線）

ディスくんのマンガトピックス

★気になるゲーム関連の情報をディスくんと一緒に調べちゃおう!

まんが／高瀬ひろし

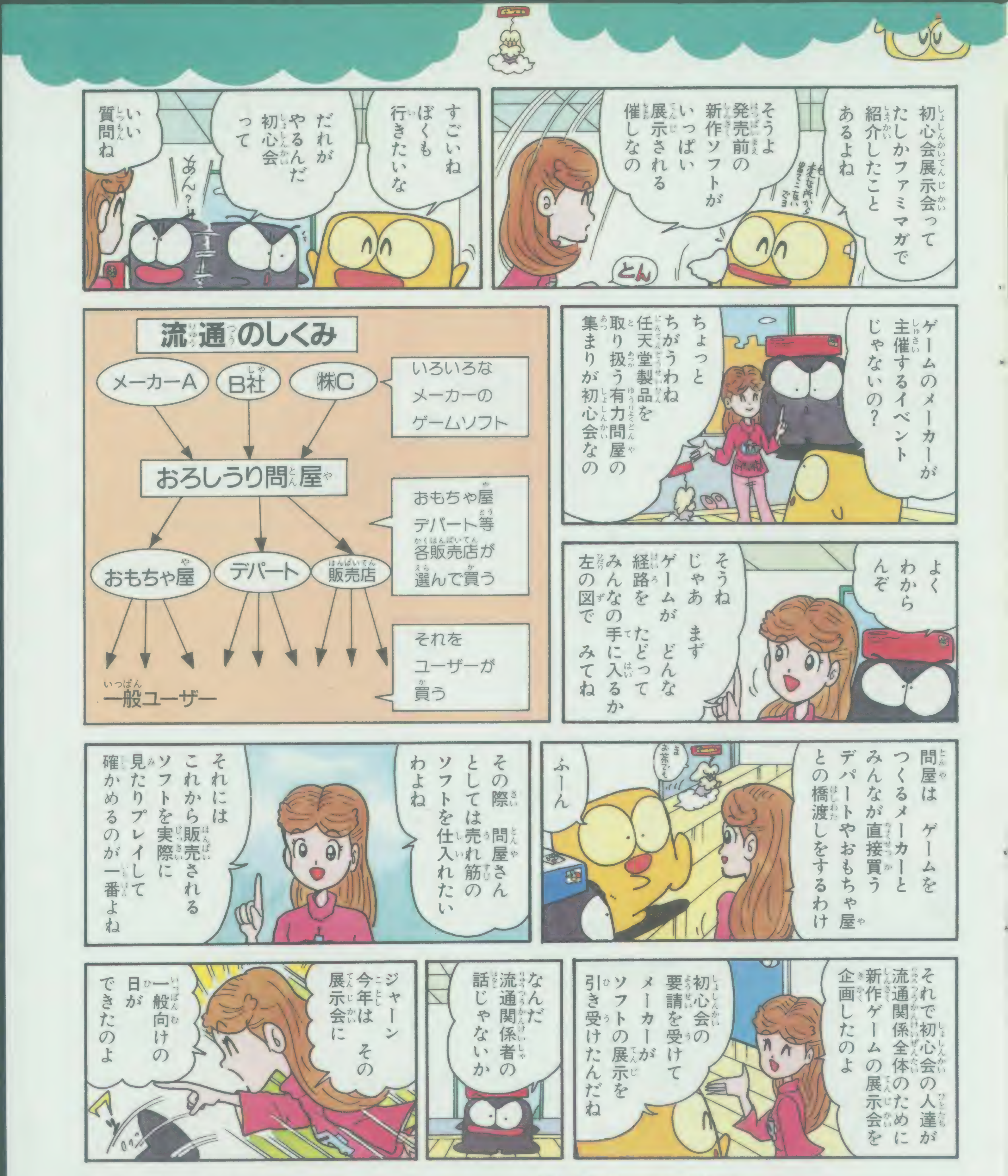
ゲームソフトの新製品が出展される初心会の展示会が今年も行われるんだって。しかも今回は一般公開もされるからウレシイかぎりだね。ところでこの初心会って何だか知ってるかい？ぼくも疑問に思ったので、早速調べてみたよ。

初心会って何だろう？





※ディスくんは任天堂の商標です



※『初心会ソフト展示会』はファミコン、ゲームボーイ、スーパーファミコン対応の未発売新作ソフトの展示会です。



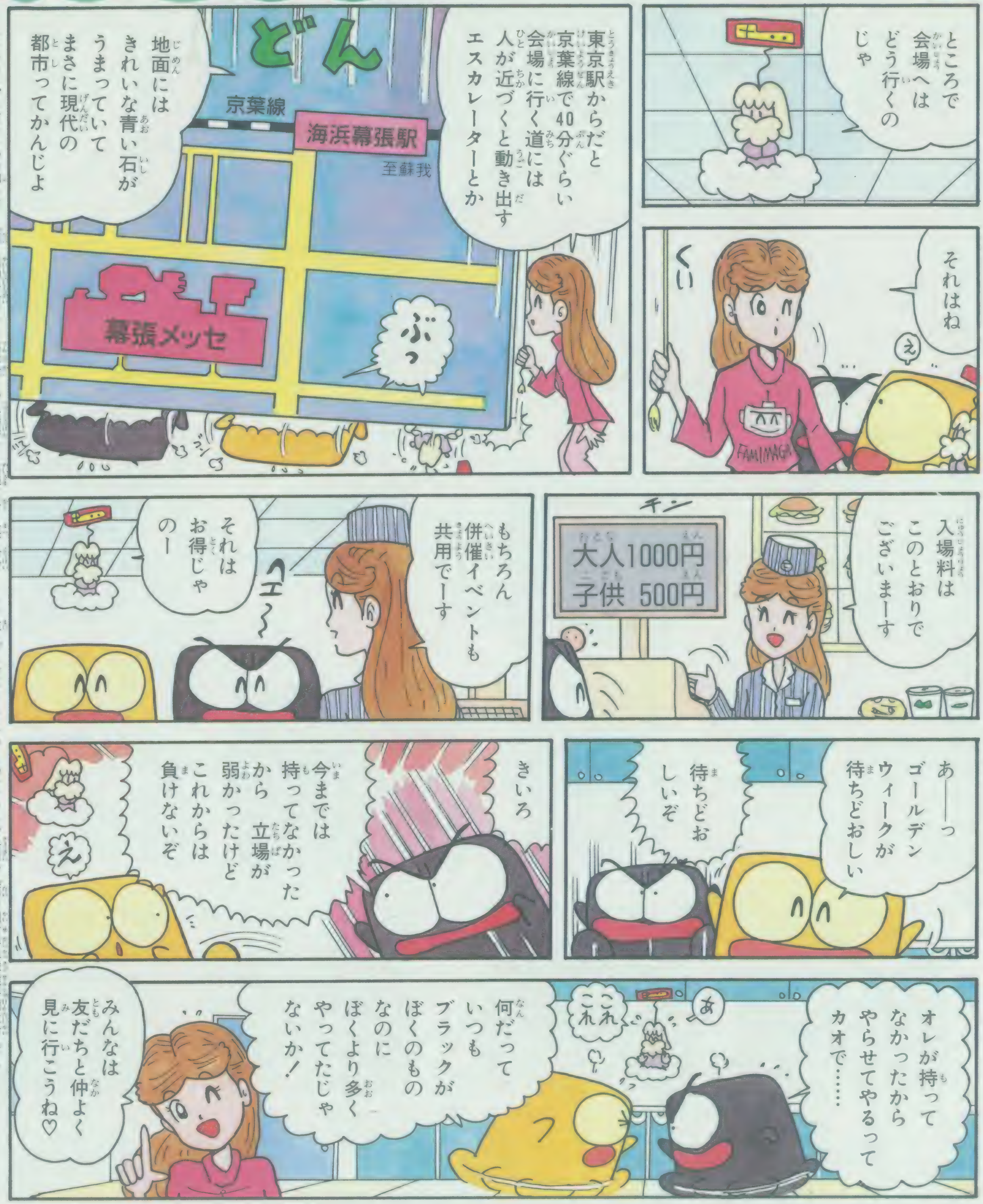
※写真は昨年開催された『第2回初心会展示会』の模様です


ディスくんのマンガトピックス
あっ スーパーファミコンのコーナーだ
このときはスーパーファミコンの本体とソフトが一般公開されて話題をよんだわね
市販の物とほぼ同じデザインじゃったのう
この第2回の展示会が8月で
11−8=
スーパーファミコンが発売されたのが11月だから…
11−8=3
3カ月前に業界の人はスーパーファミコンをいじれたんだ
どーせオレには
もちろん仕事でだけどね
で 今度は5月にあるから
5+3=
ぶつぶつ
8月ごろ発売のゲームが見られるのか?
どん
そうね 夏休み商戦に向かっての新作を一堂に集めるそうよ
そして第3回は58社ものメーカーが参加出展する予定で
ホー そんなに
ガタン
合わせて なんと200以上ものタイトルのゲームの出展が予定されているわ
にひゃく
そんなに見きれるかなあ
おおーっし 全部 見るぞ
メラ メラ
燃えてきた
徳間書店も第2回に続いて今回も参加するのか?
ドドド…
予定してまーす



初心会の展示会の他に 2つの併催イベントがあるの
へいさいイベントって?
同時に同じ場所で違ったイベントもやるって事じゃよ
ふーん
一つめは第41回世界卓球選手権大会で
100ヵ国の人々が集まる卓球の最大イベントがあるの
ファミリーピンポンなら 負けないぞ オレも参加させろ
あ〜ら
これはファミコンじゃなくて本物の卓球なのよ
なんだ そ〜なのか
NHKの国内 国外放映が決定されているので
NHK TV局
応援してたらディスくんたちもうつるかもね
もう一つは ファミリースポーツランド
ファミリートレーナーのしんせきか?
ちがう ちがう これは幕張メッセで行われる室内スポーツの お祭りで
ディスくんたちも参加できるのよ
なんでも アミューズメント性 ハイテクノロジー そしてデザイン性をとり入れた画期的なイベントだそうだから これも 見のがせないわね
ファミコンもいいけど こういった機会に運動も楽しくできると健康にいいのお
このごろ スーパーファミコンにいりびたってるからなあ

ディスくんのマンガトピックス



★チケットプレゼントのお知らせ　『第3回初心会ソフト展示会』の入場券を1名様に各1枚、合計1000枚をプレゼントします。このチケットで共催の『第41回世界卓球選手権大会』ファミリースポーツランド』にも入場できます。希望の方は、ハガキに住所・氏名・職業(学年)・電話番号を明記のうえ、〒105 東京都港区新橋4—10—7　T・I・M　ファミマガ　初心会チケットプレゼント係まで。締切は3月21日必着。当選者の発表は発送をもって代えさせていただきます。

超(ちょう)ウルトラ技(テクニック)+1(プラス)

いよいよ新しいゲームソフトが、たくさん出てきた。採用の競争率も高くなるので、ウル技を見つけたらすぐに応募しよう。採用の条件は1に技の大きさ、2におもしろさ、3に早さだよ。

モニターの謎解明!!



ファミコン

優勝技 ファミスタ'91

広島県/原貴政クン

このゲームの、モニターの使い方がわかったぞ。まず、デモ画面でBを9回、Ⓐを1回押してからスタートを押してテストモードを出す。次にモニターをオンにしてジョイスティックを用意する。あとは表のナンバーを、ジョイスティックの十字で入力し、ゲームを始めるだけ。それぞれの操作方法も表の通りだ。

モニターのナンバー	効果	操作方法
311-00～FF	攻撃側帽子の色変化	ジョイスティックのⒶを押す
312-00～FF	攻撃側顔の色変化	
313-00～FF	攻撃側ユニフォームの色変化	
315-00～FF	守備側帽子の色変化	
316-00～FF	守備側顔の色変化	
317-00～FF	守備側ユニフォームの色変化	
319-00～FF	ボールの色変化	
140-00～FF	打球の飛距離が変化	ちっちゃいモードで、ジョイスティックのⒶを押す
457-00～FF	ランナーの足の速さが変化	
3E1-05	何でもホームラン	
42E-0F	超速球	ボールを投げたら、ジョイスティックのⒶを押す
42E-00	超変化球	
1CD-11	消える魔球	
3B5-02	バッターが消える	でっかいモードで、ジョイスティックのⒶを押す
3B7-22	ピッチャーが消える	

●このデモ画面で、次のコマンドを入力する



Ⓑを9回、Ⓐを1回押してからスタートを押す



●十字の右でモニターをオン



●このナンバーを入れると、ピッチャーが消えてしまうのだ



●同様に顔の色も変えられる



●4ケタ目と5ケタ目の数値によってユニフォームの色が違う



●球場内をヨットが横切る

この技の醍醐味



ファミスタ'91「モニターの謎解明!!」

このモニターは、本体のコントローラでゲームを操作しながら、ジョイスティックの十字でナンバーを変えて、ジョイスティックのボタンで操作します。ですから、テストモードのポーズ付きをオンにしておいて、いつでもポーズを掛けられるようにした方が便利でしょう。また、色を変えるナンバーは、例えば帽子の色を変えてからユニフォームや顔の色を変えれば、2つ以上の効果を重ねて楽しむこともできるのです。ただ、画面が切り替わると色は元に戻ります。



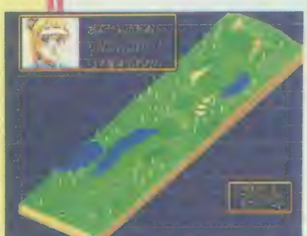
キャディーが変わる

スーパーファミコン
大関技
ジャンボ尾崎のホールインワン
福岡県／フランソワーズ岩田クン

このゲームで、アドバイスの画面に出てくるキャディーを、いつもとは違う女の子に変えるウル技だ。
やり方は、名前の入力画面で「きゃP！」と入力するだけだ。この名前を入力して「おわり」を選ぶ。すると、もう一度名前の入力画面になる。ここでは名前を新しく入力してもいいし、「きゃP！」のままでも構わない。そして、ゲームを始めてアドバイスの画面を見ると、いつもとは違った女の子が出てくるんだ。女の子は全部で4人いて、ランダムに登場する。また、優勝のビジュアルシーンも、いつもとは違っているぞ。

「きゃP！」と入力する


○名前の入力画面で、「きゃP！」と入力するのだ


○それぞれ指示も違うぞ


○出てくる女の子は全部で4人


○彼女が一番かわいい？

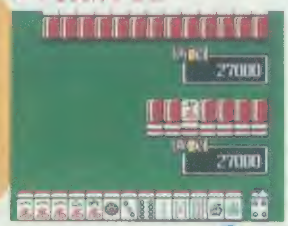

○若くてかわいらしいキャディーだ

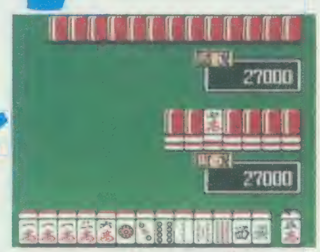
ツモを自由に変えられる

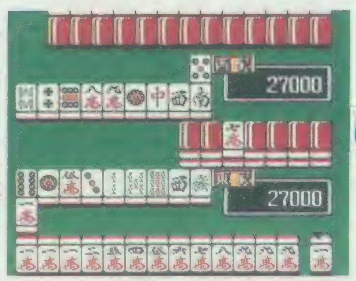
ファミコン
大関技
ドラドラドラ
北海道／赤松徹一クン

このゲームで対戦中にツモってきた牌を、自由に変えてしまうウル技だ。
やり方は、牌をツモってきたらⅡコンのⒶを押しながら、セレクトを押す。すると、1回セレクトを押すごとに、ツモってきた牌が別の牌に変わっていくぞ。このウル技を使えば、1つずつではあるけれど、必要な牌が必ず手に入る。また、同じ牌を5つ以上使うことも可能で、どんな役でも作ることができるんだ。

ⅡコンのⒶを押しながら、セレクトを押す

○牌をツモってきたら、左のコマンドを実行すると…



○セレクトを押すたびに牌が変わる


○同じ牌を5つ以上使えるぞ

この技の醍醐味

ジャンボ尾崎のホールインワン「キャディーが変わる」
この名前を入力すると、キャディーが若くてかわいい女の子になります。しかし、1Pプレイだと彼女たちの誰が出てくるかわかりません。わたしはこの4人の女の子全員をを見るために、トーナメントの4Pプレイを使いました。これならば、プレイヤー1人に1人ずつキャディーが付くからです。このゲームは18ホールまでの長丁場なので、どうせなら自分の好きなタイプの女の子とプレイしたいものですね。

イラスト／宮本えつよし

きみのハガキだ!!

スーパーマリオワールド　その①　担任の先生は、マリオにそっくりです（特にヒゲのところか）。母は先生を一目見て「マリオの父」というあだなをつけた。ウルトラの父じゃあるまいし（大阪府／木方滋乃クン・14歳）。その②　太るのを気にせずに何でも食べられるヨッシーが、うらやましいな（千葉県／飛鳥幸子クン・41歳）。その③　ヨッシーが舌を出すとき、マリオがヨッシーの頭を殴っているように見える。もしかしてヨッシーはマリオにこきつかわれているんじゃないだろうか（北海道／房田里美クン・12歳）。その④　チョコレー島を1人用でクリアしたのに「がんばれルイージ」とメッセージが出た（広島県／能島大輔クン・14歳）。

スペシャルモード発見

スーパーファミコン

大関技

アクトレイザー

三重県／光矢家事クン

このゲームにアクションモードだけをプレイできる、スペシャルモードがあることがわかったぞ。

そのモードをプレイするには、まずゲームを一度クリアする。そして、エンディングが終わったらリセットをかける。そして、タイトル画面が出たら、そこでセレクトか、十字の上か下を2回押せばスペシャルモードのメニューが出てくるぞ。このスペシャルモードは、敵の攻撃力と耐久力が、普通のアクションモードの2倍になっているんだ。



エンディング後にリセットして、次のコマンドを入力する

セレクトか、十字の上か下を2回押す



スペシャルモードが出てくる



アクションモードだけをプレイ



敵の耐久力や攻撃力は、すべて2倍になっているぞ

ウェポンルーレット

スーパーファミコン

大関技

グラディウスIII

山口県／河村諭クン

ビックバイパーのウェポンを、ルーレットのように選ぶウル技があった。

やり方は、タイトル画面のあとのウェポンセレクト画面でエディットモードを選び、X、Y、X、Y、X、Yの順に入力するだけだ。コマンドの入力が終わったとたんに、カーソルがすごい勢いで勝手に動き出し、パワーアップウェポンを選んでしまうんだ。

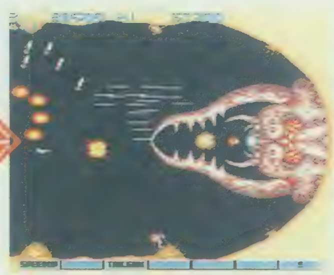
ウェポンセレクト画面で、コマンドを入力すると…

X、Y、X、Y、X、Yの順に入力





コンピュータがウェポンを勝手に選んでしまうのだ



自分で選ぶのとは一味違うね

いつもと違う音楽でプレイ

ゲームボーイ

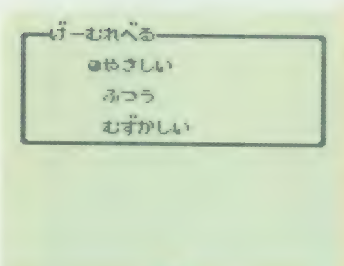
小結技

飛龍の拳外伝

北海道／大日向圭介クン

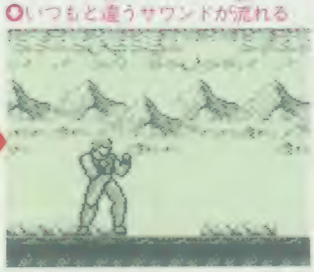
いつもと違うBGMで、ゲームができるぞ。

やり方は、電源を入れてデモ画面が出たらセレクト、スタート、Ⓐ、Ⓑを同時に連打するだけだ。成功すると、師匠からのメッセージ画面が出ないでゲームが始まり、BGMは師匠からのメッセージ画面のものになるぞ。でも、ボスとの対戦になると、サウンドは通常に戻ってしまうよ。



電源を入れてデモ画面が始まったら、ゲームが始まるまで次のコマンドを入力する

セレクト、スタート、Ⓐ、Ⓑを同時に連打する



いつもと違うサウンドが流れる

この技の醍醐味

アクトレイザー「スペシャルモード発見」

このスペシャルモードをプレイするためには、一度ゲームをクリアしなければなりません。しかし、アクションが好きな人にとっては、うれしいかぎりですよね。ただ、このモードでは、敵の攻撃力と耐久力が通常のアクションモードの2倍になっているうえ、魔法まで使えないのです。それだけ難しくなっているというわけですね。またコンティニューもできないので、クリアするのはなかなか大変でしょうね。

次号の発売日は3月22日（第4金曜）です。

パーマン空を飛ぶ‼

ファミコン 十両技 パーマン 岐阜県／安江良将クン

ジャンプしかできないパーマンも、このウル技で空を飛べることがわかった。

まず、連射装置付きのジョイスティックを用意する。そこで、連射を最大にして、Ⓐを押し続けるとパーマンがフワリと空に浮くんだ。ただし、ジョイスティックの連射が、そうとう速くないと、小刻みにジャンプを繰り返すだけで、空を飛ぶことはできないよ。

連射を最大にして、Ⓐを押し続ける



ただⒶを連打しても、ジャンプするだけなのだが…



フワリと空に舞い上がり…



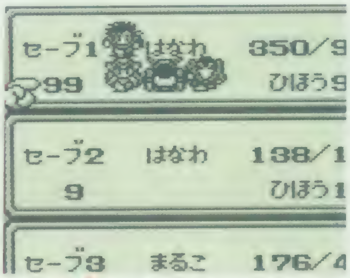
ついに画面から消えてしまった

99まであるサウンドテスト

ゲームボーイ 十両技 Sa・Ga2 青森県／大橋隆幸クン

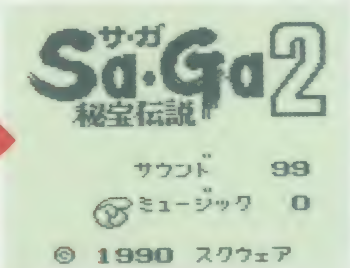
57しかないはずのサウンドテストのサウンドの数を、99にするウル技だ。

まず、どのデータでもいいからセーブの回数を99にしておく。次にタイトル画面でつづきを選び、セーブデータ画面で99のデータにカーソルを合わせてスタート、セレクト、Ⓑを同時に押す。すると、サウンドの種類が99になっているんだ。



セーブの回数を99にしておいて、ここでコマンドを入力

スタート、セレクト、Ⓑを同時に押す



音が鳴らない番号もあるぞ

離脱は死を意味する？

ファミコン 十両技 SDガンダム3 栃木県／本橋豊久クン

戦闘から離脱すると消滅してしまうという、変なウル技が見つかった。

やり方は、まず敵のユニットを味方のユニットでぐるりと囲む。次に囲んだユニットに別のユニットで直接攻撃をしかける。そしてどちらかのユニットが離脱すると、逃げる場所のないそのユニットは、爆発音とともに消滅してしまうんだ。このウル技は、ガチャポリスでもできるよ。



敵のユニットをグルリと囲んで…



直接攻撃をしかけて、敵のユニットが離脱すると…



爆発音とともに消滅した



味方のユニットが離脱しても…



やはり爆発音とともに消滅

この技の醍醐味

パーマン「パーマン空を飛ぶ‼」

このゲームへの最大の不満は、なぜパーマンが空を飛べないのかということでした。このウル技は、そんなわたしの不満を解消してくれます。ただ、ジョイスティックなどの連射装置が、かなり強力でなければこの技は成功しません。しかし、成功すればどこまでも上がっていけるので、縦スクロールするステージ3などでは結構使える技です。また、連射がうまくかみ合わず、途中で失速してしまうこともあるので下方向には十分に気を配りましょう。

きよハガきだ!!

F-ZERO その① マシンが爆発するところが好き（北海道 玉田幹雄クン・17歳）。その② 1面でジャンプして、町の中に落ちた。しかし町はどこも破損していないようだった（京都府／後藤祐二クン・13歳）。その③ 店でこのゲームをやっていたら、外人2人がボクのうしろにやって来て、いろいろと日本語で話しかけてきたのであせった（埼玉県／関根暢幸クン・15歳）。その④「やるならやらねば」のオープニングを見てこのゲームのCMだと思ったのは、ボクだけではないはずだ（広島県／八木淳夫クン・14歳）。その⑤ Kは、このゲームを見て「やっぱナムコはスゲーよな」とつぶやいた（栃木県／臼井通晴クン・14歳）。

女の子モードがあった!!

ファミコン

大関技 夢ペンギン物語
山梨県／北の国からクン

このゲームに女の子モードが発見された。

やり方は、まず一度ゲームをクリアしてエンディング見る。そして、その最後の画面で、セレクトを押しながらスタートを押すだけだ。こうすると、2周目からは女の子が主役でゲームが始まるよ。ただし、操作方法や武器は、通常のゲームと変わらないよ。

エンディングのこの画面で、次のコマンドを入力する



セレクトを押しながらスタート



すると女の子モードが始まる。操作方法や武器は変わらない

スーパーボムが何発も使える

ファミコン

小結技 パロディウスだ！
静岡県／木枯らしクン

通常なら1発しか撃てないスーパーボムを、何発も撃てるようにするウル技だ。

やり方は、タコかビックバイパーを選んで、オプションが3つ付いた状態で秘密基地に行き、点滅のカプセルを取る。そして、ツインビーかペン太郎に変身すると、オプションを6つまで付けられるようになる。そこで、オプションが6つ付いた状態で、青いベルを取る。そして、Bボタンを押すとスーパーボムの表示が消えないので、何発も撃つことができるよ。でも、オプションを7つ以上付けると、バグってしまうので気をつけよう。



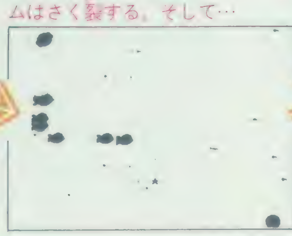
タコでオプションを3つ付けて、点滅カプセルを取る



ペン太郎に変身すると、オプションが6つまで付けられる



オプションを6つ付けたら、青いベルを取るのだ



Bボタンを押せば、スーパーボムはさく裂する。そして…



1発撃ては消えるはずの、スーパーボムはまだ残っている

最後のボーナスステージ

スーパーファミコン

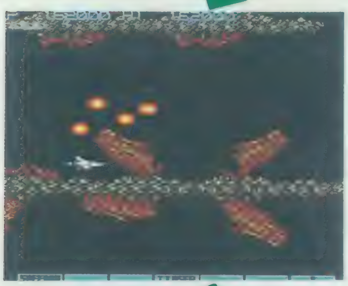
小結技 グラディウスⅢ
東京都／富山賢一クン

このゲームのボーナステージが、もう1カ所発見されたぞ。

その場所は、ステージ4のモアイ地帯だ。モアイ地帯の終わり近く、回転モアイの少し手前にある写真Aの場所に自機を持っていけばいい。ただし、ここのボーナスステージは、パワーアップメーターの表示がついていると入れないぞ。



写真A、モアイ地帯終盤、モアイが起き上がったら…



パワーアップメーターをつけずに、この位置まで自機を移動



カプセルが大量にある、ボーナステージに突入だ

この技の醍醐味

グラディウスⅢ「最後のボーナスステージ」
このモアイ地帯のボーナスステージは、ほかの面にあるボーナスステージに比べて、入るのが難しくなっています。まず攻撃が激しいモアイ地帯であること。そして、パワーアップメーターをつけていないという条件がその理由です。このゲームは、ミスしてもパワーアップメーターをつけていれば、スピードアップできる状態でゲームが再開されるので、ついパワーアップメーターがついてしまうのです。

★ウソテッククイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は3月15日以降(平日午後4〜6時)にお願い致します。

全パスワード大公開!!

スーパーファミコン

十両技

パイロットウイングス

滋賀県／宮川勇一クン

このゲームの、極秘指令もふくめたすべての面のパスワードを公開するぞ。

左の表にあるパスワードを入力すれば、すべてのエリアをプレイできるようになっている。特に2つの極秘指令は、ヘリコプターに乗っての実戦で、1つ目が日中、2つ目が夜間の作戦だけれども、プレイの度にパスワードを入力しなければプレイできない。ただし、腕がともなわないうちに上級のエリアに挑戦しても、なかなかうまくいかないのでじっくりと腕を上げてから、極秘指令などの上級エリアにチャレンジだ。



エリア8もプレイできるが…



腕が未熟なうちに上級エリアに挑んでも、こうなるだけだ

パイロットウイングス完全パスワード

フライトエリア1	000000
フライトエリア2	985206
フライトエリア3	394391
フライトエリア4	520771
極秘指令1	108048
フライトエリア5	400718
フライトエリア6	773218
フライトエリア7	165411
フライトエリア8	760357
極秘指令2	882943

「まものつかい」で金稼ぎ

ゲームボーイ

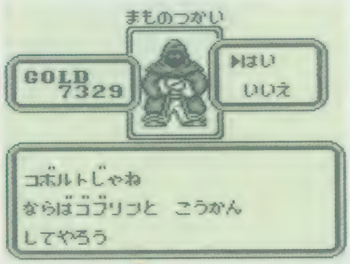
十両技

モンスターメーカー

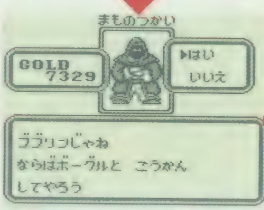
高知県／兼久麻子クン

ゲームの序盤で、楽にゴールドを稼げるぞ。

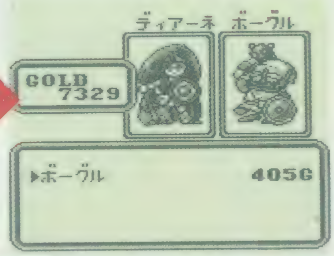
やり方は、まず城の地下道などにいる「まものつかい」から、1枚50ゴールドのコボルトのカードを4枚買う。すぐにその4枚のカードをゴブリン2枚と交換する。そして、ゴブリン2枚をボーグル1枚と交換してから売れば、405ゴールドになるので、差し引き205ゴールド稼げるんだ。



まず1枚50ゴールドのコボルトを4枚買って、ゴブリン2枚と交換するんだ



続いてゴブリン2枚を、ボーグル1枚と交換する



ボーグルは高く売れるぞ

スタートから2択になる

ゲームボーイ

十両技

ハテナ?の大冒険

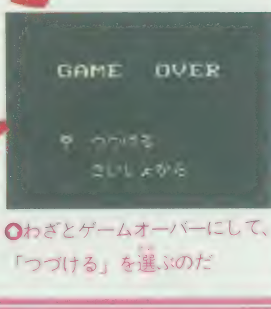
和歌山県／宮本章弘クン

スタートの問題を2択にしてしまうウル技だ。

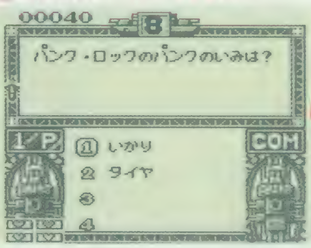
やり方は簡単。まず普通にゲームを始めて2択のマスに止まり、わざとゲームオーバーにする。そしてゲームオーバーの画面で「つづける」を選んでゲームを再開すればOKだ。これでゲームを始めると、スタートの問題がなぜか2択になっているぞ。



まずゲームを始めて、2択のマスに止まったら…



わざとゲームオーバーにして、「つづける」を選ぶのだ



これでスタートから2択だよ



この技の醍醐味

ハテナ?の大冒険「スタートから2択になる」

このウル技はゲームの最初の問題を2択にするものですが、これを応用してクツのマスでゲームオーバーにして、スタートの問題に答えれば、ボールの数の2倍のマスを進むこともできます。ただ、コンティニューするとライフは4で始まるので、ライフがあと1しか残っていないときに有効です。また、ボールの数を2倍にするよりも、肝心のクイズを2択にする方が、ライフを節約できるのではないでしょうか。

きてよハガキだ!!

序ノ口技

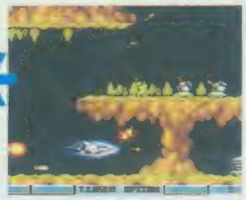
スーパーファミコン　その① 同時にスーファミとファミコンのユーザーであり続けるのは、勉強とクラブ活動を両立させるより難しいと思う。みんなはどう思う?（東京都／太田智洋クン・17歳）。その② 周りにはスーファミを自分の金で買った人は1人もいない。ふーん（長崎県／小柳貴弘クン・16歳）。その③ 本体さえ買えばいいと思っている人へ。スーファミもカセットなければただの箱（熊本県／御厨亮志クン・13歳）。その④ 本体を予約した。スーマリワールドとF-ZEROが抱き合わせだった（東京都／田中克己クン・29歳）。その⑤ SF-1には、C-1のときみたいに使えないソフトがあるのか（東京都／宮永禎男クン・13歳）。

岩を通り抜ける

スーパーファミコン
グラディウスIII
佐賀県／桜田勇気クン

岩などの破壊できない障害物を、通り抜けてしまうウル技だ。

まず、パワーアップにフォースフィールドを選んで、ゲームを始める。次にスピードをできるだけ速くして、フォースフィールドを装備すれば準備完了。思い切って突っ込めば、薄い岩盤や小さな山などを通り抜けることができるぞ。



⇧スピードを上げて、フォースフィールドを付ける



⇧スピードがあれば、岩盤などを通り抜けられる

カウントが早い

スーパーファミコン
ファイナルファイト
和歌山県／新庄和也クン

コンティニュー画面のカウントを早く進めることができるぞ。

やり方は簡単だ。コンティニュー画面になったら、A、B、X、Yボタンのどれかを押しっぱなしにしているだけだ。ボタンを押している間は、カウントが通常よりずっと早く進むよ。



⇧A、B、X、Yボタンのどれかを押していると…



⇧いつもより早く0になる

デモで視点を変える

スーパーファミコン
パイロットウイングス
東京都／松下克弘クン

デモ画面でも視点を切り替えられるぞ。

タイトル画面の後に出てくる、ロケットベルトのデモ画面でLかRを押してみよう。デモ画面なのに、プレイ中と同様に視点が切り替わるぞ。



⇧デモ画面でLかRを押してみると…



⇧プレイ中同様、視点が切り替わるのだ

ライトを明るく

スーパーファミコン
パイロットウイングス
埼玉県／田口健太郎クン

極秘指令の夜のヘリコプターのライトを、明るくするウル技だ。

やり方は簡単。フライト中にXボタンを押し続けると、ライトがだんだん明るくなるぞ。



⇧普段はこの程度の明るさのライトだが、Xボタンを押すと…



⇧だんだんライトが明るくなってくる

返事をしてくれる

ファミコン
じゅうべえくえすと
三重県／石田政幸クン

自分で操作できる、お助けキャラのさばのすけを使って、パーティの先頭以外のキャラに話しかけてみよう。ゲームは進まないけれど、ちゃんと返事をしてくれるよ。

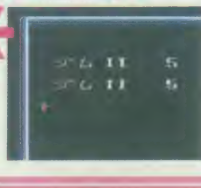


⇧水際にパーティを並べるとやりやすい。2番目以降のキャラに話しかける

バグって止まる

ファミコン
SDガンダム3
新潟県／猪俣大仙クン

ユニットの一覧を2ページにして、一番最後にカーソルを合わせる。前ページに戻してカーソルを1つ下げ、また次ページを出してⒶを押す。すると、マップ画面がバグって動かなくなるよ。



⇧1ページ目の上から3番目で右を押すと、この画面になる



⇧そこでⒶを押すとバグって動かなくなってしまう

キャラがカラーに

ファミコン
パロディウスだ!
千葉県／山崎将人クン

タイトル画面でスタートを押したら、画面が切り替わる前からⒶを連打する。すると選んだプレイヤー以外の3体も、カラーになるぞ。この画面は一瞬しか見られないよ。



⇧ここでスタートを押した途端に、Ⓐを連打するのだ

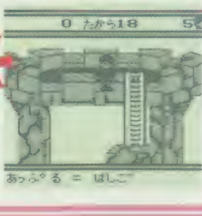


⇧成功すると、一瞬だけだがプレイヤーすべてがカラーになる

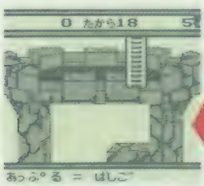
バグるブロビー

ゲームボーイ
ふしぎなブロビー
北海道／谷口敬一クン

ゲームの最初でブロビーをトランポリンにして、宝袋がある段に乗る。次にハシゴにして塔の上に登る。さらにハシゴにして画面の外に出ると、バグって動かなくなるよ。



⇧トランポリンで上がって、ハシゴをかける



⇧またハシゴをかけて、登るとバグってしまう

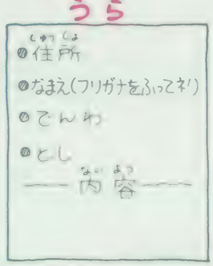
超ウルトラ技大募集

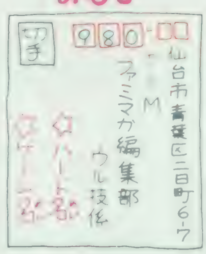
ウル技を発見したら、友達に先をこされないように、すばやく応募しよう。

くわしいやり方、住所、郵便番号、名前（フリガナ）、電話番号を書いてハガキかFAXで送ろう。左下の書き方を参考にしてね。FAXの場合は編集部の住所を書かなくても届くよ。

ハガキの表には赤色で、FAXには最初に大きく「ファミコン」「ゲームボーイ」などのハード名と、ゲーム名を書いてほしい。FAXは電話局、コンビニエンスストアなどにあると思うので、どんどん利用しよう。ハガキは消印、FAXは通信時刻から判断して、一番早く届いた人を採用者と認定しているよ。採用者には認定証とともに、下の賞金・賞品を用意しているよ。

さて、このコーナーに採用されるコツがあるんだ。それは最新の人気ゲームを買ってすぐに技を見つけて応募すること。今なら『究極ハリキリスタジアムⅢ』がねらいどころだよ。





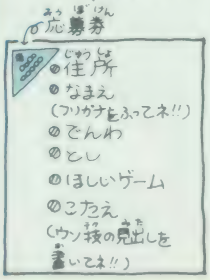
FAX番号：022-213-7535

★技のランクと賞金・賞品★

優勝	10,000円	小結	4,000円
横綱	8,000円	十両	2,000円
大関	6,000円	序ノ口	記念品

ウソテックイズに応募しよう

今号もウル技の中に1つだけウソ技がある。見つけたら左の要領で「ウソテックイズ」係まで応募しよう。正解者の中から抽選で20名に希望のゲーム（現在発売中のファミコンソフト）をプレゼント。応募の締切り3月14日（消印有効）。正解は№7で、当選者は№9誌上で発表します。



No.5の答

正解は『ワイワイワールド2』の小結技、「プレイヤーを99に増やす」でした。初めは20人にしようとしたのですが、どうせプレイヤー数を増やすなら、画面の限界ギリギリまでと思い、99にしてみました。

正解率は81%でした。



No.3の当選者

宮城県＝相沢卓／千葉県＝山崎真嗣／東京都＝佐々木雄也／神奈川県＝内藤徹、大津健輔、塩野卓也／福井県＝朝倉康仁／愛知県＝胡内健一、山田好洋／京都府＝梅原一行／大阪府＝原田芳雄／兵庫県＝杉田義兼／奈良県＝杉田きよみ／島根県＝安田幸二郎／広島県＝照屋勇気／徳島県＝濱田安則／香川県＝桑田浩志／愛媛県＝松本千秋／福岡県＝大橋由宏／熊本県＝野田新一　以上敬称略

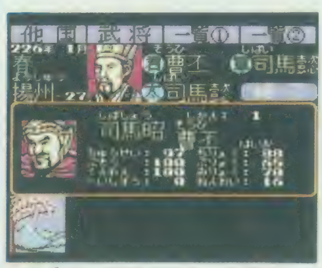
★ウソテックイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は3月15日以降（平日午後4～6時）にお願い致します。

金田一技彦のウル技歳時記



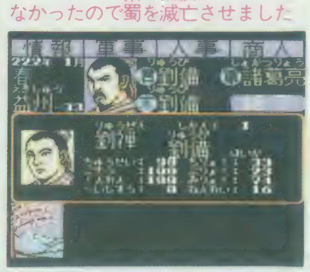
血縁武将が配下になる

『三國志Ⅱ』をプレイしていると、なにもしていないのに、一月に武将が配下になることがあります。これは、配下にいる武将の子供が成人して、仕官してきたからです。このように配下になる武将は血縁武将と呼ばれます。血縁武将は父親を配下にしていると、年によって配下になることがあります。つまり、子供をもっている武将を配下にすれば、血縁武将も配下にしてしまうことができるのです。例をあげてみましょう。関羽には関平、関興、関索がいます。張飛には張苞。趙雲には趙統、趙広。司馬懿には司馬師、司馬昭といったところです。これらは父親も優れた武将ですが、その子供もなかなか能力が高いですよ。とくに、ゲーム後半で人材不足のときはうれしいです。



○司馬懿の子供は2人とも優秀です。司馬懿は曹丕の死後、政治の実権を握り、司馬昭らの時代になるのです

○劉備の子供の劉禅は例外ですね。彼は諸葛亮の死後、政治をかえりみなかったので蜀を滅亡させました





○趙雲の子供の趙統は父親に顔が似ているだけでなく、その能力もしっかりと受け継いでいます



ファミコン じゅうべえくえすと

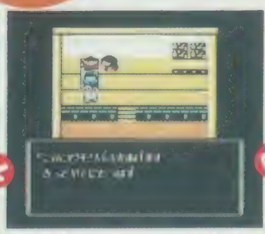
コウモリ笛と闇のハンマーはどこにあるの?

高知県/松本亮クン

A 岩見の村の北東の隠れ湯で、白い湯にしばらく入っていれば、お湯にのぼせる。すると、三日月ちゃんに会えてコウモリ笛が手に入る。それを使い、暗闇城のコウモリを倒す。その先にある宝箱の中身が闇のハンマーだ。



◆岩見の村の北東にある、この白い温泉に入ろう



◆お湯にのぼせると三日月ちゃんが現れ、これをくれる



◆暗闇城でコウモリを倒し、その先にある宝箱を開けると

ゲームボーイ コントラ

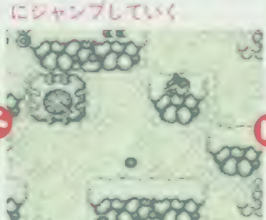
エリア3にある最初のがけの突破法を教えて。

東京都/必ず新治クン

A 普通にプレイすればかなりの難関であるここのポイントも、実は写真Aの場所から真上に連続ジャンプしていくだけで、簡単に写真Bの場所まで行けるんだ。



◆写真A。横にスクロールしなくなったらこの位置から…



◆敵なんかにかまわず、真上にジャンプしていく

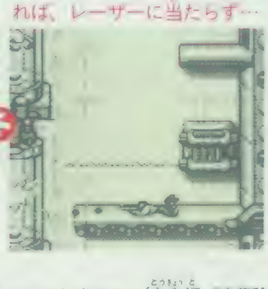


◆写真B。この地点まで簡単に行ける

エリア5の上に動く地面のところで死んでしまう。

神奈川県/校長クン

A 確かにこのポイントは、このゲームの中では1、2を争う難しさだよね。でも、実は写真Cのように移動する地面の中央で伏せながら攻撃していれば敵の攻撃を食らわずに、簡単に突破できるんだ。



◆写真C。このように攻撃すれば、レーザーに当たらず…



◆右側のハッチから出てくるエイリアンの攻撃も受けない



◆左側のカプセルから出てくるエイリアンも、簡単に倒せる



ダークロード ファミコン

Q・小さな防衛線で何回戦ってもクリアしません。(東京都/遠藤稔クン) A・このクエストは、経験値を稼ぐだけのものです。ある程度戦い、やめてしまいましょう。そして町の酒場で話をすればクリアだ。



今号のキャラクタ
スーパーチャイニーズ3



今回は、このゲームに出るお助けキャラを中心に集めてみたぞ。



ニューソフト 300秒 緊急調理メモ
スーパーチャイニーズ3
ファミコン

序盤の難所はこれで乗りきれ!!

今回は、このゲームの中から序盤の難所と思われる、ホウショウからサイエンシティまでの浅瀬迷路をマップで取り上げた。ホウショウをスタートし、死なずにサイエンシティまでたどり着くためのアドバイスと、そこに着くまでに出る、特に気を付けたいザコキャラも載せておいた。これらを合わせて、ぜひ参考にしてほしい。

ホウショウ〜サイエンシティ経路マップ

注ーカットピホバーがないと浅瀬は渡れない。持っていない人がいたら、今回紹介はできなかったが、ホウショウの北にある銀河軍団の要塞まで取りに戻ろう。

マップの見方

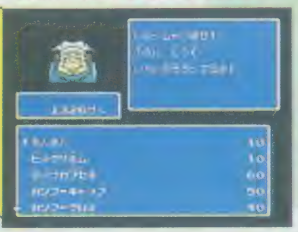
白い迷路状の部分が浅瀬。矢印は、浅瀬を渡り切るための最短経路だ。



出発の前に…

出発の前のアドバイスだが、まずレベルは最低10以上は欲しい。次に忍術ポイント。これは宿屋で必ず最大値まで回復しておくこと。最後にアイテムだが、あんまんだけは、必ず最大値の8個まで買っておこう。

あんまんを買いこめ



○これなしでの突破はほとんど不可能!? 絶対8個買っておこう



○敵との戦闘で忍術ポイントをかなり使う。宿屋で回復だ



○これぐらいのレベルがあれば、まずは安心、といったところだ

出現する強力なザコキャラ

ここでは、特に気をつけたいザコキャラの対処法を中心に載せておいた。表の中でレベルとあるのは、そのザコキャラのレベル。クリア数というのはその数のザコキャラを倒せば、戦闘が終わりになる、ということを表しているぞ。

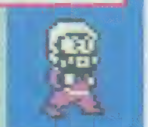
ドラコウモル



レベル＝16
クリア数＝1

上空から爆撃してくる。エスケープリーフで逃げるのが無難

ワデスパーン



レベル＝13
クリア数＝2

爆弾を出してくる。それより前にダブル手裏剣で倒そう

キラーJ02



レベル＝12
クリア数＝2

銃を使う。撃たれる前に速攻で倒せ。パンチで十分戦える

ムッチュウ



レベル＝12
クリア数＝3

吸いついて体力を奪っていく。ダブル手裏剣で早めに倒せ

もっと3秒○連解答



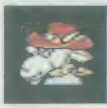
ワイワイワールド2 ファミコン

Q・最終面でボスまで行けません。（東京都／小川正クン）
A・ちょっと卑怯なテクニックだけど、一度死んでしまったら復活したリックルがまだ点滅しているうちに画面下の壁の中に入ってみよう。すると、しばらく無敵のまま先に進めるんだ。

イラスト／Apple Art



タウラスじいさん



カプリコン平



カニ丸

今号のキャラクタ
スーパーチャイニーズ3

このお助けキャラたちは、12星座が基になっているんだ。

ニューソフト300秒 緊急調理メモ

アレサ

ゲームボーイ

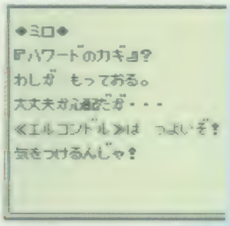


宝を求め、洞くつへ行こう！

このゲームから、今回はアーテラ大陸にある洞くつを取り上げてみた。その中でも、特にいじわるな罠がある4つの洞くつを選び、ワンポイントアドバイスを載せたぞ。そのほかに、アーテラ大陸洞くつマップで位置を表し、洞くつで入手することができる重要なアイテムも表にしてみた。これらを参考にして、アーテラ城にいる悪の根源のハワードを倒し、アーテラ大陸を救うのだ。

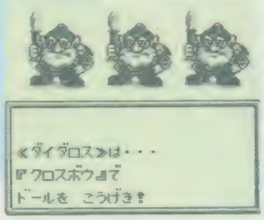
洞くつへ入っていく前に…

新しい洞くつなどに入ると、敵が強くなってくる。そこで、洞くつに入る前に十分にレベルを上げておこう。そうしないとすべての敵に勝てず、経験値が入らなくなるぞ。また洞くつには、いらなくなった武器などを買ってくれる場所もあるんだ。



⬆重要なアイテムを入手できる洞くつが多くある

⬇レベルをしっかり上げておかないと、あとで苦労するぞ



洞くつで入手する重要アイテム

㉑サンゴの洞くつ	フォース(上)
⑧ブラオの洞くつ	おにぎり
⑨エスペの洞くつ	エスペの水晶
⑩マピスの洞くつ	マピスの光
⑫マロスの洞くつ	イサパのカギ
⑮ミロの洞くつ	ハワードのカギ
⑱ラビルの洞くつ	ラビルの虹 ゴールドのオノ

マップと表の見方

町や洞くつの場所を知りたいときは、町や洞くつの名前の前に付いている数字を参照する。これは、マップに付いている数字がそこの場所を示しているぞ。その中で上の表に載せた洞くつは、特に重要アイテムが入手できる場所なので、見逃さないようにしよう。

マーテラ大陸の洞くつマップ



1. ハロハロの町
2. サリダの村
3. リバートンの町
4. トーマスの村
5. バハナラの町
6. モスクの村
7. ナスガママの町
8. ブラオの洞くつ
9. エスペの洞くつ
10. マピスの洞くつ
11. ジプニの洞くつ
12. マロスの洞くつ
13. ゲルボナーラ
14. ルマニの洞くつ
15. ミロの洞くつ
16. ルルの洞くつ
17. リオの洞くつ
18. ラビルの洞くつ
19. フィナの洞くつ
20. パロパの洞くつ
21. サンゴの洞くつ

たった3秒Q速解答

西遊記ワールドII　ファミコン

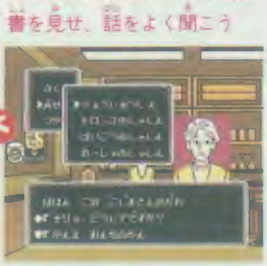
Q・木の州がクリアできません。（島根県／佐久間浩二クン）A・たぶんレベルが低いんだろうね。この州では、ステージの中盤のヘビが出るポイントで結構簡単にレベル上げができるんだ。ここで最高レベルまで上げておけば、この木の州なら簡単にクリアできるはずだよ。

ファミコン 赤川次郎の幽霊列車

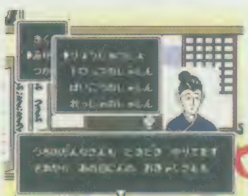
家族風呂のかごの中にあった領収書は誰の？

静岡県／和泉康司クン

A 家族風呂のカゴの中で見つけた、領収書の持ち主を探すためには、まず警察署に行って署長に領収書を見せる。すると、商店街に行けるようになる。そこで、商店街にあるスナックのママと湯けむり荘の植村さんに領収書を見せ、それについて話をよく聞いておこう。そのときは、しつこいくらいに聞くのがベスト。そして、湯けむり荘の玄関にいる児島に領収書を見せて手錠で脅してみると、児島が領収書は自分のものだと白状するぞ。



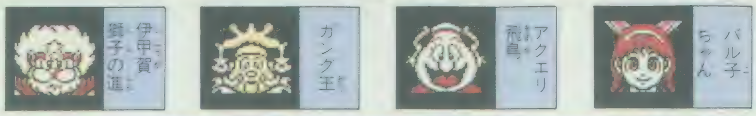
⬇このスナックのママに領収書を見せ、話をよく聞こう



⬆植村さんにも、領収書を見せ、しつこく聞くと…

らんせいQ&A　ダークロード　ファミコン

Q・勇者の遺産で扉を開ける鍵がありません。（東京都／相原茂クン）A・ここの鍵は、まず1回外に出てバスコナー4世に話をしよう。すると、鍵についてのヒントが聞ける。その地下1階のくぼみを調べよう。



マピスの洞くつ

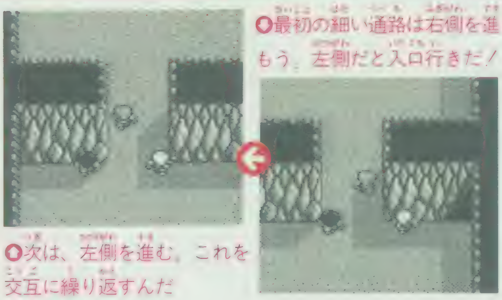
この洞くつは、ハワードの手下じゃないと通してくれない。そこで、ドノンのとりでで入手したソッピーのウロコを使い、ソッピーに変身して進もう。



○ソッピーに変身してハワードの手下に話しかけてみよう

マロスの洞くつ

この洞くつは、左の写真のように通路が細くなっているところに、入口に戻されるワープの罠が隠されている。そこの細い通路だけは、右端、左端、右端、左端と交互に進んで行こう。



○最初の細い通路は右側を進もう。左側だと入口行きだ！

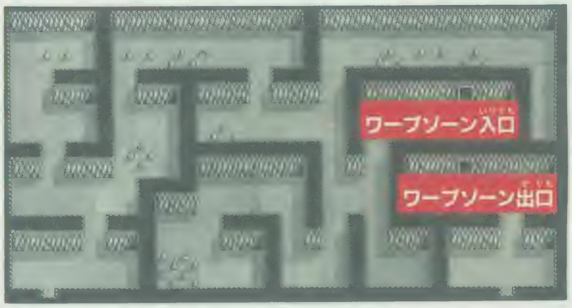
○次は、左側を進む。これを交互に繰り返すんだ

ルマニの洞くつ

この洞くつは、左のマップを見ればわかるが、複雑な迷路にはなっていない。でも、通路のあちこちにトゲの罠が隠されている。左の写真で場所を確認していこう。洞くつの先にはワープゾーンがあり、間違った入口に入っていると永久に出口へ行けない。そこで、下のワープゾーンの進み方（どの入口に入るのか）を参考にしてほしい。



○入口を間違うと出られなくなる



ワープゾーンはこのように進め



○洞くつの先に進むとこの部屋がある。ここからワープゾーンが始まるぞ

○前の部屋で左上の入口に入るとここへ。次は右上だ

○そして、また右上の入口に入れば、次の部屋へ行ける

○また、この部屋も右上の入口に入っていけば、次の部屋へ

○最後に右下の入口に入れば、出口へと進めるぞ

ラビルの洞くつ

この洞くつには、まずブロンズのオノをリバートンの町で買ってから行こう。すると、盗みぐせの直らぬ人にブロンズのオノが盗まれるので、ラビルに相談しよう。そして、正直に盗まれたものを答えれば、重要なアイテムが入手できる。正直に答えないと、重要なアイテムを貰うのに手間がかかるぞ。

○ブロンズのオノが盗まれた。ラビル老人に相談しよう

◆旅人◆
お おれをしばってくれ！
ぬすみグセが なおらないんだ！
ハァ・・・ハァ・・・
おっ いいオノだな。
おれに よこせ！

なんじゃと！？
『ブロンズのオノ』を ぬすまれた？
そのオノは・・・
この『ゴールドのオノ』かな？

○ゴールドのオノも欲しいけど、ここは正直に答えないとダメだよ

◆ラビル◆
なんだ・・・かいしんしたか？
しょうじきもののあかし
『ラビルの[illegible]』が ほしい？
ならば 200000PERAじゃな。

○正直に答えないと、困ってしまうぞ

たった3秒Q速解答

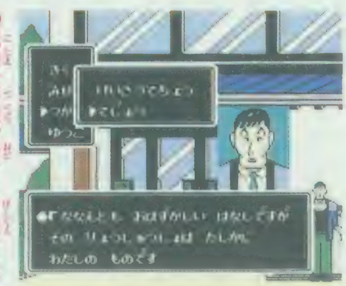


三國志II

ファミコン

Q・領土を広げても国が貧しくて、すぐに攻め込まれてしまいます。（愛知県／山口恵史クン）

A・戦争は本国の内政を充実して、兵力にゆとりが出てから行うべきだ。また、1月や7月に攻め込めば敵国も収穫の時期なので、普段よりたくさんの金や米が手に入るよ。

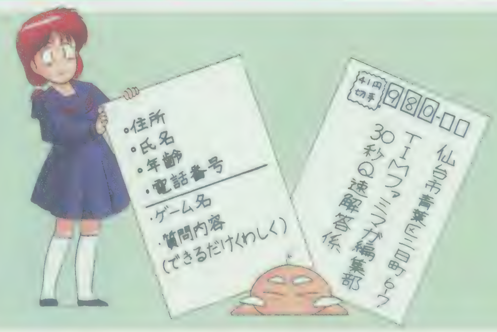


○児島を手錠で脅すと白状するぞ

質問募集

ファミコンゲームに関する質問を大募集しています。ゲームの新旧やジャンルにかかわらず、ドンドン質問してくださいね。左のイラストの要領でハガキを送ってください。

それから300秒緊急調理メモで、キミが取り上げてほしいゲームについてのハガキも待ってます。よろしくね。



Hit Studio!

最新データとプレゼントがいっぱい!!

Reader's Request Best 20
リーダーズ リクエスト ベスト

出るまで待てない

今回、目立った動きとしては前回7位のスーパーファミコンソフトが3位について、ランクに大きな変動があったことだ。またスーパーファミコンに対する投票数はファミコンを上回り、全体の約55%を占めている。その影響もあってか、総合ランキングではスーパーファミコンソフトがおおむね獲得票を増やしている。逆にゲームボーイは12%をわっており、低調はいなめない。

総合ベスト20

前回7位、前前回6位と過去あまりふるわなかった『がんばれゴエモン～ゆき姫救出絵巻～』だが、ここにきて3位と急浮上した。これで再びベスト3はスーパーファミコンソフトが占めたわけだ。そのほか『ダライアス・ツイン』がベスト10入りするなど動きが見えたが、ファミコンソフトはのきなみ停滞している。果たしてまき返しなるだろうか。

1 ドラゴンクエストV (前回1) — 461
SFC エニックス／発売日未定／RPG／価格未定
100ポイント増で、いきおいにのる。このまま独走なるか



2 ファイナルファンタジーIV (前回2) — 302
SFC スクウェア／発売日未定／RPG／価格未定
票を集めても、1位も増えているので順位変わらず。万年2位か

NOW MAKING

3 がんばれゴエモン～ゆき姫救出絵巻～ (前回7) — 137
SFC コナミ／6月発売予定／アクション／価格未定
ファミコンソフトを飛び越え、4ランクアップ。2位には遠い…



4 くにおくんの時代劇だよ全員集合! (前回3) — 130
FC テクノスジャパン／7月26日発売予定／アクション／6500円(別)
ついにランクダウン。ただしポイントはあまり変わらず

5 天地を喰らうII (前回5) — 99
FC カプコン／4月5日発売予定／RPG／[illegible]円(別)
100を割るポイント減。発売前に気になる傾向だが

6 爆笑!人生劇場2 (前回4) — 77
FC タイトー／3月22日発売予定／ボードゲーム／5300円(別)
ポイント減らし、2ランクのダウン

7 新・ゼルダの伝説(仮称) (前回8) — 71
SFC 任天堂／発売日未定／RPG／価格未定
発売日未定とあって、まだまだ反応はにぶいか

8 まじかる☆タルるートくん (前回18) — 65
FC バンダイ／3月21日発売予定／アクション／5300円(別)
ほぼ倍近くのポイントを集めて、10ランクアップ

9 くにおくん(仮称) (前回9) — 56
SFC テクノスジャパン／発売日未定／アクション／価格未定
ポイント数、順位変わらずの平行線

10 ダライアス・ツイン (前回15) — 54
SFC タイトー／3月29日発売予定／シューティング／[illegible]
初のベスト10入りを果たす注目株

順位	前回	タイトル	機種・メーカー・発売日・ジャンル・価格	ポイント
10	10	ファミコンジャンプ'91	FC バンダイ／発売日未定／RPG／価格未定	54
12	6	スーパー桃太郎電鉄	GB ハドソン／3月8日発売予定／ボードゲーム／[illegible]	53
13	12	熱血高校サッカー部 ワールドカップ編	GB テクノスジャパン／4月26日発売予定／アクション／[illegible]	48
14	32	ガデュリン	SFC セタ／5月上旬発売予定／RPG／[illegible]	39
15	56	ウルトラマン	SFC バンダイ／4月6日発売予定／アクション／[illegible]	35
16	19	超魔界村	SFC カプコン／発売日未定／アクション／価格未定	34
17	34	ロックマンワールド	GB カプコン／6月発売予定／アクション／[illegible]	32
18	16	ファイアーエムブレム外伝(仮称)	FC 任天堂／発売日未定／シミュレーション／価格未定	29
19	24	スーパーR-TYPE	SFC アイレム／発売日未定／シューティング／価格未定	28
20	16	シムシティー	SFC 任天堂／4月26日発売予定／シミュレーション／[illegible]	26

WEEKLY FAMIMAGA

週間ファミマガヒットスタジオ！

スーパーファミコンベスト10　投票率 54.90%

上位6位までランクに変動は見られない。ただし獲得票はどれも伸びをみせている。特に1位は100票以上の票を集め、いまさらながら『ドラゴンクエストV』の人気をうかがわせる。また、いったんベスト10から消えた『ガデュリン』『ウルトラマン』が浮上。スーパーファミコンは活気づいているようだ。

1　ドラゴンクエストV（前回1）
エニックス
発売日未定
RPG／価格未定
461（28.0%）

2　ファイナルファンタジーIV（前回2）
スクウェア
[illegible]
461（18.3%）

3　がんばれゴエモン～ゆき姫救出絵巻～（前回3）
コナミ
6月発売予定
アクション／価格未定
137（8.3%）

前回	今回	ゲーム名	メーカー名	ポイント
4	4	新・ゼルダの伝説（仮称）	任天堂	71 (4.3%)
5	5	くにおくん（仮称）	テクノスジャパン	56 (3.4%)
6	6	ダライアス・ツイン	タイトー	54 (3.3%)
11	7	ガデュリン	セタ	39 (2.4%)
21	8	ウルトラマン	バンダイ	35 (2.1%)
8	9	超魔界村	カプコン	34 (2.1%)
9	10	スーパーR-TYPE	アイレム	28 (1.7%)

ゲームボーイベスト10　投票率 11.53%

不動の1位だが、獲得票は減少している。また『R-TYPE』がダウンしたため『熱血高校サッカー部　ワールドカップ編』が2位につけた。獲得票は前回よりさして変化がない。逆に票を集めたのは『ゲームボーイウォーズ』。ベスト10圏外からいきなり5位にランクインした。今後の動向に注目したい。

1　スーパー桃太郎電鉄（前回1）
ハドソン
3月8日発売予定
ボードゲーム／4500円（込）
53（15.3%）

2　熱血高校サッカー部　ワールドカップ編（前回3）
テクノスジャパン
[illegible]
48（13.9%）

3　ロックマンワールド（前回6）
カプコン
5月発売予定
アクション／3500円（込）
32（9.2%）

前回	今回	ゲーム名	メーカー名	ポイント
2	4	R-TYPE	アイレム	26 (7.5%)
12	5	ゲームボーイウォーズ	任天堂	20 (5.8%)
4	6	パロディウスだ！	コナミ	17 (4.9%)
8	7	アレサII	やのまん	13 (3.8%)
7	8	ウィザードリィ・外伝I	アスキー	10 (2.9%)
5	8	スーパーロボット大戦	バンプレスト	10 (2.9%)
14	10	ファミリー・ジョッキー	ナムコ	8 (2.3%)

ファミコンベスト10　投票率 31.53%

1位のみ3桁の票を獲得。他機種に票をとられ、全体的に低調だ。また前回僅差であった2位と3位が逆転。このところ、徐々にポイントを減らしていく『爆笑！人生劇場2』。この傾向は変わらないのだろうか。また『まじかる☆タルるートくん』が前回より倍近くの票を集め、3ランクアップを果たした。

1　くにおくんの時代劇だよ全員集合！（前回1）
[illegible]
130（13.7%）

2　天地を喰らうII（前回3）
カプコン
4月5日発売予定
RPG／8500円（別）
99（10.5%）

3　爆笑！人生劇場2（前回2）
タイトー
3月22日発売予定
ボードゲーム／5900円（別）
77（8.1%）

前回	今回	ゲーム名	メーカー名	ポイント
7	4	まじかる☆タルるートくん	バンダイ	65 (6.9%)
4	5	ファミコンジャンプ'91	バンダイ	54 (5.7%)
6	6	ファイアーエムブレム外伝（仮称）	任天堂	29 (3.1%)
10	7	メタルマックス	データイースト	25 (2.6%)
12	8	ファミリーサーキット'91	ナムコ	20 (2.1%)
13	8	北斗の拳4	東映動画	20 (2.1%)
15	10	ジャストブリード	エニックス	16 (1.7%)

※リーダーズ [illegible]

ファミコン

2/11〜2/17

Weekly Best 20

ウィークリーベスト

市場が"農閑期"とも言える状態にどっぷりつかっているようだ。1位から20位までの獲得ポイントは前週とほとんど同じ。もっと言えば登場ゲームにも大きな変化は見られない。チャートが大きく動くのは、3月まで待たねばならないようだ。

前週	今週	ゲーム名	データ	ポイント
1	1	Dr.MARIO	任天堂/'90年7月27日発売 アクションパズル/4900円(別)	58
2	2	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂/'88年10月23日発売 アクション/6500円(別)	37
9	3	テトリス	BPS/'88年12月22日発売 アクションパズル/4900円(別)	33
4	4	ワイワイワールド2	コナミ/'91年1月5日発売/アクション/6500円(別)	20
10	5	夢ペンギン物語	コナミ/'91年1月25日発売/アクション/5800円(別)	18
7	6	スーパーマリオブラザーズ	任天堂/'85年9月13日発売/アクション/4900円(別)	16
3	7	ぼくドラキュラくん	コナミ/'90年10月19日発売/アクション/5800円(別)	14
8	8	ロックマン3	カプコン/'90年9月28日発売/アクション/6500円(別)	14
新登場	9	ファミコン将棋 竜王戦	アイマックス/'91年2月15日発売/将棋/6500円(別)	12
12	10	三國志II	光栄/'90年11月2日発売/シミュレーション/1万4800円(別)	11







前週	今週	ゲーム名	メーカー名	ポイント
5	11	SDガンダム3	バンダイ	11
6	12	ジャッキーチェン	ハドソン	11
11	13	ファミスタ'91	ナムコ	9
14	14	ドラゴンクエストIV	エニックス	9
13	15	ドラゴンクエストIII	エニックス	7
34	16	パジャマヒーロー	カプコン	7
25	17	ドラゴンクエストII	エニックス	6
18	18	ダークロード	データイースト	5
—	19	パラソルヘンベえ	エポック社	5
17	20	ファイナルファンタジーIII	スクウェア	5

Discount Shop Ranking

池袋・ビックカメラ調べ

1 SDガンダム3
2 ファミスタ'91
3 ダークロード
4 三國志II
5 ワイワイワールド2
6 ロックマン3
7 赤川次郎の幽霊列車
8★ファミコン将棋 竜王戦
9 パロディウスだ!
10 ぎゅわんぶらあ自己中心派2
11 ゴルフ グランドスラム
12 バーズテイル
13★ミニパット
14 チャンピオンシップボウリング
15↓グレムリン2
16 大怪獣デブラス
17★マックス・ウォーリアー
18 夢ペンギン物語
19↑パーマン
20↑パジャマヒーロー

Weekly Data

ウィークリーデータ

この週発売の新作

2/15(金) ⑲ パラソルヘンベえ
2/15(金) 51 マックス・ウォーリアー
2/15(金) ⑨ ファミコン将棋 竜王戦
2/15(金) 80 ミニパット

この週の4作は、ことに読者の期待を集めるというものではなかったが、2作がベスト20入りを果たした。最上位なのが、『ファミコン将棋 竜王戦』という、特に広い層に受け入れられるという訳ではないジャンルのものがランクされているのは面白い現象だ。また、ディスカウント店でも、これが唯一のベスト10入りだ。

ゲームボーイ

2/11〜2/17

Weekly Best 10

ウィークリーベスト

前週、品切れのためにしばらくチャートから姿を消していた『Sa・Ga2』が、40ランクアップの2位に登場したが、この週は、前週からポイントを倍増させて、8週間ぶりの1位になっている。さすがに発売直後のポイントには及ぶはずもないが、それでも、お店に並べばある程度は売れる、ということを証明している。しかし相変わらずこのチャートは低迷している。

前週	今週	ゲーム名	データ	ポイント
2	1	Sa・Ga2	スクウェア/'90年12月14日発売 RPG/4800円(込)	45
4	2	Dr.MARIO	任天堂/'90年7月27日発売/アクションパズル/2600円(込)	31
1	3	スーパーマリオランド	任天堂/'89年4月21日発売/アクション/2600円(込)	23
43	4	F1レース	任天堂/'90年11月9日発売/レース/2600円(込)	23
3	5	テトリス	任天堂/'89年6月14日発売/アクションパズル/2900円(込)	12
5	6	コントラ	コナミ/'91年1月8日発売/アクション/3500円(込)	8
新登場	7	三毛猫ホームズの騎士道	アスク講談社/'91年2月15日発売/アドベンチャー/3500円(込)	7
10	8	スパルタンX	アイレム/'90年12月11日発売/アクション/3500円(込)	6
7	9	飛龍の拳外伝	カルチャーブレーン/'90年12月22日発売/アクション/3500円(込)	6
8	10	チェイスH.Q.	タイトー/'91年1月11日発売/アクション/3500円(込)	5



Weekly Data

ウィークリーデータ

この週発売の新作

2/15(金) ⑰ バーガータイムデラックス
2/15(金) ⑦ 三毛猫ホームズの騎士道

7位と健闘した『三毛猫ホームズの騎士道』。ゲームボーイ初のテキスト・アドベンチャーゲームということで目新しさが要因だろう。対照的に昔の業務用からの移植である『バーガータイムデラックス』は17位と低い結果が出た。

※「オール1」は書き換え専用ソフトのため、売り上げのランキングには含まれません

ファミコン Weekly Best 20

2/18～2/24

ウィークリーベスト

前週	今週	ゲーム名	ポイント
新登場	1	双截龍III（ダブルドラゴン） テクノスジャパン/'91年2月22日発売 アクション/6200円(込)	60
前週 1	2	Dr.MARIO（ドクターマリオ） 任天堂/'90年7月27日発売 アクションパズル/4900円(別)	51
前週 4	3	ワイワイワールド2 コナミ/'91年1月5日発売 アクション/6500円(別)	21
前週 9	4	ファミコン将棋　竜王戦 アイマックス/'91年2月15日発売/将棋/6500円(別)	19
前週 14	5	ドラゴンクエストIV エニックス/'90年2月11日発売/RPG/8500円(別)	15
新登場	6	虹のシルクロード ビクター音楽産業/'91年2月22日発売/RPG/7500円(別)	13
前週 50	7	パロディウスだ！ コナミ/'90年11月30日発売/シューティング/4900円(別)	12
前週 5	8	夢ペンギン物語 コナミ/'91年1月25日発売/アクション/5800円(別)	12
前週 10	9	三國志II 光栄/'90年11月2日発売/シミュレーション/1万4800円(別)	12
前週 19	10	パラソルヘンベえ エポック社/'91年2月15日発売/アクション/6500円(別)	10





前週	今週	ゲーム名	メーカー名	ポイント
53	11	烈火のごとく天下を盗れ！	バンプレスト	8
2	12	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂	8
11	13	SDガンダム3	バンダイ	8
3	14	テトリス	BPS	8
24	15	ぎゅわんぶらあ自己中心派2	アスミック	7
8	16	ロックマン3	カプコン	7
31	17	ドラゴンクエスト	エニックス	6
12	18	ジャッキーチェン	ハドソン	6
13	19	ファミスタ'91	ナムコ	5
55	20	SDガンダム外伝	バンダイ	5

Discount Shop Ranking

池袋・ビックカメラ調べ

1★双截龍III
2 SDガンダム3
3 ファミスタ'91
4★虹のシルクロード
5 ダークロード
6★井出洋介名人の実戦麻雀II
7 赤川次郎の幽霊列車
8 ロックマン3
9 パロディウスだ！
10 ぎゅわんぶらあ自己中心派2
11⊕ワイワイワールド2
12 バーズテイル
13⊕ファミコン将棋　竜王戦
14 ミニパット
15⊕テクモボウル
16⊕テクモワールドカップサッカー
17 チャンピオンシップボウリング
18⊕ゴルフ　グランドスラム
19 マックス・ウォーリアー
20 夢ペンギン物語

Weekly Data

この週発売の新作

2/22(金)　①　双截龍III
2/22(金)　㉞　井出洋介名人の実戦麻雀II
2/22(金)　⑥　虹のシルクロード
2/22(金)　Ⓓオール1

堂々1位の『双截龍III』。ただしポイントは3桁にとどかず。意外と短期政権になりそう？　『虹のシルクロード』のポイント数はあまりふるわなかった。固定ファンが想定される麻雀ゲーム『井出洋介名人の実戦麻雀II』は健闘というところか。さて書き換え専用ソフト「オール1」の人気のほどはいかがであろうか。

新作2本がベスト10内にランクイン。その一つ、『双截龍III』は1位となった。ただしポイントはどれをみても低く、全体的に低調の中での1位といえる。ほかでは『ファミコン将棋　竜王戦』が5ランクアップするなど健闘している。

ゲームボーイ Weekly Best 10

2/18～2/24

ウィークリーベスト

前週	今週	ゲーム名	ポイント
前週 4	1	F-1レース 任天堂/'90年11月9日発売 レース/2600円(込)	23
前週 2	2	Dr.MARIO（ドクターマリオ） 任天堂/'90年7月27日発売/アクションパズル/2600円(込)	22
前週 5	3	テトリス 任天堂/'89年6月14日発売/アクションパズル/2600円(込)	19
前週 1	4	Sa·Ga2 スクウェア/'90年12月14日発売/RPG/4800円(込)	18
前週 14	5	役満 任天堂/'89年4月21日発売/麻雀/2600円(込)	8
前週 41	6	T.M.N.T. コナミ/'90年8月3日発売/アクション/3500円(込)	6
前週 6	7	コントラ コナミ/'91年1月8日発売/アクション/3500円(込)	4
前週 8	8	スパルタンX アイレム/'90年12月11日発売/アクション/3500円(込)	4
前週 16	9	ファミスタ ナムコ/'90年9月14日発売/野球/3500円(込)	3
前週 3	10	スーパーマリオランド 任天堂/'89年4月21日発売/アクション/2600円(込)	3



品切れ状態が続いた『Sa・Ga2』もようやくユーザーの手にいきわたったようで、今週は1位をしりぞいた。代わって名乗りでたのが『F-1レース』。ポイントは少ないものの、全体的に低いチャートの影響で、1位を保っている。ただし、2位の『Dr.MARIO』とは僅差であり、今後きびしい状況を示している。前週発売された『三毛猫ホームズの騎士道』は早くもベスト10外に転落した。

Weekly Data

ゲームボーイは、この週に発売されたソフトはなかった。今月の発売状況をながめてみると、週にだいたい1、2本のペースで発売されている。その中で今週のみが発売されない週だ。来週には発売されるものがあるので、ベスト10内のランクの変動が見られるかもしれない。ただし今月の傾向としては上位にくいこむ新作は少ないようだ。

スーパーファミコン

新作ソフト発売されたが、不動の1位には遠くおよばず

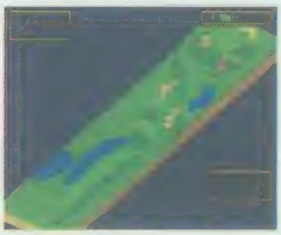
2/18〜2/24			
順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	スーパーマリオワールド	任天堂	205
2	F-ZERO	任天堂	66
3	★ジャンボ尾崎のホールインワン	HAL研究所	62
4	グラディウスIII	コナミ	60
5	ファイナルファイト	カプコン	52
6	SDザ・グレイトバトル	バンプレスト	32
7	パイロット・ウイングス	任天堂	31
8	アクトレイザー	エニックス	20
9	ポピュラス	イマジニア	15
10	ボンバザル	ケムコ	1

2/11〜2/17			
順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	スーパーマリオワールド	任天堂	236
2	F-ZERO	任天堂	50
3	SDザ・グレイトバトル	バンプレスト	48
4	ファイナルファイト	カプコン	47
5	ポピュラス	イマジニア	42
6	グラディウスIII	コナミ	40
7	アクトレイザー	エニックス	39
8	パイロット・ウイングス	任天堂	30
9	ボンバザル	ケムコ	3

※表中、★はその週発表の新作を示しています。

2位以下を大きく引きはなして常に圧倒的なポイント数を誇る『スーパーマリオワールド』。だが、徐々にそのポイントも減少し、かげりを見せはじめた。だが、3桁のポイントを獲得するゲームが登場するまではこの単独政権が続くだろう。このほかでは2月の第4週に発売された『ジャンボ尾崎のホールインワン』が3位についた。ゴルフゲームという、かならずしも一般受けする訳ではないゲームジャンルだが、3位という評価は興味深いものがある。2位より下はだんご状態のポイント数なので、票をどれだけ伸ばせるかが今後の課題といえるだろう。

今回の新作



○初登場にして3位の「ジャンボ尾崎のホールインワン」



○堂々1位にとどまる「スーパーマリオワールド」

隠居の目



100万台を超えたスーファミは?

なかなか買えなかったスーパーファミコンが、ディスカウンターなどの店頭でも、平積みされているのを見かけるようになった。品切れが一段落したとみていいのだろうと思う。

任天堂からの出荷が順調に進んでいるというのが、いちばんの理由だが、ハードを引っ張るような魅力的なソフトがなかなか登場しないということも、大きく影響しているのではないかと思う。

2月の新発売ゲームは『ジャンボ尾崎のホールインワン』1本のみだった。3月も、下旬に2本が発売予定となっているだけだ。いや、こういった発売タイトル数だけではない。本誌前号のヒットチャートのコーナーで、スーファミゲームの売れ行きについて、「1強7弱1番外地」と表現していたが、まさしくその通り『スーパーマリオワールド』のみが売れているという感じが強い。つまり、質の面でも今のところスーファミは『スーマリ』一本のみの力で売れていたような気がするのだ。

スーファミの台数は、100万の大台に乗ったところだ。今までは、熱心なゲームマニア層が購入していたのだろうけど、これからはそうはいかない。『スーマリ』のように、「このゲームをしたいからハードを買う」ようなソフトが他にも出てこないと、スーファミの普及のスピードは鈍るばかりだ。

そんな意味での業界内での期待の1本は4月の『シムシティー』だが、先行した『ポピュラス』が、最初はパッと売れたものの後が続きにくいというマニア対象型の売れ方をした状況を考えると、それほど楽観はできない。担当があのスーマリシリーズを作った宮本プロデューサーだとのことなので、マニア色が薄められ、誰でも溶け込みやすいように、入口が広くとられているだろうけど……。実際のゲームをまだ見ていないので何とも言えないが、相当厳しいだろうとは思う。

(編集人/山森尚)

Reader's Ranking '91
リーダーズランキング

今回は、ファミコン8本、ゲームボーイ2本。残念ながらスーパーファミコンはなし。対象となる本数は少ないながらも、ゲーム通信簿のベスト10にランクインしたソフトがファミコンでは2本、ゲームボーイでは1本とユーザーの評価を得たものがあった。今のところ発売ソフトが少ないのは、ユーザーがゲームプレイに没頭できる春休み期間にメーカーが発売時期をねらい定めているためだろう。

※順位は、'90年12月以降発売の、ファミコン47本、ゲームボーイ36本についてのものです。丸で囲んだ数字は項目ごとの順位を示します

ファミコン

今回のラインナップの中では「ダークロード」、「赤川次郎の幽霊列車」の2本がベスト10入りを果たした。そのほかのゲームを見てみると、NES（アメリカ版ファミコン）で人気があった『ペーパーボーイ』は案外、低い評価がでた。複雑なアクションゲームに慣れた日本人には合わないのか。

2月8日発売 赤川次郎の幽霊列車

キングレコード／アドベンチャー／5800円(別)

赤川次郎原作の推理アドベンチャーゲーム。グラフィックは、わたせせいぞうが手がける。**★やりがいがあって、おもしろかった**（栃木／広田啓一郎クン）**★音楽が良くおもしろい**（大阪／松原教博クン）



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.49⑰	3.77②	3.29⑫	20.66 (8位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.31⑮	3.61⑥	3.21㉑	

2月8日発売 ダークロード

データイースト／RPG／[illegible]

複数のシナリオを順にクリアしていくRPG。**★世界観がはっきりしていてなかなかヨロシイ**（愛知／平松啓太郎クン）**★シナリオが、かなりすごい**（愛知／加藤貴雅クン）**★期待はずれ**（新潟／三膳誠クン）



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.32㉔	3.40⑪	3.39⑨	20.35 (10位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.33⑬	3.56⑩	3.35⑬	

1月30日発売 ペーパーボーイ

[illegible]

自転車で新聞配達をするアクションゲーム。**★もう少し昔に出ていれば良かったのに…**（千葉／安藤充謙クン）**★なかなか新鮮**（長野／岡山博幸クン）**★つまらなくてこわしてしまった**（神奈川／神藤岳政クン）



キャラクタ	音楽	買い得	総合
2.87㊺	2.85㊼	2.56㊼	16.82 (47位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
2.81㊻	2.66㊻	3.27⑰	

2月15日発売 ファミコン将棋 竜王戦

アイマックス／将棋／5500円(別)

自分で棋士を作ることができる。本将棋や詰め将棋モードもある。**★1回目はおもしろかったが2回目はあきた**（神奈川／北村和正クン）**★自分で棋士を作るのが、おもしろかった**（千葉／泉水誠クン）



キャラクタ	音楽	買い得	総合
2.87㊻	2.89㊸	2.96㉟	18.19 (36位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.24㉑	3.28⑯	2.96㊷	

2月15日発売 マックス・ウォーリアー

バップ／アクション／[illegible]

3D構成の画面が斜めにスクロールするアクションゲーム。通常歩行ステージの他、モーターバイクに乗る高速スクロールステージもある。**★なんとなく新しそうだがやはりクソゲー**（東京／高野浩明クン）



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.48⑱	3.20㉒	3.56④	19.76 ([illegible]位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.08㉜	3.20㉗	3.24⑳	

2月15日発売 パラソルヘンベえ

[illegible]

パラソルで飛ぶことのできるヘンベえを操作して赤鬼星人と戦う横スクロールのアクションゲーム。**★年でレベルが決められるのがいい**（岩手／米沢勝博クン）**★とてもつまらない**（埼玉／戸田清一クン）



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.63⑫	2.98㊲	3.01㉛	18.58 (31位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.08㉞	2.91㊺	2.98㊴	

2月8日発売 チャンピオンシップボウリング

アテナ／ボウリング／[illegible]

4人までのプレイが可能な、ボウリングゲーム。4人のスタイルの違うキャラから自キャラを選び、ポイントを競う。**★いい加減にしろ！**（神奈川／渡辺春樹クン）**★おもしろかった**（北海道／笹尾勝太クン）



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.25㉙	3.42⑨	3.11㉑	19.44 (22位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.22㉓	3.28⑱	3.17㉕	

ゲームボーイ

ゲームボーイの対象ソフトは2本だけとちょっと寂しい。ファミコンと同じく、人気作家原作の『三毛猫ホームズの騎士道』が総合順位9位という結果になった。とくに高い評価となった項目は「音楽」。AVGなのだが、よりゲームにのめりこめる要素として評価されたのではないだろうか。

2月15日発売 三毛猫ホームズの騎士道

アスク講談社／アドベンチャー／3500円(込)

赤川次郎の人気小説を基にした推理アドベンチャーゲーム。**★難しすぎる**（大阪／田中耕二クン）**★操作が簡単で楽しかった**（愛知／牧貴史クン）**★音楽、グラフィックが特に良かった**（埼玉／小坂潤矢クン）



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.44⑩	3.70②	3.37⑦	20.47 (9位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.13⑲	3.51⑥	3.31⑪	

2月15日発売 バーガータイムデラックス

データイースト／パズル／3300円(込)

業務用から移植のアクションゲーム。材料を踏み落としてハンバーガーを完成させるのが目的。**★何年ぶりか、久しぶりにはまってしまった**（静岡／川崎雄介クン）**★なかなかいい**（京都／奥村明子クン）



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.37⑯	2.78㉞	2.91㉜	18.48 (24位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.22⑪	3.07㉔	3.13⑲	

2月15日発売 ミニパット

A-WAVE／ゴルフ／[illegible]

パターのみを使い、カップインの打数を競うゴルフゲーム。壁やさまざまな障害物をさけてパットする。**★ホールの数が少ないと思う**（青森／福井勇輝クン）**★とてもおもしろかった**（福岡／平井光芳クン）



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.31㉕	3.19㉕	3.08㉒	19.14 (25位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.06㊱	3.25⑲	3.25⑲	

コメント募集中

「リーダーズランキング'91」のコーナーでは、読者のみんなの、ゲームに対するコメントを募集しています。

ハガキに住所、氏名、年齢を書いて次の宛先に送って下さい。

〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIM ファミマガ「ヒットスタジオ」係まで。

※No.5のアンケートハガキの新作通信簿に、「戦国忍者くん」(ゲームボーイ)がリストアップされていましたが、この発売日は3月8日で今回の対象外となります。したがってポイント発表は、今回は行えませんので、ご了承下さい

HIT STUDIO JOURNAL

今年も卒業シーズンが近づいてきたね。ということは間もなく心待ちにしていた春休みが来るワケだぁ！

トピックス&プレゼント

ナムコが提供するラジオ番組「ラジオはアメリカン」とは？

「ラジアメ」って知っているかな？ これは「ラジオはアメリカン」という番組名の略だ。この番組はナムコがスポンサーになっていることを知っている人も多いだろう。既に10年の歴史を持つ番組なんだ。ゲーム関係の会社が提供している番組として、前号でも紹介した「アミューズメントパラダイス」もあるんだけど、異なる点はこの「ラジアメ」ではゲームに関するコーナーは特にない点だろう。この番組の特徴は、リスナーの番組に対する密着度が非常に高い点だ。番組内のコーナーの多くはリスナーのアイデアでできたもので、中でも「オモカセ」(おもしろカセットの略)は人気のあるコーナー。さらに番組スタッフが全国に遊びに行く「ふれ愛キャンペーン」も特徴の1つ。この最大のものが以前ジャーナルでも紹介した「クリスマスチャリティ」だ。去年の暮に行われた第4回のものはコンサート形式からカーニバル形式になり、ノリは学園祭といったところだったそうだ。

最後に番組からの提供でウォレット（サイフ）を10名にプレゼント。希望する人は左ページ欄外のあて先の「ラジアメ係」へ。締切は3月21日（必着のこと）。



⬅番組のオリジナル。ナムコのロゴもチラリと

北海道放送	日	24:00〜24:30	信越放送	土	24:30〜25:00	山陰放送	日	22:00〜22:30
青森放送	日	24:05〜24:35	北日本放送	土	22:30〜23:00	西日本放送	日	22:15〜22:45
山形放送	土	23:00〜23:30	北陸放送	土	24:00〜24:30	南海放送	日	24:00〜24:30
東北放送	日	24:05〜24:35	静岡放送	日	22:00〜22:30	RKB毎日放送	日	24:00〜24:30
栃木放送	金	22:30〜23:00	東海ラジオ	日	26:15〜26:45	熊本放送	日	22:30〜23:00
茨城放送	月	23:00〜23:30	和歌山放送	土	24:00〜24:30	宮崎放送	土	23:30〜24:00
TBSラジオ	日	25:00〜25:30	ラジオ大阪	月	20:30〜21:00	長崎放送	日	21:30〜22:00
新潟放送	土	23:30〜24:00	中国放送	日	24:00〜24:30	ラジオ沖縄	日	23:30〜24:00

新製品

ゲーマー専用のイス「メンクリ」はいかが？

ジョイスティックを固定して、ゲーセン感覚でゲームをプレイすることを目指して開発されたのが、この「メンクリ」だ。椅子にスティックホルダーが付き、その先端の万力状のところに市販のスティックを固定できるようになっている。

使用できるスティックは、アスキースティックXターボ（アスキー）、サイバースティック（シャープ、APを除くXE－1シリーズ（電波新聞社）の3種類。

今のところ通信販売でしか取り扱っていない。価格は7800円。送料は全国一律で1000円となっている。商品に対する問い合わせや申し込みは電話かFAXで受け付けられている。受け付け先は次の通り。

〒955 新潟県三条市田島2－23－3－203
アイアンクラフト
・電話 0256－33－6111
毎週火曜を除く午前10時から18時まで受け付け。
・FAX0256－33－6110
毎日24時間受け付け。

興味のある人は説明だけでも聞いてみよう。



⬅椅子から出ているスティックホルダーの先端に固定

⬅スティックホルダーは前後に8センチ動かせる



⬅椅子に横座りしたら効果はない訳だ

Music パーフェクトコレクション YsIII

■キングレコード／3月15日発売／CD3800円



▶ボーカル入りの3曲や、J. D. K. によるアレンジバージョン4曲、スペシャルアレンジバージョンなどを収録。初回特典は好評となっているカラーピクチャーディスク。2枚組で発売される。

Music XakII&フレイ

■ポリスター／3月25日発売／CD2400円



▶パソコンのRPG「XakII」と、「Xak」に登場した女の子の名前のついたMSXのアクションゲーム、「フレイ」の音楽が収められたカップリングアルバム。「XakII」の全BGMやアレンジバージョン有り。

Music いただきストリート サウンドマップ

■アポロン／発売中／CD2600円



▶3月21日に発売が予定されているファミコンソフト、「いただきストリート」の音楽が10曲入っている。作曲は上野利幸氏。サウンドプロデュースはFAIRCHILDの戸田誠二氏。堀井雄二氏の解説付き。

新製品&プレゼント

テレカのプレゼントと「ロロ」攻略ビデオの話題

その難しさで有名な「アドベンチャーズ・オブ・ロロII」。かなりこのゲームで頭を悩ましている人も多いだろう。そんな人に朗報だ。ゲームの発売元のHAL研究所が攻略ビデオを制作した。これは練習面を除くレベル1〜7の全100面をバッチリ収録してある。動く画面を見せ攻略法を解説するのだから、文章で説明するよりも非常にわかりやすいハズだ。テープの種類はVHSの160分。販売方法は通信販売のみ2500円。さすがにビデオは高いな、と思うかも知れないが「制作費などの必要経費のみの費用で当社の儲けは考えていません」とのこと。1000本の限定なのでどうしても多少は高くなってしまうのだ。

申し込みの方法は切手、小為替、現金のどの方法でも良いので2500円(送料込み)を次の住所に送ろう。〒101 東京都千代田区神田須田町2-6-5 OS'85ビル5F ハル研究所あてだ。申し込む際には「ロロIIビデオ希望」と明記して郵便番号・住所・氏名・電話番号を忘れずに。

で、今回は特別にこの攻略ビデオを3名にプレゼントするぞ。2500円のお金がないけど、どうしても攻略法が知りたい人は欄外左の「ロロIIビデオ係」まで。

さらにファミマガが4号で紹介したキャンペーンの賞品用のジャンボ尾崎のテレカもプレゼント。これは10名だ。希望する人は同じく欄外左の「ジャンボ尾崎テレカ係」へ。締め切りはどちらも3月21日(必着のこと)。



○日夜、頭を悩ませている人にはウレシイ



○もちろん非売品なんだ

新製品&プレゼント

バンダイから新刊が2さつ登場する

バンダイから出ている月刊のマンガ雑誌、「漫画兵器サイバーコミックス」に連載された作品2つを、読者各3名にプレゼント。

この2作は下のBOOKの欄でも紹介したピュアサイバーコミックスの第10、11弾で、1つは、「始まりの惑星」(きお誠児著)。これは、宇宙に生息する、独自の進化をたどるというクモを取り除くというもの。これに超能力者、パワードスーツといったこの手の作品には欠かせない要素が満載されている。

もう1つは「エグザイル・サーガ」(衣谷遊著)。王女様あり、それとは気づかずに成長した勇者(この話では聖戦士)ありと、ファンタジーの基本をキッチリと踏襲。

希望の人は、どちらの作品が欲しいか題名を1つ書いて、「バンダイコミックス係」まで、左の欄外の要領で応募しよう。締め切りは3月22日の消印有効。



○聖戦士ダンバイン異伝の「エグザイル・サーガ」

新製品

「ワルキューレ」ファン待望 立体フィギュア発売

ナムコのキャラクタの中でも、そのスジでは特に人気が高いワルキューレ。その彼女の立体フィギュアが、この度発売されたぞ。スケールは1/10と1/8の2つ。タイプも2種ある。1つは脚線美を強調した(?)女らしさを感じるタイプ。そしてもう1つのタイプは、剣を振りあげて勇ましさを前面に出しているものだ。キミのセンスで勇ましくてカワイイワルキューレになるように色を塗ってあげよう。気になる価格は1/8が4800円、1/12が2800円でそれぞれ税別だ。

さて、このフィギュアの発売元はワルキューレのフィギュアだけでなくウルトラシリーズやゴジラ、ガンダムシリーズなど多数のフィギュアを発売している「(株)ボークス」だ。フィギュアに興味がある人なら知っているかもしれない。

ワルキューレの売れ行きが良ければ、その他のアイドルキャラクタも次々にフィギュア化されるかもね。ちょっと楽しみだね。



○ファン待望のワルキューレがフィギュアに。下から見てはイケナイ



○剣を振りかざしている方が少々細身だ

プレゼント希望の方は

このコーナー内のプレゼント(記事の中に送り先のあるものはそちらへ送ってね)を希望する方は、ハガキに郵便番号・住所・氏名・年齢・職業(学年)・電話番号・希望商品名を明記の上、〒105 東京都港区新橋4-10-7 T-M ファミマガ編集部ヒットスタジオジャーナル「○○係」まで送ってね。プレゼントは1点にハガキ1枚が有効。

Book シムシティ ハンドブック

■ビー・エヌ・エヌ/発売中/1600円



▶スーパーファミコンでも発売が発表された『シムシティ』。本書はマッキントッシュ版をもとにゲームを解説しているが、ゲームのシステムやおもしろさを知るには十分。ゲームに興味がある人は手にしてみては?

Book エグザイル・サーガ

■バンダイ/発売中/880円



▶衣谷遊著。月刊サイバーコミックスの7号から13号までの連載分に描き下ろしを加えたもので、ピュアサイバーコミックスの11弾目。同じ作者の「聖戦士バタリオン」の外伝的作品となっている。

Book 始まりの惑星

■バンダイ/発売中/880円



▶サイバーコミックスの2号から14号まで掲載された分に描き下ろしを加えたもの。きお誠児作。ピュアサイバーコミックスの第10弾。SF作品「宇宙の戦士」をベースとしたパワードスーツ等メカニックが満載。

イベント

タイトーのゲーム大会 その後の予定

ファミマガ4号の付録「タイトーマガジン」でも紹介したゲーム大会の、その後の日程をお知らせしよう。主に南関東で開催されるのだ。

このゲーム大会はつい先頃発売されたばかりの『究極ハリキリスタジアムIII』などをみんなでプレイできちゃうワケだ。これで気になっているソフトもバッチリチェックできるオイシイ企画だ。

また、この手のイベントでは新作ソフトの秘密の話題がコソッと聞けちゃうこともあるので、近所で開催されたら出向いてみてはどうかな?

詳しい開催日・場所・時間などは下の表で確かめてほしい。ゲームが気に入ったら、すぐ買えるようにお金の準備も必要かな。

3/9(土)	ソフトピア渋谷店　13:00〜　(渋谷区渋谷)
3/10(日)	長崎屋Big Off札幌店7Fテレビゲーム売場　13:00〜　(札幌市)
3/10(日)	ブルート中村橋店　13:00〜　(練馬区)
3/17(日)	ブルート高島平店　13:00〜　(板橋区)
3/17(日)	ブルート日野店　13:00〜　(横浜市)

新製品

『なんてったってベースボール』新バージョンの子ガメ発売

昨年発売された「なんてったって!! ベースボール」というゲームは記憶にあると思う。このゲームなんてったって親ガメカセットと子ガメカセットに分かれているというファミコン界初の2本のカセットで1つのゲームをする、ということをやってのけたソフトで、子ガメカセットを交換することによって選手のデータを変更でき、親ガメカセットさえあれば、安い子ガメカセットを買うことで、いつでも新しい選手で遊べてしまうという、とってもおいしいソフト。そして今回、子ガメカセットが発売されるわけなんだけど、内容の方は「OBオールスター編」で、チームを見てもらえば驚かされるようなチームばかり。全部で17チームと数だけでも多く、何よりうれしいのは、昔大活躍をしていた選手だけで作られた12球団で遊べることだね。発売元はサン電子、価格は2280円(税別)で好評発売中だ。今すぐお店へ。



これが子ガメカセット「OBオールスター編」だっ



このカセットの大きさは見たら驚いちゃうね



昔懐しいあのチーム!?

キャンペーン

ウワサの『メタルマックス』MM通信を知っているか?

もうすぐデータイーストから「メタルマックス」(以下MM)が発売されるよね、そのMMに関する情報を教えてくれる「MM通信」のはなし。これは関係スタッフたちの苦労話やウラ話をまとめた小冊子だ。その「MM通信」がMMファンにはうれしいことに「メタルマックス」紹介ビデオとMM通信全10回をまとめた小冊子を希望の人に次の要領でもらえることになったぞ。応募方法はビデオ希望者は360円切手を、小冊子希望者は175円切手をそれぞれ同封の上、封筒に郵便番号、氏名、年齢、学年(職業)を明記し、〒167 東京都杉並区上荻2−31−12 データイースト(株)FM係まで。情報が早く詳しく知れるぞ!

ドラクエグッズプレゼントコーナーだ

毎号おなじみのドラクエグッズのプレゼントコーナーだ。3月の新製品の発売は1つだけなので、いささかスペースが小さくなってしまったが気にしないように。

さて今号のプレゼントはドラクエの「I〜IV」の勇者を集めた「ヒーローズカンペン」だ。これは3月下旬に580円で発売される。

これを10名に。欄外左の「DQ係」へ。3月21日必着。

10名



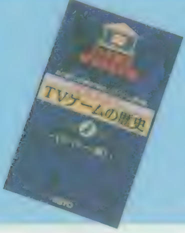
パッケージでも[illegible]の勇者たちのデザ[illegible]



[illegible]

Book TVゲームの歴史2 タイトー編

■ポニーキャニオン　発売中　3689円(別)



▶「TVゲームの歴史」と題し、タイトー編2本を発売。Vol.1は'73〜'79、2は'79〜'83までを収録。「クレイジードルーン」「バルーンボンバー」「エレベーターアクション」等、懐かしいと思う人もいるはず。

Book 三國志II 武将ファイル

■光栄/発売中/1600円



▶好評のキャラクタファイルシリーズの新刊は「三國志II」。ゲームの『三國志II』に登場の武将のプロフィールやデータを紹介。画面には出ない義理や相性なども公開している。また日頃紹介されない「正史」の話も。

Book 信長の野望・覇王の海上要塞

■光栄/発売中/1500円



▶光栄のifノベルズの新刊。歴史で「もしも」は禁句だが、やはり「あのときにこうだったら」と思うのは人情。この本は上杉謙信の上洛により京を追われた信長が鉄甲船団を率い、上杉打倒の野望に燃える、ガスジ。

プレゼント希望の方は

このコーナー内のプレゼント（記事の中に送り先のあるものはそちらへ送ってね）を希望する方は、ハガキに郵便番号・住所・氏名・年齢・職業（学年）・電話番号・希望商品名を明記の上、〒105 東京都港区新橋4-10-7 T・M ファミマガ編集部ヒットスタジオジャーナル「○○係」まで送ってね（表紙のアイデアもOK）。プレゼントは1点にハガキ1枚が有効。

No.3読者プレゼント当選者

※敬称は略させていただきました。なお、ヒットスタジオジャーナル内でのプレゼントの当選者は発送をもって発表にかえさせていただきますので、御了承ください。

ドラッケン
茨城 中瀬顕二郎 / 磯崎美香 / 群馬 島田直良 / 千葉 多田仁哉 / 新潟 保科正行 / 三重 多田勇貴 / 京都 奥村明子 / 奈良 芝野浩司 / 大阪 佐々木貴彦 / 兵庫 島村竜一

福島 田部道公 / 武田悟 / 埼玉 牧野崇義 / 東京 木沢俊広 / 岐阜 桜庭清彦 / 愛知 伊藤倫博 / 三重 谷博幸 / 滋賀 北岸幹朗 / 京都 山本浩 / 大阪 杉浦健

山形 樋渡強 / 群馬 大村博直 / 埼玉 大塚高弘

千葉 山口治 / 東京 西村康之 / 石川 広岡貴則 / 滋賀 福田英夫 / 京都 三宅貴志 / 和歌山 上田守宏 / 兵庫 小笹俊夫

千葉 秋山忠行 / 東京 相原篤 / 新潟 結城潤 / 長野 久保田祐生 / 岐阜 宗藤秀明 / 静岡 金指進 / 三重 吉村貴昭 / 京都 伊東義尊 / 大阪 羽山生 / 兵庫 永宝隆智

秋田 明沢豪 / 福島 遠藤利彰 / 群馬 高橋賢悟 / 千葉 石井善幸 / 神奈川 若尾祐台 / 新潟 太田大輔 / 岐阜 馬場基宜 / 静岡 高橋由晃

三重 佐藤竜也 / 大阪 荻野泰伸

秋田 池田将樹 / 東京 浅田央幸 / 上田敦 / 長野 酉井享也 / 静岡 曲井芳美 / 愛知 板倉敬 / 三重 石垣直孝 / 大阪 山口敦士 / 和歌山 宮井伸幸 / 香川 近藤道雄

茨城 平野智春 / 埼玉 野上智志 / 千葉 佐藤有敏 / 東京 山口義則 / 神奈川 坂井元 / 石川 高山達哉 / 長野 太田康弘 / 滋賀 田村宗敬 / 広島 鎌田裕 / 佐賀 朝重伸之

埼玉 池田理佳 / 千葉 伊原正浩 / 三代川健一 / 東京 榊達也 / 森松信樹 / 神奈川 細川淳 / 新潟 坂井貴之 / 石川 中田明成 / 静岡 山本歩 / 兵庫 矢野優

千葉 岩崎晃子 / 東京 中山祐二 / 平賀重幸 / 山梨 古屋貴志 / 新潟 塚爪亮 / 岐阜 須田真吾 / 大阪 藤野弘義 / 伊藤雅人 / 岡山 石崎智彦 / 福岡 藤正剛

北海道 石田伸江 / 埼玉 串田真朗 / 三田賢治 / 東京 為我井恵

神奈川 木村信幸 / 新潟 荒川広一 / 静岡 川崎洋 / 田頭知子 / 京都 能田信善 / 奈良 岩井具之

GAME CD & VIDEO & BOOK発売カレンダー

	CD & VIDEO		BOOK	
3月	15日(金)	●ファルコム・パーフェクトコレクション YsIII ▶キングレコード 3800円	3月下旬	武将風雲録ハンドブック ▶光栄 1860円
	21日(木)	●SHADOW BRAIN ▶ポニーキャニオン 9800円(税別)	3月未定	コミック・維新の嵐 ▶光栄 980円
		■PC新・桃太郎伝説⑤⑥ ▶メディアリング 各3500円		ドラゴンクエスト4コママンガ劇場 ▶エニックス
	25日(月)	●XakII&フレイ ▶ポリスター 2400円		
		●光栄スペシャル・サンプラー ▶光栄 1500円		
		■三國志にもっと強くなるビデオ ▶光栄 4980円		
		■信長の野望・武将風雲録にもっと強くなるビデオ ▶光栄 4980円		
	下旬	■イース第5巻「メサの章」 ▶キングレコード		
4月以降	5日(金)	■しあわせのかたち④ ▶メディアリング 5800円		※カレンダー中、●はCDを、■はVIDEOを示しています。
	4月下旬	■イース第6巻「ジェンマの章」 ▶キングレコード		
	5月21日	●GB版ウィザードリィ〜外伝I〜 ▶アポロン		

テレマガ STATION ステーション

テレマガは毎週金曜日にテープ交換します。

03-3459 8000

お久し振りのウル技特集。
今回も、イキがいいぞっ！

テレマガスケジュール

3/8〜3/14	ウル技特集 春の新作編
3/15〜3/21	新作ゲーム特集
3/22〜3/28	リクエスト特集（予定）

3/8〜3/14 ウル技特集。春の新作編

お年玉で買ったゲームもひととおり解き終わって、なんとなくものたりない日々を過ごしているキミに、耳よりな情報だ！

今回のテレマガは、ウル技特集。それも、この春に発売されたばかりの、新作ゲームのウル技を集めてお贈りしちゃうのだ。

1度解き終えてしまったゲームでも、ウル技を使えばまた新鮮な気持ちでプレイできるかもネ！



○とにかく、最新ゲームのウル技ばっかり集めて特集しちゃうのだ

リクエスト募集のお知らせ

テレマガでは、読者の皆さんからのリクエストを、常時受け付けてます。対象となるゲームマシンは、ファミコンとスーパーファミコン、それにゲームボーイ。宛先は、左のとおりです。

また、今後テレマガでやって欲しい企画があれば、「○○特集希望」と書いて、ハガキで応募してください。独創的なアイディアを待ってます。



たのしい

ゲーセン天国

第1次ウルトラマン世代はすでに30代。時の流れを感じますが、まさかウルトラマン自身までが齢をとっていたとはオドロキですなぁ



ウルトラマン製作発表会レポート

背中のチャックは正義の出入り口

ウルトラマン

バンプレスト　4月6日発売予定

ウルトラマンがゲーセンに出現

2月15日。東京。その日は朝から雨が降っていた。

「あのバンプレストがゲーセン用ゲームを開発しているらしい！」

そんな謎の情報をつかんだ我われ科学特捜隊は、事実をたしかめるために田尻智ひきいるゲームフリーク調査部隊（GFT）を、バンダイ本社へと派遣した。そこで彼らが見たものは…!?

「あっ！　ウルトラマンだ!!」

そうです。家庭用ゲームではすっかりおなじみの『ウルトラマン』が、とうとうゲーセンにも登場するのです。

気になるゲーム内容は、すでに発表されているスーパーファミコン版とほぼ同じだそうです。リアルに描かれたウルトラマンが、スペシウム光線や八つ裂き光輪などのワザを駆使して、画面狭しと活躍するゲームになりそう。これは超期待作！　そしてオールドファンには、なつかしのゲーム、とも呼べるかもしれません。



↑バンダイ開発本部副本部長の仲田隆司さん



↑円谷プロ取締役社長円谷皐さん



↑バンプレスト代表取締役の杉浦幸昌さん



↑バンプレスト常務取締役の安田則雄さん





↑ウルトラマン対怪獣の一騎討ち！　彼は相変わらず猫背



↑発表会場にはウルトラマン（本物）も駆けつけました！



↑少年時代に熱中していた想い出が…

おためしみマークの見方

ビューティフルな絵 / 可愛いキャラクタ！ / かっこいいサウンド！ / みんなで楽しめるヨ！ / スピード感たっぷり！
おもわず大爆笑ウハ！ / いい汗が流せまーす！ / 頭をひねって考えろ！ / きゃわゆい女の子か！ / ムズくて指ピクピク！

家庭用と業務用、同時発売





⬆例のフォッフォッフォッの人もゲームに登場します

ウルトラマンの生みの親ともいうべき、円谷プロダクションの円谷社長によると、「今年はウルトラマンの誕生25周年にあたり、それを記念してこのゲームを企画した」のだそうだ。どおりで最近ゲームの世界でもウルトラマン周辺の動きが活発になってきてると思った。25年ぶりのウルトラマン大ブーム到来か!?

ところで円谷社長はこんなコトも言っていた。

「ウルトラマンが地球に来たときにはすでに2万歳だったので、正確には今年で2万25歳ということになります」

さて、このゲーセン版『ウルトラマン』はスーパーファミコン版と同時発売で内容もほぼ同じということだけど、家庭用と業務用での微妙な違いはあるようです。ゲーセンでは百円を入れて遊んでもらうので、主人公（ウルトラマン）は1機。怪獣にダメージを喰らって体力がなくなるとゲームオーバー。正義の味方とはいえ、けっこうシビアなゲームです。ピコン、ピコン、ピコン、ジョワ！

オモテもウラも暗黒面

アタックス

3月登場予定

カプコン

こちらは流行のパズルものというか、オセロゲームをグロテスクにアレンジしたようなカンジの頭脳ゲーム。

手持ちのコマを移動させていって…というのは普通でも、その演出がグロゲロでイカしてる。近頃のゲームはみんなこんなのばっかですが、グロ好きな人にはこたえられないものがあるかもね。ボクも好きでっせ！



⬆女性も勇気を出して遊びましょ



⬆外国的なセンスにあふれた作品

油幕ギラギラ危険です

ラッドモビール

好評活躍中

セガ

大型体感ゲームの王者セガが放つレーシングゲーム最新作！ ゲーセンでは初の32ビットCPUを使った演出と、キメの細かいグラフィックがウリ。ライバル車の妨害やパトカーの取締りをさけて、いち早くゴールを目指そう！

今月の『メガドライブファン』（小社刊）でも詳しい内容を紹介してるので、そちらも参考に。



⬆ライバル車だってリアルに表現



⬆32ビットの絵を目に焼きつけて



⬆暗けりゃ電気だ明るいぞ！



⬆踊るワイパー、取れる水滴！

ゲーセン豆知識⑥ コンパネ

コンパネとはゲーセンゲームの"コントロールパネル"の略のこと。ではコントロールパネルとはなんのことか？

これは、つまりゲームのキャラクタをプレイヤーがコントロールするためのパネルという意味で、操作レバーやショットボタンがついた部分のことなんだね。

家庭用のゲーム機ではどんなゲームでも同じコントローラで操作するのに対して、ゲーセンでは各ゲーム機によってコンパネが異なることも多い。その一番いい例が、麻雀ゲームのコンパネだろう。

※今号の「ゲーセンゲーム人気ランキングBEST 5」は「アミューズメントパラダイス」(3/5放送分）が特別企画のため休載します

HANDY GAME FAN

ハンディゲーム・ファン

ゲームボーイ、ゲームギアなどの日本勢に押され気味だったLYNXがついに新型を発表しそうだ。ベールを脱ぐのはいつか？

ゲームギア

メガドライブをしのぐ？ G・G版『ミッキーマウス』

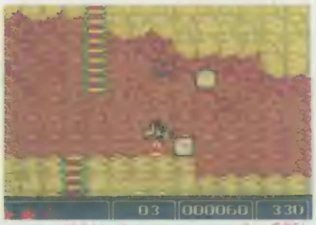
メガドライブで発売されている『ミッキーマウス』がG・G版としても発売される。メガドライブも持っててミッキーマウスをプレイした人なら、あのユニークな攻撃の仕方や走り方などにも特徴があるゲームだなって分かってもらえるだろう。メガドライブを持っていない人もいると思うけど、とにかくこのゲームはミッキーのアクションがたまらなくかわいいというゲームなんだ。もちろんゲームの方も十分楽しめるけど、ミッキーのアクション必見って感じかな!? 先に発売されているメガドライブ版に負けず劣らず操作性だって画面の色だっていいぞ。G・Gのユーザーにはもちろん、ミッキーマウスファン期待のソフトと言えるだろう。メガドライブのミッキーが気に入った人も、G・Gの画面中をとびまわるミッキーで遊んでみるのも、またいいかも。安くてメガドライブ版にも負けないこのソフトの発売元はセガ。価格は3500円（税別）ともちろん安い。発売日は3月21日とのことだ。



アクションがとてもかわいいね



どんな世界で活躍するのかな？



この画面を見てのとおり、G・G版だってきれいな画面だ



ゲームの中ではミッキーの前にボスキャラが登場するんだ

ゲームギア

新作『デビリッシュ』は横にもブロックがある

4号で『ウッディポップ』と言うブロック崩しを紹介したよね。『ウッディポップ』も障害物が出たりと一般的なブロック崩しとは変わった感じだったけど、今回の『デビリッシュ』も「変わってる」っていうのだったら負けてはいない。なんとパドルが2個もあるんだ。画面写真を見れば分かると思うけど、横方向に2つ置いたり、縦・横1つずつ置いたりとかなり工夫できるみたいだ。下のパドルで打ったボールを上のパドルで軌道を変えたりといろんなことができそうだね。1つのパドルでは足りないなんて言っている人も、『デビリッシュ』では2つ使えるからうれしいね、なんてことばかり言っていて2つのパドルを上手く使わないとクリアできない所があったら、そんなことは言ってられないぞっ！ 発売元はGENKI、価格は3800円（税別）発売日は3月29日。



背景にも凝っていてブロックしかない画面とは全然違うよね



見てのとおりパドルが2つあって、向きを変えられるようだ



どうやら、こいつは面の最後のボスキャラかな

3月に発売されるハンディタイプ 新作カレンダー

LSIゲーム

3月未定	まじかる☆タルるートくん ★バンダイ／1800円（別）
	ムサシロード ★バンダイ／1800円（別）
	アストロコマンド&スペースレスキュー ★エポック社／1680円（別）
	空手道場&宿命の対決 ★エポック社／1680円（別）
	エアーバトル&パラシュート ★エポック社／1680円（別）

ゲームギア

3月上旬	ジャンクション ★マイクロネット／3000円
3月8日	チェイスH.Q. ★タイトー／3800円
3月21日	ミッキーマウス ★セガ／3500円（別）
3月下旬	デビリッシュ ★GENKI／3800円
3月未定	紫禁城 ★サン電子／未定
	ヘッドバスター ★日本コンピュータシステム／3500円

LYNX

発売予定なし

LYNX

おとなしかったLYNXに「新型」発表のウワサが

このところソフト発売の話題も聞かれず、「どうなってんだ!?」と思っている人も多かったLYNX。ところが、突然新型の話題が飛び込んできた。アタリ・ジャパンに問い合わせたところでは、まだノーコメントだったが発売元のムーミンの方では「詳細はまだ発表できないが、従来のタイプに比べてかなり小さくなり、価格もさらに手頃になる」そうで、この本が出る頃には「なんらかのかたちで発表したい」とのことだった。

また新型は従来のソフトも使える完全互換性で、さらに新型だけの機能もついているそうだ。

新しいソフトも発表されるかも知れないので、今後の動向が気になるところだ。



⬆これが話題の新型LYNX。CESでも発表されていたが…



⬆3Dシューティング「ウォーバード」



⬆以前も紹介した「ロボスカッシュ」

ゲームギア

14チーム・2球場で勝負！『ギアスタジアム』だ

ファミスタシリーズはファミコンを持っている人ならばみんな知ってるぐらい、超有名なソフトだよね。発売しているのはファミコンで名を馳せた、あのナムコなんだけど、そのナムコがG・Gでその名も『ギアスタジアム』を出す！ ファミコンで野球ゲームと言えば、まず一声目はファミスタだったよね。ナムコはG・Gでも「野球ゲームと言ったらギアスタ」と言わせようとばかりG・G界に放った力作の1本。ハンディゲームのいい所って、どこでも遊べるってこともあるよね。そこでこの野球ゲームはそれにピッタリのゲームだと思わない？「暇つぶし」っていう言葉にピッタリとあてはまるからね。ファミコンのファミスタで腕を磨いた人はもちろん、野球を知らない人など、大勢の人に超おすすめの1本だ。通信ケーブルで対戦もできるからお得だね。発売元はナムコ、価格は3500円(税別)、発売日は4月5日の予定。パズルもいいけど野球もね！



⬆ホームランの時にはもちろん花火だ



⬆ファミコン版に負けないおもしろさ

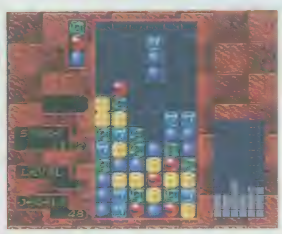
PCエンジンGT

あの『コラムス』のGTならではのモードが

PCエンジンの『コラムス』にはGT専用のモードがある、ということを知っているかな。ここでは、そのモードについて紹介しよう。

モードは2種。「ストーンコラムス」は4個以上同時に消すか、連鎖で宝石を消すと相手側に消えない石が出現。もう1つの「フリーズコラムス」は同じ条件で宝石を消すと、相手の宝石の並びかえができなくなる、というもの。

友だちでPCエンジンGTを持っている人がいたら対戦でこの2つのモードができる。



⬆これが「ストーンコラムス」。タドンのような石があちこちに



⬆こちらは「フリーズコラムス」。並びかえができないのはツライ

LSIゲーム

人気の「ドラゴンボールZ」に第3作が早くも出るぞ

本誌4号で『ドラゴンボールZ スカウターバトル』を紹介したのを覚えてるかな？ まだ、それが発売されて一月もたっていないのに、早くもドラゴンボールZのLSIゲーム第3弾が発売されるぞ。今回の敵もフリーザという悟空最大の敵のようだ。週刊少年ジャンプのドラゴンボールでは悟空がフリーザに苦戦をしいられているけれど、果たして君は悟空にかわってフリーザをこてんぱんにやっつけられるだろうか。ドラゴンボールファンならば、買いだね!! 価格は1800円(税込)、発売日は3月中の予定。早く遊んでみたいね。



⬆にっくきフリーザをうちのめすんだ!!

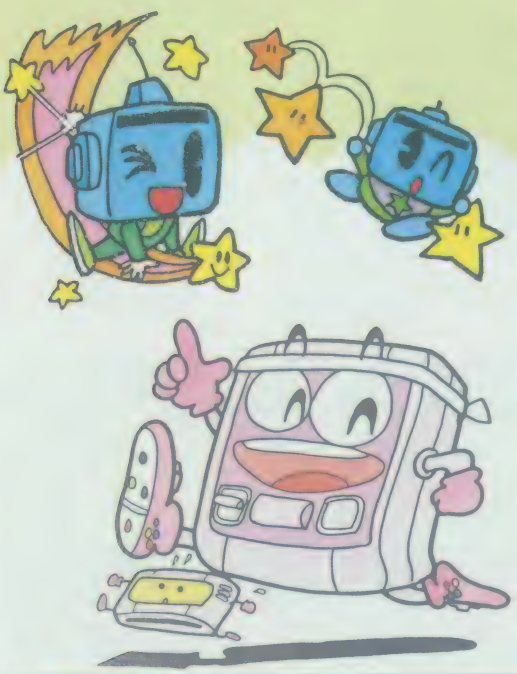
3/8～3/21に発売されるゲームが対象

MAKER'S SALES BATTLE!

メーカーズ・セールス・バトル

今号はファミコンが9本と久びさの大漁だ。

ゲームボーイは4本でちょっとサビシイな



3/8～3/21

ファミコン

ふしぎな海のナディア 1位

3月15日発売予定　東宝　6500円(別)

TVでおなじみ「ナディア」がゲームになった

お待たせいたしました。東宝よりファミコンソフト「ふしぎの海のナディア」が3月15日いよいよ発売です!! ナディア、ジャン、ネモ船長などおなじみのキャラクタが50＋α面のフィールド画面でネオ・アトランティス軍と一大バトル！セル画プレゼントもあるよ。（た）



○番組は金曜の7時半からだ



○今号P22で紹介

ガンサイト 2位

3月15日発売予定　コナミ　6000円(別)

空中戦・地上戦そして基地探索が楽しめるぞ

ジャンケンに強い早坂でございます。ガンサイト発売1週間前ということで一言言わせていただきますと「おもしろい」です。ガンサイト漬。



○戦闘の舞台は3つ

AD & Dヒルズファー 2位

3月21日発売予定　ポニーキャニオン　7800円(別)

アクション要素が高いめが特徴なのだ

不思議な街ヒルズファーを冒険するアクションアドベンチャーゲーム。4つの職業を変えるたびに違ったストーリーが楽しめるゾ！（松）



○富と名声を得よう

シャドウブレイン

3月21日発売予定　ポニーキャニオン　9800円(別)

未来を舞台にしたRPGだ

ビデオからゲームに続く、ハイテクソフト。立体音響CDも発売中です。（松）



○姿を消した父捜し

AD & Dヒーローオブランス

3月8日発売予定　ポニーキャニオン　6800円(別)

パソコンでも有名なRPG

「ドラゴンランス戦記」がゲームになった！AD&Dファン待望のソフト（松）



○8人パーティで進む

いただきストリート

3月21日発売予定　アスキー　6800円(別)

店か株を買って大もうけしよう

店と株を買い敵の行動を読んで大富豪を目指す。全編山場の「いたスト」登場㊉



○財テク、財テク！



まじかる☆タルートくん

アクション

3月21日発売予定　バンダイ　5800円(別)



魔法をうまく使ってくれ。たこやきも食べ放題だ。（ロル）

No.5 P18で紹介

ナムコットマージャンIII

テーブル

3月8日発売予定　ナムコ　4900円(別)



天国っていいよお…（がんのすけ）

今号P32で紹介

大航海時代

シミュレーション

3月15日発売予定　光栄　1万1800円(別)



帆船艦隊の提督となって海へ！

船に乗って大海原をスーイスイ。あっ港だ!!うれしいなー。ルンルン。（高）

No.4 P30で紹介

ゲームボーイ

3/8～3/21

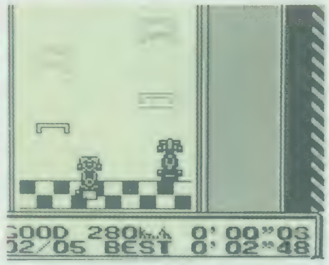
1位 ファーステスト・ラップ

スポーツ

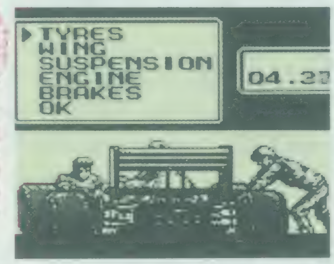
3月20日発売予定　バップ　3800円(込)

本物のF-1の開幕にあわせて同時に遊べ!!

大人気のF-1をリアルに再現した対戦型ゲームボーイ用カートリッジ、それが「ファーステスト・ラップ」だ！4月1日から10日まで、テレコン・イベントを開催。バップ異例の豪華プレゼントを沢山ご用意してあるので、自慢のラップタイムが出たら、すぐに電話をチョーダイ



シャンパンかけをしたいな



走行モードは3つある

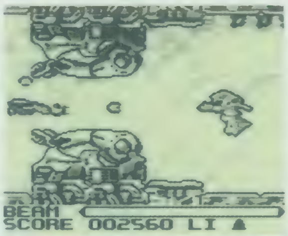
2位 R-TYPE

シューティング

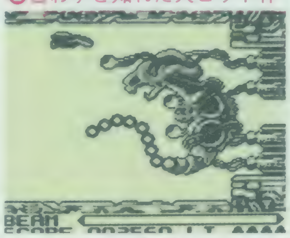
3月19日発売予定　アイレム　3600円(込)

業務用の名作がGBに移植

読者の諸君！毎度！もうすぐ春だやね。春といえば新しく心を入れ替える季節です。その時にGBで、R-TYPEをプレイしてみては。どうやろか?きっと素晴しい出会いが、まっているかも?



言わずと知れた大ヒット作



No.5 P126で攻略

どのようにスペースが決まるかというと

このコーナーに掲載されるゲームは、どのように選ばれるかを説明しよう。

まず、このファミマガの発売日から次号の発売日の前日までの間に発売されるゲームをチェック。そして、そのゲームのメーカーからジャンケンの組み合わせを送ってもらう。それを無作為に対戦を組みトーナメントで勝者を決定する。対戦の組み合わせは無作為のため同士討ちも。

なお発売日は2月12日現在のものだ。

3位 スーパー桃太郎電鉄

ボードゲーム

3月8日発売予定　ハドソン　4500円(込)　対戦型

みんなでワイワイ集まって盛りあがれ！

●「へえいお待ち！」の「スーパー桃鉄」。ぜひ実際の電車を使って体験してください。やった人はきっときっと幸せが訪れるでしょう。（み）



No.4 P44で紹介

3位 ループス

パズル

3月15日発売予定　マインドスケープインターナショナルジャパン　3090円(込)　対戦型

制限時間内にピースを動かして輪をつくろう

戦略性も高くリリカルで重厚なサウンド。誰よりも熱くなったキミは、誰よりも超越した頭脳を持った未来の大戦略家だ。（SADAM）



ルールは単純だが…



取り大作戦

現代に生きる忍者、リュウの戦い

FAMICOM
忍者龍剣伝III 黄泉の方船

発売日未定
テクモ
価格未定
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

テクモから『忍者龍剣伝』シリーズの最新作が発売されることになった。そこで、入手した最新の画面写真とともに、内容を紹介しよう。

このゲームは、忍者を主人公にしたアクションだ。主人公のリュウ・ハヤブサは、縦や横にスクロールするステージを、剣と忍法を武器に進んでいくことになる。

ステージ中には、さまざまなアイテムが配置されており、刀で切りつけると手に入る。アイテムの効果は体力や忍術ポイントの回復、体力全快など。また、忍術の種類を変えたい場合にも、欲しい忍術のアイテムを取る必要がある。

前作までおなじみの、ジャンプする、壁をよじ登るといったアクションに加え、今回はパイプなどにぶら下がって移動する、といった動作ができるようになっている。また、敵の攻撃ではね飛ばされにくくなったので、狭い足場から突き落とされる、ということも少なくなるぞ。

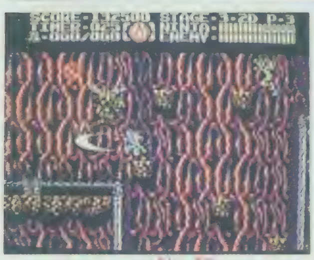
リュウ・ハヤブサ見参

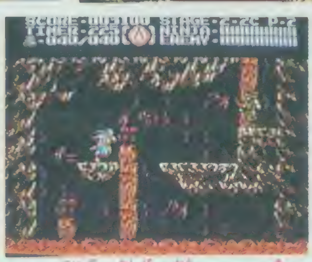

今回も主人公はリュウ・ハヤブサなのだっ！


敵の本拠地を目前にして、たたずむリュウ

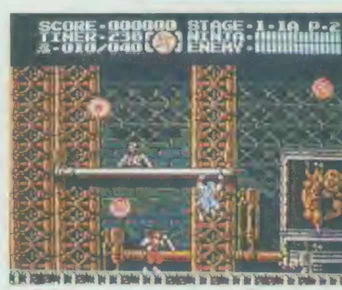

新たな謎を追って、リュウはひたすら進む

ぶら下がれるぞ


こんなところで足を滑らせたら、まず命はない。慎重に進むべし！


この程度の足場の悪さはもう当たり前。タイミングよく抜けよう


敵の攻撃を受けても、ほとんどはね飛ばされることはない


今回はパイプなどにぶら下がれるのだ

剣がパワーアップ


剣はパワーアップするぞ


アイテムは、剣で切りつければ手に入る

武器のシステムが変更

今回は、武器やパワーアップのシステムも一新されている。一番の違いは、前作で登場した分身がなくなったことだろう。そのかわり、剣の形をしたアイテムを取ると、リュウの基本攻撃である龍剣がパワーアップするようになったぞ。

また、新しい忍術も使えるようになるらしい。

超(ちょう)新(しん)作(さく)ゲーム先(さき)

★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAM

ステージ構成も多彩に

前作までは、ハシゴで上の階に移動するような場合には、画面切り換えで次の階が表示されるようになっていたが、今回は縦方向にスクロールするシーンも加えられた。例えば、下から迫ってくる溶岩から逃げつつ、ひたすら登っていく、といったステージなどがそうだ。

また、ぶら下がりのアクションを多用して進んでいかなければならないシーンや、吊るされている鎖から鎖へとジャンプで渡っていくシーンなども用意されているぞ。

縦スクロールも



○画面切り換えではなくスクロールが採用された



○迫る溶岩をさけて、ひたすら上に登れ

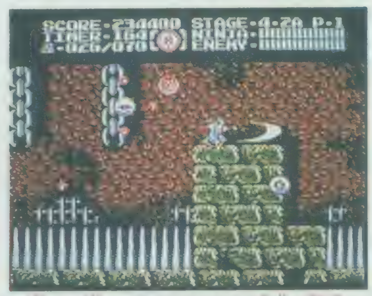
ボスキャラだあーっ!!



○ステージの最後には、例によってボスキャラが



○ぶら下がりを駆使してクリアしていこう



○鎖から鎖へジャンプして、無事に着地!

迫力のビジュアルシーン

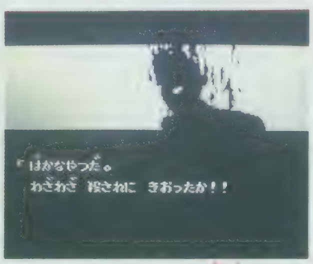
このシリーズの特徴として、ビジュアルシーンが多用されていることがあげられる。

各ステージをクリアすると、ビジュアルシーンへと切り換わり、少しずつストーリーが語られていく。場面によっては、画面をフルに使ったグラフィックが表示されることもあるのだ。

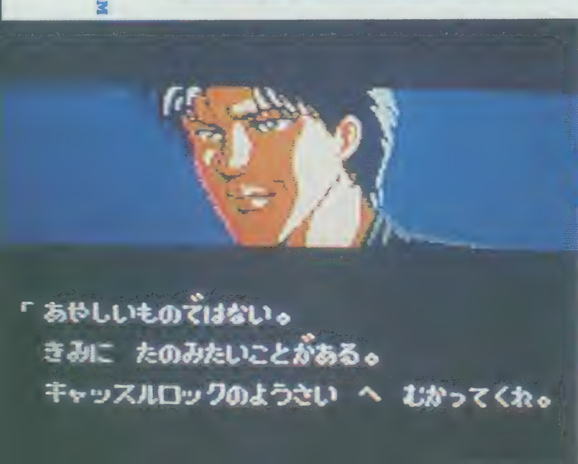
今回届いた写真を見る限りでは、謎の人物や、敵となるバイオモンスターなどがストーリーにからんでくるようだ。



○画面をフルに使ったグラフィック



○ステージとステージの合間には、ビジュアルシーンが展開するのだ



謎の人物も登場だ!!

○敵か、それとも味方か。そして、目的は何なのか



○前作までのストーリーとも無関係ではないらしいのだが…どうなる?



○今回の敵キャラ、バイオモンスターだ!

★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMI

時計の針をつなげるパズルゲーム

FAMICOM クロックス

500円(消費税込み)

♥ディスク書き換え

アクションパズル

画面は開発中のものです

第1回のファミマガディスク大賞をとった『クロックス』がいよいよ実際に遊べるようになるぞ。

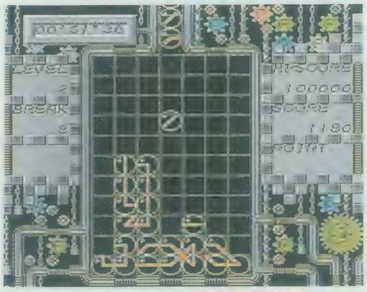
「ファミマガディスク第4弾のこのゲームは、『香港』と同じく一般の方のアイデアをもとにして作られているゲームなのだ。

ルールは、1時、3時、5時、6時を指した時計（クロック）をうまくつないで、時計の針で閉じた線を作ること。閉じた線とは針が一筆書きで1周していること。クロックはⒶボタンで右回り、Ⓑボタンで左回りに自由に回すことができ、3時の時計を4時7分30秒にしたり6時15分にしたりできる。うまく回して針を重ねたり横に置いたりしていくわけだが、間違えてクロックを置いてしまうときもあるはず。そんな時は、間違えて置いてしまったクロックの上から正しいクロックを、十字ボタンの下を押してぶつけてやると、下のクロックは壊れて正しいクロックが入る。



ファミマガディスク第4弾のゲーム

時計の針に注目



「クロックス」には思考力が要求される

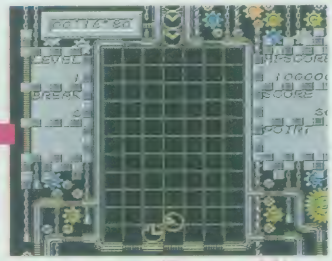


このクロックの針をうまくつないでいくんだ

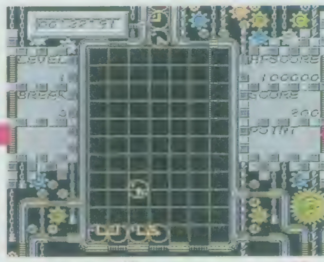
時計の針をつなぐ

時計の針を閉じた線でつなぐところを写真で説明しよう。

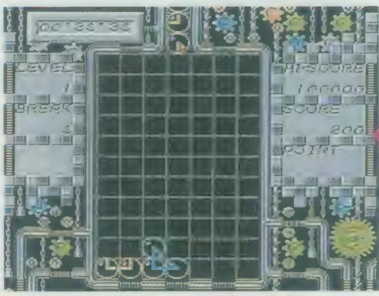
まず基本となるクロックを決めてそれの針の両端にうまくクロックを置いていく。小さなものから始めるのがコツ。



まずはどこから始めるか、基本となるクロックをきめよう



だんだんと針がつながってあと少しで閉じた線ができそうだ



よーしこのクロックを積めば完成だ

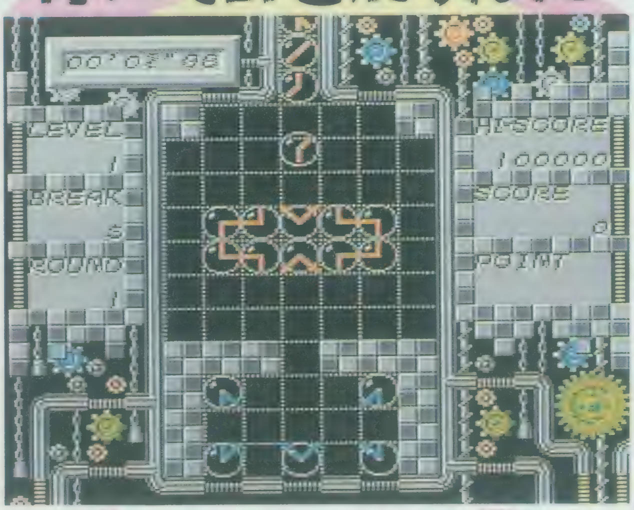
3つのモード

『クロックス』には3つのモードがある。1つは普通にクロックを積み重ねていき、単純にクロックを消して楽しむモード。

2つめは2人用の対戦クロックス。2人でゲームを始めてどちらが長くプレイし続けられるか競うモード。『テトリス』などと同じように、クロックを消したときに、下の写真のように相手のジャマをできるのがポイントだ。

3つめはあらかじめ針が青いクロックが画面上に設置してあり、それにうまくクロックを置いていってそのクロックを消すモード。

青い時計を消すんだ

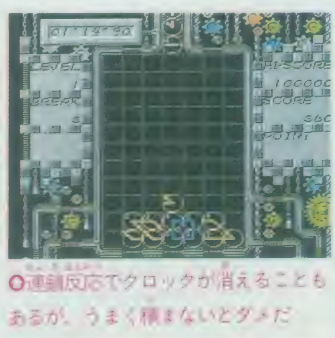


ゲームを覚えるためにこちらからやってみるのもいい方法だよ

2人対戦アリ



クロックを消すと、落下中のクロックを破壊したり底を上げたりできる！



連鎖反応でクロックが消えることもあるが、うまく積まないとダメだ

FAMICOM

人よりも幸せな人生をめざすのだ

マイライフ・マイラブ ぼくの夢 わたしの願い

6月発売予定
バンプレスト
8800円（消費税別）

●カセット

ボードゲーム

画面は開発中のものです

『マイライフ・マイラブ』は、人生を題材にしたボードゲーム。ゲームの目的は、さまざまな目標を達成しつつ、よりよい人生をめざすことだ。

主人公のキャラクタを作るところから、ゲームは始まる。生年月日や血液型のほか、両親の職業や誕生する場所も決めることができるぞ。

進め方は、スゴロクの要領。サイコロを振って出た目の数だけ進み、さまざまなイベントを経験しながら主人公を成長させていこう。成長のぐあいによって、進学できる学校なども変わってくるぞ。

また、いくつかの目標が用意されており、目標を達成するごとに、神様から勲章がもらえるのだ。

キャラクタが成長するにつれて、友達も増え、恋人候補も現れてくる。就職すれば給料が貰えるようになるけど、生活費や家賃などの出費もあるので、計画性のある生活を送るのはなかなか難しいぞ。

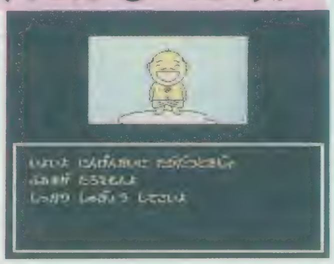


○もうひとつの人生の始まりなのだ！



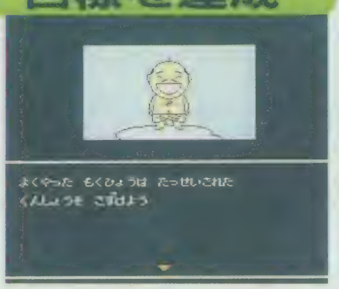
○スゴロクの要領でボード上を進むのだ

がんばるのじゃ!



○神様のはげましをうけ、コウノトリで地上へ出発しよう

目標を達成



○神様から勲章をもらったぞ！



○友達はなによりの宝。いっしょに遊んだりしながら友好度を高めよう

ガビーン!



○えーっ、せっかくお店に来たのにお金がないだなんて…ショック！



○主人公のステータスはこんなにいっぱい。各能力の変化には要注意

イベントがいっぱい

ボード上の各エリアは、大きく分けて2種類ある。ノーマルエリアでは、勉強や運動などによってキャラクタの能力を上げられる。一方その他のエリアでは、さまざまなイベントが起こるわけだ。

イベントの種類は、止まったエリアによって変わってくる。お金が儲かるインカムエリア、いいことが起こるラッキーエリア、という具合だ。

また、ゲーム中に、突然ニュースが入ることがある。ニュースの内容は、実際に起こった事件をもとにしているぞ。

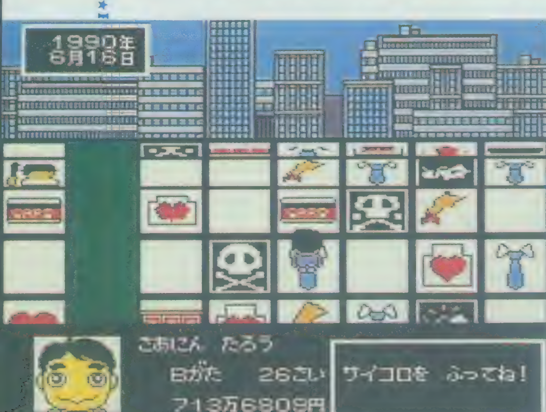


○わーい、おこづかいもらっちゃったあ！



○大人になるとボードやイベントも変わる

めざすはマイホーム



○社会人ともなればお金も必要。貯蓄に励め！



○恋人とプールでデート。ポイント高いぞ



○ニュースの内容は実際の事件どおりだぞ

異種格闘技戦を闘い抜くのだっ！

FAMICOM

飛龍の拳スペシャル ファイティングウォーズ

5月上旬発売予定
カルチャーブレーン
6300円（消費税別）
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

『ファイティングウォーズ』は、飛龍の拳の流れを受け継いだ、2人対戦プレイが可能なアクションゲームだ。

世界中の強豪を倒してファイトマネーを稼ぎ、世界チャンピオンになるのが目的。

試合の合間にファイトマネーを使ってコーチから特訓を受け、強さなどのパラメータを増やすことも可能。キャラクタの成長ぶりは、パスワードで残すことができるぞ。

また、戦闘中に攻撃ポイント、スキを表示するマークを消す機能が付いていて、より白熱した戦いを楽しむことができるようになっているのだ。

いざ勝負



○マークの付いた所を攻撃するのだ


○敵の攻撃が直撃してダウン。ボタン連打で復活することもできるぞ



○操作になれると、敵を投げ飛ばすこともできるぞ。ダメージも大きいしね



○プロレスなど8種類の格闘家を選べるぞ

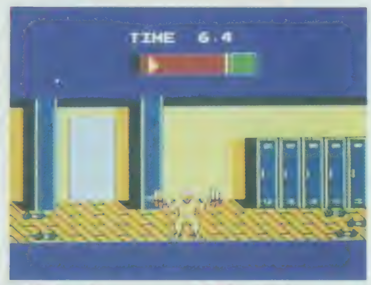
格闘王をめざせ！



○格闘技の種類ではなく、真の強さが勝利の鍵だ



○やった！ 優勝おめでとう



○訓練を受けることも可能。根性だ！

★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★

お金をためてお店でパワーアップ

FAMICOM

ウエスタン・キッズ

4月発売予定
ビスコ
価格未定
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

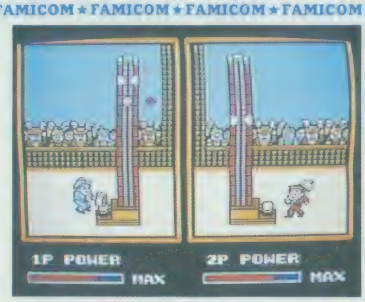
『ウエスタン・キッズ』は、2人同時プレイが可能なアクションゲームだ。

保安官のサムと、インディアンのポポを操作して、6人のならず者を退治するのが目的になっている。

サムは銃やショットガンを、ポポは石オノやブーメランを使って、敵を攻撃するのだ。

また、宝箱を見つけると、お金が手に入るぞ。

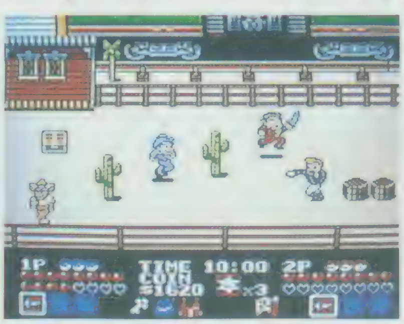
ステージの合間には、店でパワーアップアイテムを買ったり、カードゲームに挑戦して、持ち金を増やしたりすることができるのだ。



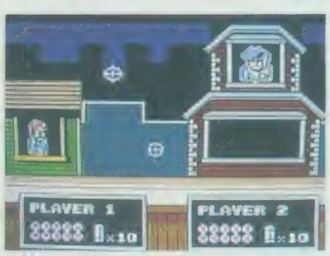
○敵を狙い撃つ、射撃ゲームもあるぞ



○俺たちゃ西部の最強コンビだぜっ！



○2人の力で、ならず者を退治せよ！



○町の店ではパワーアップができるほか、いろいろなゲームも楽しめる

FAMICOM

つっぱりウォーズ

2人プレイも可能なアクションだ

サミー
価格未定
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

『つっぱりウォーズ』は、シミュレーション的要素を含んだアクションゲームだ。
シミュレーションのシーンでは、ナワバリ内に子分を配置したり、どの学校に攻め込むかを決めたりできるぞ。
他校と戦闘状態になると、大勢が入り乱れての団体戦になる。ここではアイテムを使って、地震を起こしたり、敵や味方の区別なくケリを入れるやっちゃんを呼び出したりできるぞ。また、番長同士が接触すると、画面が切り替わってタイマンバトルモードに突入するのだ。


↑いきなり、けんかっ早い番長出現！


↑まず、自分の名前と顔を決めよう


→相手がダウンするまで攻撃し続けろ

でやっ！


↑ジャンプキックが決まった！ 投げ技も可能だぞ


↑しまった！ 警察がきやがった。野郎ども、画面の外へ逃げろ


↑この画面で子分の補充や、他校への攻撃命令などをすることができる


↑やったぜ！ この学校の番長の座はもらった。子分たち、ついて来い


↑早めに決着をつけたかったら、敵番長にタッチ！ 1対1の勝負に…

やっちまえ！

FAMICOM

カオスワールド（仮称）

不吉な予言の謎を追って大冒険！

価格未定
●カセット
ロールプレイング
画面は開発中のものです

『カオスワールド』は、パーティ制のフィールド型RPG。主人公は、人々をおびやかしている不吉な予言の意味を確かめるために冒険に出発する。
戦闘シーンは、横から見た画面構成となっている。パーティは、状況に応じて8種類の陣形を組んで戦うことができるぞ。また、オートバトルの機能も用意されている。
魔法は、キャラクタ1人につき4種類まで持つことができる。キャラクタのレベルが上がるほど、魔法の使用回数や威力が上がっていくぞ。



↑街では大変なことが起こっているらしい

てくてく


→馬車と思われる乗り物を使っての移動


→街の中には大きな城がみえる。この中には一体なにがあるのかな？


↑戦闘画面。キャラクタが攻撃をするとアニメーションもするらしい

第8回 特報 CSG新作発表会 出展一覧表公開

CSGとは、家庭用ゲームソフトメーカーが集まって、問屋さんや一般のユーザーを対象に新作ゲームの発表会の開催などをしている団体のことなんだ。今年のCSG主催の第8回新作ソフトの発表会は、すでに開催された福岡を皮きりに、3月24・25日に東京、3月27・28日に大阪、4月7・8日に名古屋で開催されるぞ。そこで今回、CSGに出展を予定しているゲームの一覧表を入手したので、読者のみんなに公開しちゃおう。

一般が入場できるユーザーズディは東京が24日、大阪が27日、名古屋が7日という日程になっていて、あとは問屋さんを対象としたディーラーズディになっている。CSGの案内は次号のファミマガの「ディスくんのマンガトピックス」で詳しく紹介するよ。

第8回 CSG新作発表会 出展ゲーム一覧表

略称の説明

SFC……スーパーファミコン
FC……ファミコン
GB……ゲームボーイ
PC……PCエンジン
CD……PCエンジン CD-ROM²
MD……メガドライブ
GG……ゲームギア

メーカー名	ゲームタイトル	機種
アイ・ジー・エス	アルマジロ	FC
	ヴァトルギウス	GB
	トリッキー	PC
	魔笛伝説アストラリウス	CD
アイマックス	相撲ファイター	GB
アイレム	スーパーR-TYPE	SFC
	ヤンチャ丸II	FC
	R-TYPE	GB
	レーシング魂	GB
	元祖ヤンチャ丸	GB
	レーシング魂	PC
アスキー	けろけろけろっぴの大冒険	FC
	サンリオカーニバル	GB
アスク講談社	百の世界の物語	FC
	三毛猫ホームズの騎士道	GB
アスミック	タイトル未定	SFC
	アスミッくんワールド2	GB
	一発逆転//DX馬券王	GB
	ヴェリテックス	MD
アテナ	ファミリーブロック	FC
	ワールドアイスホッケー	GB
アトラス	N·Yニャンキーズ	FC
	メソポタミア	PC
	クイズまるごとTHEワールド	CD
NECアベニュー	ヘルファイアーS	CD
	ダウンロード2	CD
エピック・ソニーレコード	白熱プロ野球ガンバリーグ	SFC
	ジェリーボーイ	SFC
カプコン	ファイナルファイト	SFC
	エリア88	SFC
	天地を喰らうII	FC
	リトルマーメイド	FC
	ロックマンワールド	GB
カルチャーブレーン	スーパーウルトラベースボール	SFC
	ファイティングウォーズ	FC
	スーパーチャイニーズ3	FC
ゲームアーツ	アシリアドラグーン	MD
	ラビリンスストーン	GG
ケムコ	未　定	
講談社経営総合研究所	ブルーアルマナック	MD
ココナッツジャパン	パチ夫くん3	FC
	鬼ヶ島パチンコ店	GB
	パチ夫くん幻の伝説	CD
コナミ	ラグランジュポイント	FC
	パロディウスだ／	GB
	CAVE NOIRE	GB
	ゲームセレクタ	機器
サミー	GUN-DEC	FC
	つっぱりウォーズ	FC
サン電子	ペスカトーレ(仮称)	FC
	マンホール	PC
	紫禁城	MD
	紫禁城	GG
シグマ商事	ファジカルファイター	FC
	ポパイ2	GB
	スーパーゴルフ	GG
ジャレコ	BIG RUN	SFC
	スーパープロフェッショナルベースボール	SFC
	忍者じゃじゃ丸銀河大作戦	FC
	スーパードッグブービー	FC
セガ・エンタープライゼス	シャイニング&ザ・ダクネス	MD
	ソニック・ザ・ヘッジホッグ	MD
	アドバンスド大戦略　ドイツ電撃作戦	MD
	ボナンザブラザース	MD
	The·GG忍(仮称)	GG
	ミッキーマウスのキャッスル・イリュージョン	GG
ソフエル	地底戦空バゾルダー	FC
	モンスターメーカー	FC
タイトー	ダライアスツイン	SFC
	究極ハリキリスタジアムIII	FC
	爆笑／人生劇場2	FC
	タイトーバスケットボール	FC
	テトラスター	FC
	ファイアームスタング	MD
	ハレーウォーズ	GG
タカラ	超人狼戦記ウォーウルフ	FC
	人生ゲーム伝説	GB
タケル	COCORON	FC
	キックマスター	FC
	Low G Man(仮称)	FC
データイースト	メタルマックス	FC
	ロボコップ2	FC
	サイレントデバッガーズ	PC
	ミッドナイトレジスタンス	MD
テクモ	おぼっちゃまくん	FC
	忍者龍剣伝III	FC
	キャッ党忍伝てやんでえ	FC
	ソロモンズ倶楽部	GB
東亜プラン	スノーブラザーズ	FC
	ゼロウィング	MD
東映動画	北斗の拳4	FC
	紫禁城	FC
	FINAL REVERSE	GB
トレコ	タスクフォースハリアーEX	MD
	ストリートスマート	MD
トンキンハウス	ワンダラーズ　フロム　イース	SFC
	スーパーテニス	SFC
	プロフェッショナルサッカー	GB
ナムコ	ファミリーサーキット'91	FC
	マーベルランド	MD
	ギアスタジアム	GG
	マッピー	GG
	ワギャン	GG
ナグザット	スノーブラザーズジュニア	GB
	1943改	PC
	三国志　英傑天下に臨む	CD
ナツメ	カオスワールド(仮称)	FC
	ラッキーモンキー	GB
日本コンピュータシステム	モトローダーII	PC
	改造町人シュビビンマン2　新たなる敵	PC
	CYBER CITY OEDO 808	CD
	エルディス	CD
	魔物ハンター妖子　第7の警鐘	MD
	ラングリッサー	MD
日本テレネット	コラムス	PC
	コズミック・ファンタジー2　冒険少年バン	CD
	エグザイル～時の狭間へ	CD
	ヴァリスIII	MD
	新～夜叉円舞曲	MD
	雀偵物語	MD
日本物産	麻雀大戦	FC
	F1 CIRCUS2	PC
パック・イン・ビデオ	ダイハード	FC
ハドソン	高橋名人の冒険島II	FC
	ボンバーマンII	FC
	ムー	GB
	ポピュラス	PC
	アドベンチャーアイランド	PC
	パワーイレブン	PC
	ファイナルソルジャー	PC
	PC原人II	PC
	イースIII　ワンダラーズ　フロム　イース	CD
ビクター音楽産業	イースIII	FC
	スターウォーズ	FC
	シャーロックホームズの探偵講座	CD
	ウルトラボックス4号	CD
ビック東海	エアロスター(仮称)	GB
ヒューマン	エジプト	FC
	茶々丸冒険記2	FC
	茶々丸パニック	GB
	盟約の定義	PC
	ファステスト・ワン	MD
	ファイヤープロレスリング外伝	MD
ホット・ビィ	オーバーホライゾン	FC
	パラメデスII	FC
メディアリング	Super Cluster	PC
	ゼロヨンチャンプ	PC
UPL	宇宙戦艦ゴモラ	MD

FAMICOM

麻薬組織のボス、カインを倒せ！

ロボコップ2

3月下旬発売予定
データイースト
6800円(消費税別)
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

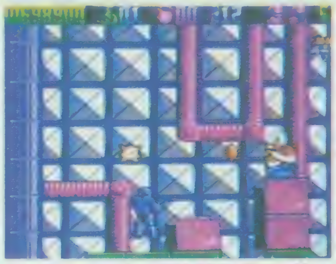
「ロボコップ2」は、同名の映画を題材にした、横スクロールのアクションゲーム。目的は、デトロイト市にはびこる麻薬組織のボス、カインを倒すことだ。

ロボコップは、拳銃で敵を攻撃する。敵に接近すると、拳銃のかわりにパンチで敵を攻撃するぞ。

ステージをクリアするには、一定数の麻薬を押収した上で、情報を持つ犯罪者を捕まえなければならない。麻薬の数が足りない場合、罰ゲームの3Dシューティングに挑戦することになるのだ。

犯人のモンタージュを作るパズルや、数字を合わせて鍵を開けるシーンもあるぞ。

ロボコップ出動



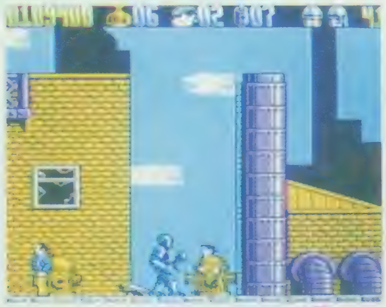
○デトロイト市から麻薬組織を一掃だ



○鋼のボディに身を包んだ、無敵警官なのだ



○一定数の麻薬を集められないと罰ゲームに



○すぐそばにいる敵にはパンチで攻撃するぞ

麻薬組織を撃滅せよ！



○戦いの舞台はさまざま。がんばれ、ロボコップ！



○鍵を開けるシーンでは、3つの数字の正しい組み合わせを捜し出すのだ

モンタージュだ



○ピースを動かし、モンタージュ写真を完成させるんだ！

GAMEBOY

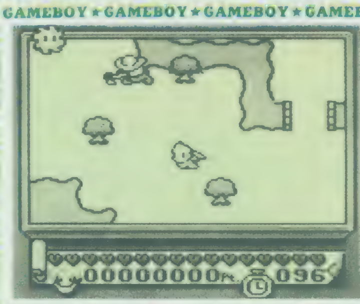
ブルームランドに花を咲かせよう

ブルームランド

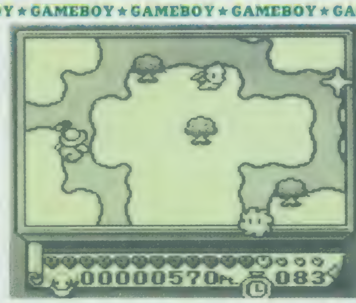
発売日未定
ケムコ
価格未定
1人用
アクション
画面は開発中のものです

このゲームは、かれてしまった大地に花を咲かせるのが目的のアクションゲームだ。

主人公のマーローは、太陽の子のフィリップと協力して、太陽光線を発射することができる。フィリップは画面のまわりをゆっくり移動しており、ボタンを押すと2人の間に光線が現れる。この光線を画面上の種にあてて成長させ、すべての花を咲かせればステージクリアだ。また、光線を敵にあてて、はじき飛ばすこともできる。敵を倒せば、さまざまなアイテムも出現するぞ。



○フィリップは画面のまわりを移動する



○マーローとフィリップは2人で1組だ



○すべての花を咲かせればクリアだ

太陽光線で倒せ



○2人の間に光線が走る。当たった敵ははじけ飛ぶぞ

最新の写真とイラストを公開だ!

GAMEBOY アレサII

1人用
ロールプレイング

やのまんから発売される、『アレサII』のイラストと画面写真を入手したので、さっそく紹介しよう。

今回も、主役となるのはマテリア。少し成長して、大人っぽくなっての再登場だ。また、イラストからわかる限りでは、前作での仲間だったドールも、登場が決定しているようだね。

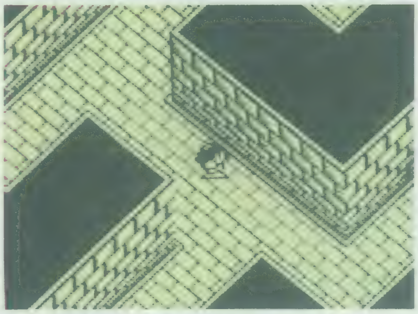
ストーリーなどについてはまだわからないけれど、システムは前作とかなり違うものになるようだ。でも、自動的に障害物をよけながら移動できるファジー機能も健在だぞ。



今度はどんな物語が展開するかな



マテリアとドールだよ



ダンジョンの中にはこんな場所も

マテリアでーす



主人公は今回もマテリア。再び冒険に出発だ!

雪男が活躍するアクションゲーム

GAMEBOY スノーブラザーズジュニア

1人用
アクション

ナグザットから発売されるこのゲームは、業務用『スノーブラザーズ』の移植版だ。キミは雪男のニックJrを操作して、さらわれたトムJrを助け出すために戦うのだ。

ニックJrは、雪ダマショットで敵キャラを包んでしまうことができる。雪に包まれた敵キャラは、キックして倒すことができるぞ。また、キックの際に他の敵キャラを巻き込んで倒すことも可能だ。

敵キャラをまとめて倒すとアイテムが出現する。お寿司の形をした得点アイテムと、薬ビンの形をしたパワーアップアイテムがあるぞ。また、文字の形をしたアイテムを集めれば1UPするのだ。

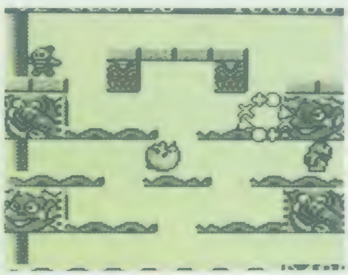


雪男が主人公のアクションゲームだぞ

やったあ!



敵キャラをまとめて倒せば高得点。おまけにアイテムも出現



動けなくなった敵キャラをキックで蹴り飛ばそう。ほかの敵も道連れだっ!

雪ダマショットだ!

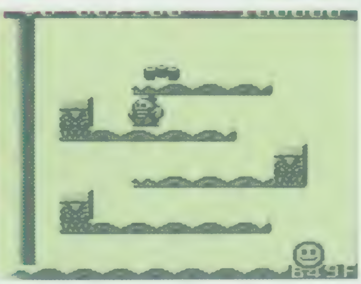


ニックJrの武器は雪ダマショット。敵を包み込め

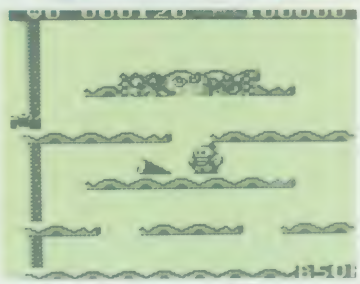
丸めてけとばせ



連れ去られたトムJrを助け出すため、がんばれ



S、N、O、Wの4文字を集めて1UP



お寿司の形のアイテムは得点になるのだ

GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAME

敵陣に乗り込んで捕虜を救出せよ

GAMEBOY チョップリフターII

1人用

アクション

ビクター音楽産業の『チョップリフターII』は、人命救助が目的のアクションだ。

ゲーム内容は、ヘリコプターを操作して、敵陣地に捕らわれている捕虜を助け出し、安全な所へ避難させる、というもの。敵の攻撃をやりすごしながら捕虜のそばに着陸して、捕虜をヘリコプターに乗せてやろう。捕虜を乗せたまま味方の基地までたどりつけば、救出成功だ。

ヘリコプターは攻撃することも可能だが、ムダ弾を撃ちすぎると捕虜に当たってしまうことがあるぞ。

ステージによっては洞窟のシーンなどもあるので、地形への衝突にも注意しよう。



○戦場に放り出された捕虜を助け出せ



○敵の攻撃が激しくなってきた。どうしよう、助けることができるだろうか



○洞窟内では、周りの環境に十分注意をしよう。壁がいちばん怖いよ

敵陣を突破！



○敵の攻撃をくぐりぬけ、捕虜たちを安全な所へ…

捕虜を救い出せ



○一度に捕虜全員救出するのは無理。何度かにわけて連れ帰ろう



○やったぜ、これで地獄ともお別れだ

囲まれたっ！



○捕虜救出に集中していたら囲まれた

GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAME

超新作究極！の先取り

〈スーパーファミコン〉

●新規参入メーカーのメルダックが第1弾ソフトとして、パリ〜モスクワ〜ペキン〜マラソンレイドというラリーを題材にしたレースゲームを開発中。タイトルはまだ未定で発売は年内を予定しているとのことだ。詳しいゲーム内容がわかり次第、追って報告していくぞ。

〈ファミコン〉

●ソフエルからゲームボーイにつづいて、ファミコンでも『モンスターメーカー』が発売される。同名のカードゲームを題材にしたもので、詳しいゲーム内容はまだわかっていない。新しい情報が入り次第、追って報告していくぞ。発売日はまだ未定だ。

●パック・イン・ビデオから『ダイハード』が発売予定。これは同名の映画が原作のアクションゲームだ。発売日はまだ未定。詳しいゲーム内容がわかり次第、追って報告していくぞ。

●ヒューマンから発売を予定しているゲームボーイソフト『茶々丸パニック』の続編にあたる『茶々丸冒険記2』をファミコンでリリース。これは2人同時プレイが可能なアクションゲームだ。発売日はまだ未定だ。

●キャラクターソフトから、『けろけろけろっぴの大冒険』を発売予定。

これはサンリオの人気キャラクタ、けろけろけろっぴが活躍するアクションゲームだ。発売は3月29日を予定している。

〈ゲームボーイ〉

●テクモでは『キャプテン翼』のゲームボーイ版を開発しているらしい、という情報を入手したぞ。これはメーカーからの正式なコメントではないので、詳細はわからないが、新しい情報が入り次第、追って報告していくぞ。

●ハドソンから『時空戦記ムー』というRPGを発売予定だ。発売日はまだ未定。詳しいゲーム内容がわかり次第、追って報告していくぞ。

●ビック東海から『エアロスター（仮称）』というシューティングゲームを発売予定。発売は6月を予定している。詳しいゲーム内容についてはまだわかっていない。

●メルダックから『キャッスルロード』というアクションRPGが発売予定だ。詳しいゲーム内容がわかり次第、追って報告していくぞ。

●東映動画から、ファミコンにつづいてゲームボーイでも『紫禁城』をリリース。これは麻雀牌などを使ったパズルゲーム。発売は6月を予定している。内容がわかり次第、追って報告していくぞ。

ームカレンダー

記号のみかた
●カセット ■ディスク
♥ディスクカード書き換え
★メーカー名 ♣予価
(別)消費税別 (込)消費税込み

5月

FAMICOM

3日 ●COCORON ★タケル♣6500円(別)
上旬 ●ランペルール ★光栄♣11800円(別)
上旬 ●ファイティングウォーズ ★カルチャーブレーン♣6300円(別)
24日 ●ベースボールファイター ★バップ♣7800円(別)
下旬 ●パチンコ大作戦 ★ココナッツジャパン♣5900円(別)
未定 ●テトラスター ★タイトー♣未定
未定 ●スーパードッグブービー ★ジャレコ♣未定
未定 ●AD&Dプール オブ レイディアンス ★ポニーキャニオン♣9800円(別)
未定 ●囲碁指南 '91 ★ヘクト♣6800円(別)
未定 ♥探偵神宮寺三郎 時の過ぎゆくままに……前編 ★データイースト♣500円(込)

GAME BOY

10日 ●キッチンパニック ★ココナッツジャパン♣3800円(込)
上旬 ●スノーブラザーズジュニア ★ナグザット♣3800円(込)
17日 ●一発逆転/DX馬券王 ★アスミック♣5900円(込)
中旬 ●レジェンド ★クエスト♣未定
24日 ●アスミッくんワールド2 ★アスミック♣3900円(込)
下旬 ●SDコマンドガンダムワールド ★バンダイ♣3500円(込)
下旬 ●プロ野球スタジアム '91 ★徳間書店♣4200円(込)
未定 ●ロックマンワールド ★カプコン♣3500円(込)
未定 ●ウィザードリィ・外伝Ⅰ ★アスキー♣4635円(込)
未定 ●チョップリフターⅡ ★ビクター音楽産業♣3400円(込)

SUPER FAMICOM

上旬 ●ガデュリン ★セタ♣8800円(込)
上旬 ●スーパープロフェッショナルベースボール ★ジャレコ♣未定



遅に喝!

ホーッホッホ、ワシが怒るとコワーイ遅和尚じゃ。だんだん春も近づいてきたが、朝晩はまだまだ寒いのぉ、カゼなどひいておらぬか?

今月は早くも3本の遅ソフトが出ておる。

●まずはセタの『ガデュリン』。このコーナー2度目の登場じゃ。発売日が4月下旬から5月上旬に延期と、度重なる遅はまことにもってけしからん。で～っかい喝をやらんとのお。

●次はJ&Uの『ZARK LEGEND』。5月上旬から7月上旬に発売日が延期じゃ。ウ～ム。

●3本目はザインソフトの『トリトーン プラッティ』じゃ。4月下旬発売予定が発売日未定に。

このようなカゼをひいてしまったようなソフトには、ワシので～っかい喝一つ!じゃ。

4月

FAMICOM

5日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1991 No.8発売日

5日 ●天地を喰らうⅡ ★カプコン♣8500円(別)
5日 ●おぼっちゃまくん ★テクモ♣6500円(別)
12日 ●ゴルビーのパイプライン大作戦 ★徳間書店♣4900円(別)
12日 ●ツインイーグル ★ビスコ♣5800円(別)
中旬 ●N・Yニャンキーズ ★アトラス♣6200円(別)
中旬 ●オーバーホライゾン ★ホット・ビィ♣6800円(別)

19日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1991 No.9発売日

25日 ●麻雀倶楽部永田町 ★ヘクト♣9700円(別)
26日 ●ラグランジュポイント ★コナミ♣8500円(別)
26日 ●タイトーバスケット ★タイトー♣5900円(別)
26日 ●高橋名人の冒険島Ⅱ ★ハドソン♣5800円(別)
26日 ●GUN-DEC ★サミー♣6000円(別)
下旬 ●おたくの星座 ★M&M♣6900円(別)
下旬 ●ドラゴンウォーズ ★ケムコ♣6800円(別)
下旬 ●マジック・ダーツ ★セタ♣7700円(別)
下旬 ●ファジカルファイター ★シグマ商事♣6200円(別)
下旬 ♥タロックス ★徳間書店♣500円(込)
未定 ●パラメデスⅡ ★ホット・ビィ♣5500円(別)
未定 ●メタルマックス ★データイースト♣7800円(別)
未定 ●ファミリーブロック ★アテナ♣未定
未定 ●ウエスタンキッズ ★ビスコ♣未定
未定 ●ドラゴンズ・レア ★エピック・ソニーレコード♣5900円(別)

GAME BOY

5日 ●パロディウスだ! ★コナミ♣3800円(込)
8日 ●ソロモンズ倶楽部 ★テクモ♣3300円(込)
上旬 ●ワールドアイスホッケー ★アテナ♣3500円(込)
12日 ●FINAL REVERSE ★東映動画♣3400円(込)
19日 ●リトルマスター ★徳間書店♣4200円(込)
19日 ●CAVE NOIRE ★コナミ♣3800円(込)
19日 ●茶々丸パニック ★ヒューマン♣2900円(込)
中旬 ●スーパーロボット大戦 ★バンプレスト♣3980円(込)
26日 ●熱血高校サッカー部 ワールドカップ編 ★テクノスジャパン♣3500円(込)
26日 ●ラッキーモンキー ★ナツメ♣3090円(込)
26日 ●相撲ファイター ★アイマックス♣3500円(込)
26日 ●大戦略(仮称) ★ヒロ♣4800円(込)
26日 ●ミッキーマウスⅡ ★ケムコ♣3090円(込)
26日 ●ラブルセイバー ★キングレコード♣3500円(込)
下旬 ●トーピドー・レンジ ★セタ♣3500円(込)
下旬 ●からくり剣豪伝ムサシロード ★ユタカ♣3500円(込)
未定 ●ボバイ2 ★シグマ商事♣3500円(込)
未定 ●ドラゴンズ・レア ★エピック・ソニーレコード♣3500円(込)
未定 ●サンリオカーニバル ★キャラクターソフト♣3296円(込)

SUPER FAMICOM

5日 ●遥かなるオーガスタ ★T&Eソフト♣9800円(別)
6日 ●ウルトラマン ★バンダイ♣7800円(込)
26日 ●シムシティー ★任天堂♣8000円(込)
下旬 ●ドラッケン ★ケムコ♣8500円(込)

3月

FAMICOM

8日 ●ナムコットマージャンⅢ ★ナムコ♣4900円(別)
8日 ●AD&Dヒーローオブランス ★ポニーキャニオン♣6800円(別)
15日 ●ふしぎの海のナディア ★東宝♣6500円(別)
15日 ●大航海時代 ★光栄♣11800円(別)
15日 ●ガンサイト ★コナミ♣6000円(別)
21日 ●まじかる☆タルるートくん ★バンダイ♣5800円(別)
21日 ●AD&Dヒルズファー ★ポニーキャニオン♣7800円(別)
21日 ●いただきストリート ★アスキー♣6800円(別)
21日 ●シャドウブレイン ★ポニーキャニオン♣9800円(別)

22日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1991 No.7発売日

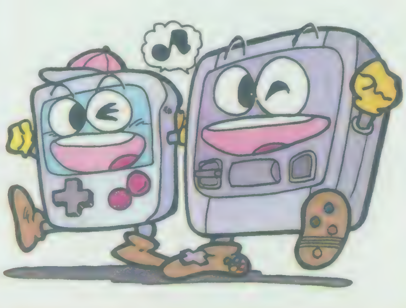
22日 ●爆笑/人生劇場2 ★タイトー♣5900円(別)
29日 ●北斗の拳4 ★東映動画♣6500円(別)
29日 ●けろけろけろっぴの大冒険 ★アスキー♣3980円(込)
27日 ●忍者じゃじゃ丸 銀河大作戦 ★ジャレコ♣5800円(別)
下旬 ●ロボコップ2 ★データイースト♣6500円(別)

GAME BOY

8日 ●戦国忍者くん ★UPL♣3800円(込)
8日 ●スーパー桃太郎電鉄 ★ハドソン♣4500円(込)
15日 ●ループス ★マインドスケープインターナショナルジャパン ♣3090円(込)
19日 ●R-TYPE ★アイレム♣3600円(込)
20日 ●ファーステスト・ラップ ★バップ♣3800円(込)
22日 ●ミニパット ★A-WAVE♣3400円(込)
29日 ●ファミリー・ジョッキー ★ナムコ♣3500円(込)
29日 ●ジェムジェム ★ビック東海♣3800円(込)
未定 ●レインボーチップス ★KANEKO♣3200円(込)

SUPER FAMICOM

20日 ●BIG RUN ★ジャレコ♣8700円(別)
29日 ●ダライアス・ツイン ★タイトー♣8500円(別)



ひとめでわかる!

ファミコン
ゲームボーイ
スーパーファミコン

新作ゲ

発売日未定

FAMICOM

■地理制覇大冒険 ★スコーピオンソフト
●帝都大戦 ★ポニーキャニオン
●デ・ジャヴII ★ケムコ
●パーマン2(仮称) ★アイレム
●パズニック ★タイトー
●バトルベースボール ★バンプレスト
●百の世界の物語 ★アスク講談社
■ホワイトカード ★スコーピオンソフト
♥マイケルのEnglish大冒険 ★スコーピオンソフト
●麻雀大戦(仮称) ★日本物産
●メタルスレイダーグローリー ★HAL研究所
●役満天国 ★任天堂
●ヤンチャ丸2 ★アイレム
■歴史大冒険 ★スコーピオンソフト
●ロービー(仮称) ★ビック東海
●レジェンド・オブ・ヒーロー・トンマ ★アイレム
●トリトーン・ブラッディ ★ザインソフト
●シードック(仮称) ★ビック東海
●ダイハード ★パック・イン・ビデオ
●モンスターメーカー ★ソフエル
●スペースオペラ ★ソフトウェア興業
■SLIPPER ★スコーピオンソフト
●茶々丸冒険記2 ★ヒューマン
●ファミコンジャンプ '91 ★バンダイ
●ファイアーエムブレム外伝(仮称) ★任天堂
●ジャストブリード ★エニックス
●ルーンマスター ★バンダイ
●ファミリーサーキット '91 ★ナムコ
●ちびまる子ちゃん(仮称) ★ナムコ
●忍者龍剣伝III ★テクモ
●キャッ党忍伝てやんでえ ★テクモ
●あるでん・らるでん ★タイトー
●大いなる完 ★ヘクト
●オフザーケン ★徳間書店
●怪盗シュガー(仮称) ★ビック東海
●カオスワールド(仮称) ★ナツメ
●株式道場パートII ★ヘクト
●ギミック!(仮称) ★サン電子
●恐竜伝説 ★HAL研究所
●クラックバスター ★セタ
■KKT 血に犯された女 ★スコーピオンソフト
●ゲオポリティク島における国家興亡論 ★アイレム
●幻獣創世記 ★日本物産
●甲子園2 ★ケイ・アミューズメントリース
●コンバットゾーン ★BPS
●紫禁城 ★東映動画
●ジャングル大帝 ★タイトー
●重力装甲メタルストーム ★アイレム
●シルヴァ・サーガ ★セタ
●白い鷹 ★インダクションプロデュース
●神界 ★東映動画
●スパルタンX2 ★アイレム

GAME BOY

●ブルームランド ★クエスト
●フワフワランド(仮称) ★任天堂
●メガリット ★アスミック
●レインボーチップス ★KANEKO
●時空戦記ムー ★ハドソン
●LOST CITY ★ゲーム通信社
●ゲームボーイウォーズ ★任天堂
●ダンジョンランド ★エニックス
●エレベーターアクション ★タイトー
●ウルティマ外伝(仮称) ★ポニーキャニオン
●エモやんの20倍プロ野球 ★ヘクト
●元祖ヤンチャ丸 ★アイレム
●セレクションII ★ケムコ
●ダルマンバスターズ ★バンプレスト
●TWIN ★アテナ
●鉄道王II ★デービーソフト
●天神怪戦2 ★メルダック
●中嶋悟F1ヒーローGB ★バリエ
●ハットリス ★BPS

SUPER FAMICOM

●ソングマスター(仮称) ★やのまん
●ちびまる子ちゃん ごきげん絵日記 ★エポック社
●ドラゴンスレイヤー英雄伝説 ★エポック社
●白熱プロ野球ガンバリーグ ★エピック・ソニーレコード
●ポッパーズ(仮称) ★サン電子
●森田将棋(仮称) ★セタ
●ラグーン ★ケムコ
●ワンダラーズ フロム イース ★トンキンハウス
●プロサッカー ★イマジニア
●ドラゴンクエストV ★エニックス
●ファイナルファンタジーIV ★スクウェア
●新・ゼルダの伝説(仮称) ★任天堂
●超魔界村 ★カプコン
●ウィザードリィV ★アスキー
●エリア88 ★カプコン
●真・女神転生(仮称) ★アトラス
●スーパーR-TYPE ★アイレム
●くにおくん(仮称) ★テクノスジャパン
●ジェリーボーイ ★エピック・ソニーレコード
●JOE&MAC ★データイースト
●スーパーアレスタ(仮称) ★東宝
●SUPER NOVA ★コピアシステム
●芹沢信雄のバーディトライ(仮称) ★東宝

6月以降

FAMICOM

6月28日 ●すごろクエスト ★テクノスジャパン♣6500円(別)
6月28日 ●ボンバーマンII ★ハドソン♣5800円(別)
6月28日 ●超人狼戦記ウォーウルフ ★タカラ♣6500円(別)
6月未定 ●イースIII ★ビクター音楽産業♣未定
6月未定 ●JuJu伝説 ★タイトー♣未定
6月未定 ●マイライフ・マイラブ ★バンプレスト♣9600円(別)
6月未定 ●エジプト ★ヒューマン♣3800円(別)
6月未定 ♥探偵神宮寺三郎 時の過ぎゆくままに……後編 ★データイースト♣500円(込)
7月20日 ●ZARK LEGEND ★J&U♣6900円(別)
7月26日 ●くにおくんの時代劇だよ全員集合! ★テクノスジャパン♣6500円(別)
7月未定 ●スノーブラザーズ ★東亜プラン♣未定
7月未定 ●A列車で行こう ★ポニーキャニオン販売♣7800円(別)
7月未定 ●アルマジロ ★アイ・ジー・エス♣6900円(別)
7月未定 ●つっぱりウォーズ ★サミー♣未定
8月未定 ●スター・ウォーズ ★ビクター音楽産業♣未定

GAME BOY

6月未定 ●フリートコマンダーV.S. ★アスキー♣4635円(込)
6月未定 ●スーパーチャイニーズランド2 ★カルチャーブレーン♣3980円(込)
6月未定 ●紫禁城 ★東映動画♣未定
6月未定 ●ジャングルウォーズ ★ポニーキャニオン♣4800円(込)
6月未定 ●人生ゲーム伝説(仮称) ★タカラ♣3980円(込)
6月未定 ●キャッスルロード ★メルダック♣未定
7月21日 ●恋は駆け引き ★ポニーキャニオン販売♣3000円(込)
7月未定 ●アレサII ★やのまん♣未定
7月未定 ●ヴァトルギウス(仮称) ★アイ・ジー・エス♣3780円(込)
7月未定 ●エアロスター(仮称) ★ビック東海♣未定
8月未定 ●ちびまる子ちゃん2(仮称) ★タカラ♣3800円(込)
9月未定 ●信長公記 ★やのまん♣未定

SUPER FAMICOM

6月未定 ●スーパーウルトラベースボール ★カルチャーブレーン♣8800円(別)
6月未定 ●がんばれゴエモン ゆき姫救出絵巻 ★コナミ♣未定
7月未定 ●バトルドッジボール ★バンプレスト♣未定
8月未定 ●ダンジョンマスター ★ビクター音楽産業♣未定
8月未定 ●雷電伝説 ★東映動画♣未定
9月未定 ●飛龍の拳IV ★カルチャーブレーン♣未定
11月未定 ●シェラザード2 ★カルチャーブレーン♣未定
12月未定 ●北斗の拳5(仮称) ★東映動画♣未定

発売中止ソフト情報

今回、発売中止になってしまったソフトは2本。
●セタから発売予定だった『Mr.珍の食通天国』が発売中止になってしまった。
●もう1本は、ナツメから発売される予定だった『GTコネクション』が残念ながら発売中止になってしまった。

バリバリ!シューテング派の君には!

あの異次元シューティングゲーム「R-TYPE」のゲームボーイ版の登場だ.!!はまりまくることまちがいなし!

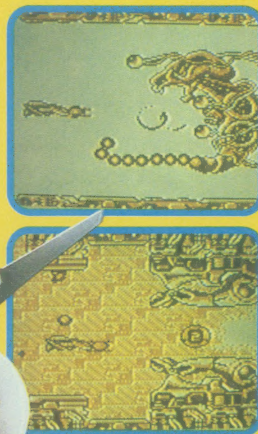
R・TYPE

ゲームボーイ用ソフト
© 1991 IREM

3月19日発売予定!! 3,600円(税込)

TM





(ダブルアール)で決まり。

バイドのクローン再生を阻止するのだ.!!

スーパーファミコン用ソフト



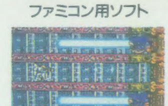
Super R・TYPE
スーパー・アール・タイプ TM

発売日未定　価格未定

© 1991 IREM CORP.

ギガデスの自爆装置めざして突っ走れ.!!

ファミコン用ソフト



重力装甲 METALSTORM メタルストーム TM

発売日未定　価格未定

© 1991 IREM CORP

ファミリーコンピュータ TM・ファミコン スーパーファミコン® ゲームボーイ TM は任天堂の商標です。

テレホンサービス　東京 03-3823-5130　札幌 011-685-9131
福岡 092-475-9400　名古屋 052-323-0270　大阪 06-535-0651

アイレム株式会社
〒550 大阪市西区阿波座2丁目2番18号 西本町川瀬住生ビル13F



かっとび!レーシング派の君には!
ノービス、ジュニア、A級と昇格し目ざすはシリーズチャンピオン・スプリント、耐久レースと熱くなることまちがいなし!
TEAM IREM
レーシング魂
ゲームボーイ用ソフト
©1991 IREM
好評発売中!!3,500円(税込)
対戦型
1人でも遊べます
TM
ゲームボーイは
ゲームボーイだけじゃない。
アイレムの新作ソフトは、ゲームボーイTMばかりじゃないぞ。期待のスーパーファミコン®には「Super R・TYPE」を、もちろんファミコン・PCエンジンもわすれちゃいない。
すべてみんなの期待をうらぎらないぞ!!
コミカル時代活劇ゲーム!!
ゲームボーイ用ソフト
元祖ヤンチャ丸
TM
発売日未定　価格未定
©1991 IREM
コミカル時代活劇ゲーム!!
ファミコン用ソフト
ヤンチャ丸2
(仮題)
発売日未定　価格未定
©1991 IREM CORP.
irem
人気アニメ「太陽の勇者ファイバード」でCM放送中!!
テレビ朝日・東日本放送・福島放送・新潟テレビ21・テレビ信州・静岡けんみんテレビ・名古屋テレビ放送・瀬戸内海放送・広島ホームテレビ・九州朝日放送・熊本朝日放送・長崎文化放送・鹿児島放送　毎週土曜日夕方5:00から5:30
朝日放送・北海道テレビ放送　毎週金曜日夕方5:00から5:30

ファミリーコンピュータ Magazine
1991 NO.6 3月22日号
平成3年3月22日発行 第7巻第6号(通巻123号) 第3種郵便物認可
発行人 栃窪宏男 編集人 山森 尚
発売 株式会社徳間書店 編集・発行 徳間書店インターメディア株式会社
〒105-55 東京都港区新橋4-10-1 問い合わせ ☎03(3459)1700(代)
特別定価420円(本体408円)

雑誌 27714-3／22 ©Tokumashoten Intermedia 1991 印刷 凸版印刷株式会社 Printed in Japan